Ne jamais abandonner l'espoir pour les autres

Jésus ressuscite la fille de Jaïrus

FRIENDS AND HEROES

Épisode 4.4 : Jésus ressuscite la fille de Jaïrus

1 Jeu biblique

Matériaux: Papier, marqueurs, pansements adhésifs, des gobelets en plastique ou en papier, cruche d'eau, table

Préparation: Sur une table au milieu de votre pièce, placez le papier, une cruche d'eau, et un de chacun des éléments suivants pour quatre personnes: pansements adhésifs, des gobelets en plastique ou en papier, et des marqueurs.

Former des équipes de quatre qu'ils se placent sur une ligne sur un côté de la pièce. Choisissez une seule personne de chaque équipe pour être la personne «malade». Demandez aux « malades » de se coucher sur le côté de la pièce en face de leurs équipes.

Expliquez que le reste de l'équipe vont livrer les articles sur la table à leurs amis malades. La première personne dans chaque équipe saute à la table, plie une feuille de papier en deux, dessine un visage heureux sur elle pour faire une carte de « bon rétablissement », la remettre à la personne malade, et saute pour le retour à l'équipe.

La deuxième personne prendra le pansement adhésif, il sautera jusqu'à la personne « malade » et la mettra sur la main de la personne.

La dernière personne de l'équipe remplira une tasse avec de l'eau, sautera prudemment vers la personne « malade » et fera boire la personne « malade » pour qu'elle se sente mieux.

ALLERGY ALERT

Certaines personnes ont des allergies alimentaires ou autres préoccupations alimentaires. Être sûr de vérifier avec les parents avant de faire ce snack.

Copyright © 2007 Group Publishing, Inc.
Friends and Heroes Ltd, Ramsey, Isle of Man, IM8 1RC

Épisode 4.4 : **Jésus ressuscite la fille de Jaïrus**

Expliquer que lorsque quelqu'un fait quelque chose, il ou elle devrait sauter au retour vers son équipe pour laisser passer à la personne suivante. Lorsque l'ami « malade » boit de l'eau, il ou elle devrait sauter au retour vers son équipe et donner un « high fives » aux autres membres de son groupe. Quand tout le monde a retournés à leurs équipes, discuter de ces questions:

- **Qui peut parler d'un temps où vous étiez vraiment malade?**
- **Que ressent-on lorsqu'on est malade?**
- **Qui vous aide à vous sentir mieux quand vous êtes malade?**
- **Qu'est-ce que la personne peut faire pour vous faire sentir mieux?**

Dire que d'être malade dans ce jeu était amusant, mais ce n'est pas drôle dans la vraie vie. Il était une fois une jeune fille qui était si malade qu'elle en est morte. Beaucoup de gens avaient abandonnés tout espoir pour elle, mais son père n'a jamais abandonné de croire.

Copyright © 2007 Group Publishing, Inc.
Friends and Heroes Ltd, Ramsey, Isle of Man, IM8 1RC

2 Aventure biblique

Matériaux: Bible, chaises

Préparation: aucune

Ouvrez votre Bible à Marc 5 et monter le chapitre à tout le monde. Dire que l'histoire de la Bible parle d'un homme nommé Jaïrus (prononcé Ja-yai-rus) qui avait une grande foi en Jésus, même quand les gens ont essayés de le convaincre de renoncer. Expliquez-leur que tout le monde va aider pour raconter cette histoire.

Choisissez quelqu'un pour jouer « Jaïrus », quelqu'un pour jouer « Jésus » et quelqu'un pour jouer fille malade de Jaïrus. Expliquer que tous les autres seront soit des moqueurs, qui vont crier, « C'est trop tard! » ou un groupe de personnes en deuil qui va pleurer, « Boo hoo hoo! »

Que « la fille de Jaïrus » se coucher à une extrémité de la pièce sur deux ou trois chaises réunis pour faire un lit. Que « Jaïrus » se tienne debout à son côté jusqu'à ce que vous lui dites de se joindre. Que « Jésus » soit à vos côtés. Que les moqueurs et les pleureuses pratique leurs lignes. Ensuite, dire à tous que vous allez leur dire quand il est temps de leurs participations et les lignes de l'histoire. Puis commencez avec le script de l'histoire ci-dessous.

DITES Le bateau de Jésus vient de débarquer et Jésus est sorti sur le rivage. Les gens étaient partout. Marchons en rond comme une grande foule. Que les moqueurs et les pleureuses marchent autour de Jésus.

DITES Un homme, nommé Jaïrus était dans la foule. Jaïrus était un chef dans une synagogue juive, qui est comme une église. Jaïrus cherchait dans la foule pour Jésus. Que Jaïrus recherche dans la foule jusqu'à ce qu'il trouve Jésus.

Copyright © 2007 Group Publishing, Inc.
Friends and Heroes Ltd, Ramsey, Isle of Man, IM8 1RG

DITES: Quand Jaïrus a vu Jésus, il tomba aux pieds de Jésus. Que « Jaïrus » s'agenouille aux pieds de Jésus. **Jaïrus supplia Jésus en disant: « S'il vous plaît, vient poser tes mains sur ma fille malade. Elle va mourir et je sais que vous pouvez la guérir, afin qu'elle n'en meurt pas! » Jésus commença à marcher vers la maison de Jaïrus.** Diriger Jésus et Jaïrus sur une promenade autour de la salle.

DITES: Mais en chemin, ils rencontrèrent un groupe de personnes. Ils étaient moqueurs et ils ont dit ... Que les moqueurs disent «C'est trop tard! Jaïrus, votre fille est morte. N'embêtez plus Jésus. » **Les moqueurs ne crois pas que Jésus pouvait guérir la fille de Jaïrus. Mais Jésus ne les écoute pas. Au lieu de cela, il dit à Jaïrus, « N'ayez pas peur, crois seulement. » Jésus voulait que Jaïrus ai la foi et de continuer à croire que Jésus pouvait revivre la petite fille à nouveau. Alors Jaïrus et Jésus ont continués à marcher.** Marcher vers la personne qui est couchée.

DITES: Quand ils arrivèrent à la maison de Jaïrus, un groupe de railleurs se tenaient tout près. Ils étaient en deuil et pleuraient la mort de la fille de Jaïrus. Que les personnes en deuils montrent de la tristesse et pleure, « Boo hoo hoo! » **Ils ne croyaient pas que Jésus pouvait guérir la fille de Jaïrus. Jésus leur a dit que la jeune fille était seulement endormi, mais les railleurs et les pleureuses riaient de Jésus.** Que les railleurs et les pleureuses rient. **Alors Jésus les a envoyés hors de la maison, parce qu'ils avaient déjà renoncé.** Demandez à la personne jouant Jésus de renvoyer railleurs et les pleureuses à l'autre bout de la pièce.

DITES: Jésus se dirigea vers le lit où la petite fille était couchée. Jésus prit la main de la jeune fille et dit: «Petite fille, lève-toi! » aussitôt, la fille de Jaïrus se leva et se mit à marcher. Demandez à la personne jouant la fille de se lever. **Tout le monde a été complètement surpris!**

Félicitez tout le monde pour leur aide avec l'histoire, puis discuter de ces questions:

- **Pourquoi Jésus a-t-il guérit la jeune fille?**
- **Pourquoi Jésus a-t-il renvoyé les moqueurs et les pleureuses?**
- **Comment Jaïre a-t-il démontré qu'il n'avait pas abandonné?**
- **Que pensez-vous qu'il serait arrivé si Jaïrus avait abandonné?**

Dites que Jaïrus était inquiet pour sa fille, mais il savait que Jésus pouvait la guérir. Donc, il n'a jamais abandonné l'espoir et elle a été guérie!

Copyright © 2007 Group Publishing, Inc.
Friends and Heroes Ltd, Ramsey, Isle of Man, IM8 1RC

JÉSUS A PARTAGÉ NON SEULEMENT LA NOURRITURE, IL A PARTAGÉ SON GRAND AMOUR, AUSSI. FAISONS QUELQUE CHOSE QUI NOUS AIDERA À PARTAGER NOTRE FOI EN JÉSUS AVEC LES AUTRES!

3 Application biblique

Matériaux: Trois balles de différentes grosseurs

Préparation: Aucune

Que tous forment trois équipes et que chaque équipe se place en ligne contre un mur de votre pièce. Donner à chaque équipe une balle en s'assurant que les balles sont de tailles différentes. Que la première personne, dans chaque équipe, balance la balle en équilibre sur sa tête et marche avec précaution au côté opposé de la salle et revienne. Demandez aux premiers joueurs de donner les balles aux prochains joueurs. Continuer ainsi jusqu'à ce que tout le monde a eu un tour, puis discuter de ces questions:

- **Quelle équipe a le plus d'habilitée pour conserver sa balle en équilibre?**
- **Pensez-vous que ce groupe était plus prudent pour la porter? Pourquoi ou pourquoi pas?**
- **Quand vous priez pour que quelque chose arrive, est-ce que cela arrive toujours tout de suite? Expliquez.**
- **Pourquoi pensez-vous que Dieu répond parfois aux prières d'une manière différente que de ce que nous nous attendons?**

Dire que, parfois Dieu nous donne ce que nous demandons dans nos prières tout de suite et il faut parfois attendre ou Dieu nous donne quelque chose d'autre. Cela ne signifie pas, nous avons prié différemment ou on a été plus vigilant dans la façon dont nous avons prié. Dieu a tout simplement une meilleure plan que nous avons. Nous ne pouvons pas renoncer de croire.

Que tout le monde partage dans leurs équipes d'un moment de leur vie, qu'il ont voulut abandonner, mais ne l'a pas fait. Puis demandez à des volontaires de partager avec tout le monde.

Expliquez que lorsque nous faisons confiance à Dieu, nous n'avons jamais une raison pour abandonner. Dieu nous aime toujours et sait ce qui est mieux pour nous.

Copyright © 2007 Group Publishing, Inc.
Friends and Heroes Ltd, Ramsay, Isle of Man, IM8 1RC

4 Prière créative

Matériaux: Sac « Ziplock », pastille pour la toux, tissues, thé aux herbes, papier de construction, marqueurs

Préparation: aucune

Expliquez qu'il est facile d'abandonner l'espoir lorsque nous, ou quelqu'un que nous connaissons, est malade car, être malade n'est pas amusant. Pour faite de cette heure de la prière une chance d'aider les autres à se sentir mieux pendant que vous priez.

Demandez à des bénévoles de partager sur quelqu'un qu'ils connaissent et qui est malade ou à l'hôpital. Puis à tour de rôle, prier pour les gens qui sont nommés.

Quand tout le monde a prié, travailler ensemble pour créer un sac de « bon rétablissement » pour chacune de ces personnes. Inclure les ingrédients énumérés ci-dessus et signé une carte et d'écrire des petites prières pour eux. Rappelez à chacun de ne jamais abandonner l'espoir pour les autres.

Copyright © 2007 Group Publishing, Inc.
Friends and Heroes Ltd, Ramsey, Isle of Man, IM8 1RG