Leçon 14.2 : Le roi David s'empare de Jérusalem

(2 Samuel 5.1-9 et 1 Chroniques 11.1-9)

Épisode 14 - L'un de nous [Épisode 14 chronométrage : 9:50 à la fin]

Objective

- Explorer le thème : surmonter les obstacles

Sommaire du matériel requis pour cette leçon

- Épisode 14 de l'histoire Amis et Héros
- Un lecteur de DVD
- Un panier à linge
- Un mélange de linge sec facile à étendre sur une corde
- Une corde à danser
- Des épingles à linge (suffisamment pour étendre tous les morceaux de linge)
- Une horloge ou une montre pour chronométrer
- Un tableau à feuilles et un marqueur
- La carte du verset biblique pour chaque enfant *(page 7 du matériel requis à imprimer)*
- Crayons à colorier ou stylos feutre

Sommaire de l'histoire Amis et Héros

Le centurion romain, qui a aidé Macky lorsqu'il était pourchassé par Tobias et Brutacus, raconte à Macky l'histoire du roi David qui s'est emparé de Jérusalem en utilisant un tunnel d'eau souterrain. Puis, il laisse partir Macky. Macky trouve la résidence protégée. Il s'implique dans l'acheminement de médicaments vers l'intérieur de la ville assiégée en passant par un tunnel d'eau souterrain secret. Une fois à l'intérieur de la ville, il doit convaincre les zélotes qu'il n'est pas un espion. Éventuellement, ils reconnaissent qu'il dit la vérité et ils lui demandent d'être un messager régulier pour eux.

Préparez-vous – *Priez en premier !*

Visionnez l'épisode 14. Mettez de l'importance sur les moments où il y a des difficultés à surmonter et comment ils sont résolus. Il y a plein d'exemples, entre autres Tobias et Brutacus sont détournés de la porte de la résidence protégée, comment la non disponibilité de Joël à transporter les médicaments fut corrigée, comment Macky a sorti du tunnel d'eau en vie et, bien sûr, comment le roi David s'est emparé de la ville de Jérusalem. (Ceci n'est pas une liste complète.)

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Départ

Jeu du panier à laver

Matériel

- Un panier à linge
- Un mélange de linge sec facile à étendre sur une corde
- Une corde à danser
- Des épingles à linge (*suffisamment pour étendre tous les morceaux de linge*)
- Une horloge ou une montre pour chronométrer

Préparation

- Placez tout le linge, la corde à danser et les épingles à linge dans le panier à linge

Expliquez à vos enfants qu'avant d'écouter l'épisode d'aujourd'hui vous allez jouer à un jeu qui évaluera l'habilité des personnes à résoudre un problème facile.

Demandez s'il y a quelqu'un qui pense qu'il est bon à résoudre les problèmes. Choisissez 2 ou 3 bénévoles ou, si tout le groupe est hésitant, choisissez quelqu'un que vous pensez en mesure de commencer le jeu.

Montrez à l'enfant choisi le panier à linge avec son contenu. Expliquez que tout ce qu'il doit faire est d'épingler le linge sur la corde à danser. Avant de commencer, il doit prendre le panier à linge et à partir de ce moment-là, il ne peut pas le remettre par terre ou l'appuyer sur ou contre quelque chose jusqu'à ce qu'il ait fini. Rien de ce qui se trouve dans le panier ne doit toucher le plancher ni toucher une autre surface, même pour attacher la corde à danser. Il ne lui est pas permis de s'asseoir, il doit demeurer debout tout le temps du jeu.

Dites aux enfants qu'ils ont deux minutes pour résoudre le problème.

N'expliquez pas ceci à vos enfants maintenant, mais la solution est de demander à d'autres personnes de les aider. La manière la plus rapide est de demander à deux personnes de prendre la corde à danser du panier et de la tenir tendue, pendant que les autres aident à étendre le linge sur la corde.

Il est fort possible que ce que l'enfant va faire en premier pour résoudre le problème est d'essayer d'épingler les morceaux de linge sur la corde avec une main tout en gardant le matériel dans le panier. Ce sera

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

un long processus difficile qui demandera beaucoup d'efforts. Il voudra abandonner, ou il se rendra au bout du temps alloué (si vous permettez d'aller jusqu'au bout des deux minutes).

Quelqu'un d'autre voudra peut-être essayer, pensant qu'il pourrait faire mieux. Quelqu'un trouvera même la bonne solution.

Si la bonne solution n'est pas découverte, votre but sera maintenant de guider le groupe vers cette solution. Vous pouvez suggérer que quelqu'un d'autre pourrait aider. Que diriez-vous d'ajouter une paire de mains supplémentaires? Après tout, ce n'est pas contre les règles du jeu. Une fois que les enfants auront compris l'idée, ils réaliseront probablement que plus d'une aide pourrait s'avérer utile. À la fin, vous voulez arriver là où la tâche est complétée, en accord avec les règles du jeu, et où plusieurs personnes sont impliquées.

Après que la tâche a été efficacement effectuée, dites aux enfants que vous allez maintenant visionner la prochaine partie d'Amis et Héros. Dans cet épisode, ils verront beaucoup de difficultés et d'obstacles qui auront besoin d'être surmontés. Demandez-leur de les remarquer car vous en discuterez plus tard.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Approfondir

La deuxième partie de l'épisode 14 suivie d'une discussion de groupe

Matériel

- Épisode 14 et un lecteur de DVD
- Un tableau à feuilles et un marqueur

Visionnez la deuxième partie de l'épisode 14 ensemble à partir du moment où Macky regarde la ville de Jérusalem jusqu'à la fin (juste après que le centurion romain inconnu lui a dit : « Je peux t'indiquer la bonne direction ».) (Point de départ à 9:50)

Ensuite, rappelez aux enfants que vous leur aviez demandé de trouver les difficultés et les obstacles qui ont été surmontés. Encouragez leur participation, même à propos des plus petites choses. Amenez-les à se concentrer de plus en plus sur comment l'obstacle a été surmonté plus particulièrement d'où l'aide est venue.

Leurs réponses devraient inclure :

- Le centurion inconnu aidant Macky (en quittant le camp et à l'entrée du tunnel)
- Les hommes de David aidant leurs collègues qui étaient en train de se noyer
- Isaac et les réfugiés demeurant dans la résidence protégée aidant Macky
- Macky aidant les zélotes à transporter les médicaments
- Le vieux berger aidant Macky à l'entrée du tunnel
- Les zélotes sauvant Macky de la noyade
- Sarah sauvant Macky des zélotes lorsque ceux-ci se sont retournés contre lui
- À la fin, Macky acceptant d'aider le peuple désespéré demeurant dans la Jérusalem assiégée.

(Vous aimerez peut-être écrire au fur et à mesure les réponses du groupe sur le tableau à feuille.)

Après avoir identifié votre liste d'obstacles et comment ils ont été résolus, indiquez que souvent l'aide est survenue de façon inattendue; par exemple, la façon dont le centurion inconnu intervient en faveur de Macky, comment Macky a été arraché de l'eau et quand Sarah est intervenue pour sauver Macky des zélotes.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Juste au moment où la situation devenait extrêmement difficile à résoudre, peut-être même impossible, une solution pouvait arriver de façon inattendue. Et c'est une fa avec laquelle Dieu travaille parfois.

Parfois, lorsque nous essayons de faire la bonne chose (comme le roi David qui essayait d'unifier toute sa nation, avec Jérusalem pour leur capitale), nous rencontrons ce qui semble être un insurmontable problème. Pour David, c'était l'immense muraille solide qui entourait la ville de Jérusalem. Mais, si nous poursuivons vraiment la bonne chose et que nous avons une confiance et une foi véritable, Dieu ne nous laissera pas tomber. Il nous montrera une façon d'avancer à laquelle nous n'avions pas pensé auparavant, ou il nous enverra de l'aide d'une autre manière – peut-être par l'entremise d'autres personnes qui nous donneront un coup de main. Dans le cas de David, Dieu l'a conduit à utiliser le ruisseau souterrain et le tunnel qui acheminait l'eau jusque dans Jérusalem. En soi, ce n'était pas une solution facile, mais cela a pourvu le moyen d'accomplir le but de Dieu pour son peuple et de vaincre l'obstacle massif et physique que représentait les murs de Jérusalem.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Temps de prière

Matérial

- La carte du verset biblique pour chaque enfant (*page 7 du matériel requis à imprimer*)
- Crayons à colorier ou stylos feutre

Distribuez une carte de prière à chaque enfant. Mentionnez que l'image sur celle-ci est prise de l'histoire de David de cet épisode. Elle représente le moment où les hommes de David ont été pris dans le tunnel souterrain par la crue des eaux, et alors leurs amis ont formé une chaîne avec leurs bras afin de venir à leur secours.

Laissez les enfants colorier le verset en dessous de l'image. Mentionnez que le verset résume la complète signification de la leçon d'aujourd'hui. Il est tiré du livre des Psaumes, dont plusieurs d'entre eux furent écrits par le roi David.

À la fin, faites une simple prière.

Seigneur dans le ciel,

Nous te remettons toutes les choses que nous faisons.

Nous avons confiance en ta grandeur et en ton amour.

Nous savons que tu ne nous laisseras jamais tomber.

Amen.

Les enfants peuvent apporter leurs cartes à la maison.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Matériel requis à imprimer

Leçon 14.2 - Carte avec verset biblique

- Imprimez et découpez une carte pour chaque enfant de votre groupe afin qu'ils colorent le verset et l'apportent à la maison.

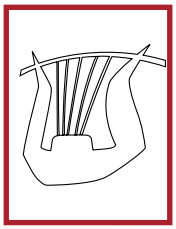
©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Extra, extra!

Leçon 14.2 - Jeu de compter du Roi David

David est célèbre pour beaucoup de raisons. En plus de devenir roi, il a capturé Jérusalem, unit le peuple juif et battu Goliath dans sa jeunesse. Il était également un excellent musicien. Il a joué de la harpe et a composé beaucoup de chants dont les Psaumes qui font maintenant partie de notre Bible.

Dans cette image, pouvez-vous trouver toutes les formes d'harpes comme celle que vous voyez dans ce carré ?



Ne comptez pas celles qui sont recouvertes. Il suffit de compter celles qui sont parfaitement visibles. Essayez de les colorier, si vous les trouvez difficiles à repérer.

Si je t'oublie, Jérusalem, que ma droite m'oublie!

Psaume 137.5 [Louis Segond]

Réponse :

Il y a 12 harpes entières.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.