Leçon 20.1 : Élisée et Naaman

(2 Rois 5.1-17)

Épisode 20 – Aide et réconfort [Chronométrage de l'épisode 20 : 0:00 à 14:57]

Objectif

- Explorer le thème du sacrifice

Sommaire du matériel requis pour cette leçon

- Épisode 20 de l'histoire Amis et Héros
- Un lecteur DVD
- Colle PVA *(colle blanche ou similaire)*
- Aménagements pour lavage de mains
- Serviettes
- Deux jeux de cartes
- Deux jeux de cartes-personnages de Amis et Héros *(voir matériel requis à imprimer de la leçon 14.1)*
- Petits prix pour tous les enfants *(dont un prix attrape-nigaud)*
- Une carte de la transformation de Naaman pour chaque enfant *(pages 8 et 9 du matériel requis à imprimer)*
- Des bâtons de colle
- Ciseaux *(si approprié à votre groupe d'âge)*

Sommaire de l'histoire Amis et Héros

Lucius demande à Macky s'il peut obtenir des médicaments pour quelqu'un qui est extrêmement malade dans le camp romain. Lorsqu'il découvre qu'ils sont pour Tobias, Macky se trouve dans une situation fâcheuse et ne sait que faire. Mais après avoir considéré l'histoire d'Élisée et de Naaman, il décide que la meilleure chose à faire est d'aider, même si cela irite les rebelles à Jérusalem.

Préparez-vous - *Prier en premier!*

Visionnez l'épisode 20. Notez les exemples où les gens font des choses parce qu'ils pensent que c'est ce qu'il faut faire, même si d'instinct ils n'auraient peut-être pas agi de la sorte.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Départ

Activité amusante – la maladie de peau de Naaman (et enlevée par le lavage)

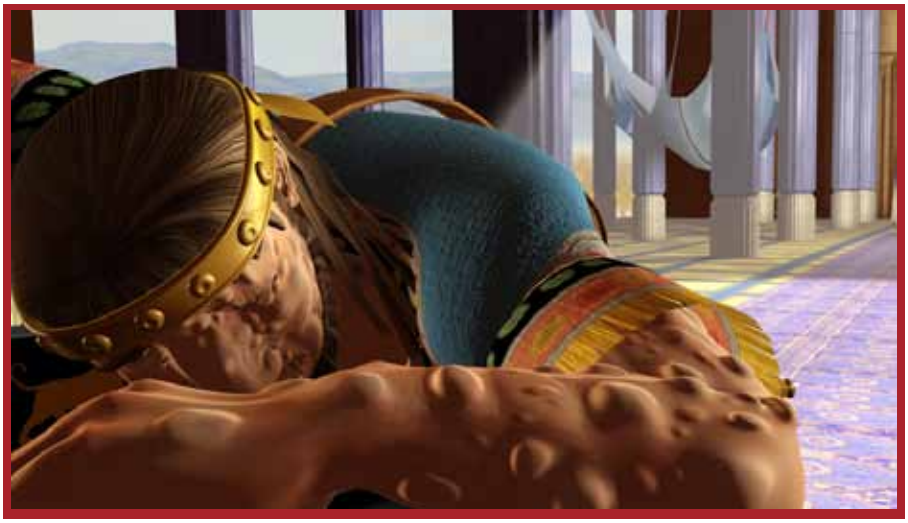
Matérial

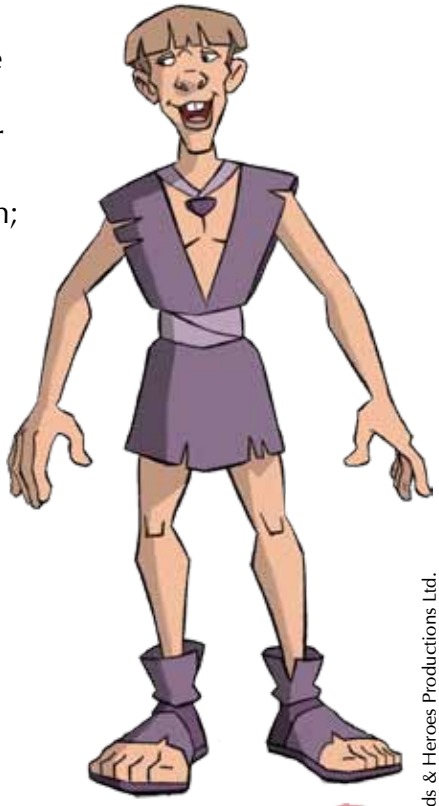
- Épisode 20 de l'histoire Amis et Héros et un lecteur DVD
- Colle PVA (colle blanche ou similaire)
- Aménagements de lavage de mains
- Serviettes

Visionnez la première partie de l'épisode 20 ensemble depuis le début jusqu'à ce que Macky termine de raconter l'histoire de Naaman et quitte la maison. (Point d'arrêt à 14:57)

Puis, dites aux enfants que nous essayerons de faire l'expérience, de manière plus restreinte, de ce que c'était pour Naaman d'avoir une terrible maladie de peau – pour être ensuite enlevée par le lavage.

Cette activité consiste à répandre une mince couche de colle PVA à la grandeur de vos mains et de la laisser sécher pour ensuite la laver. Lorsque la colle sèche, elle se resserre légèrement et est moins flexible que la peau en-dessous. Le dos de votre main sera ridée et paraîtra plus vieux, particulièrement lorsque vous maintenez vos doigts en l'air en les écartant. Du côté de la paume de votre main, la mince couche séchée commencera à se séparer alors que vous faites jouer votre main; elle commencera à ressembler à une exfoliation blanche, à une peau écaillée. La couche séchée peut être facilement lavée à l'eau froide.





©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Il est bon pour chacun de ressentir le resserrement de leur peau lorsque la colle sèche et de voir les changements. Mais si vous n'êtes pas à l'aise avec les enfants de votre groupe de le faire individuellement, vous pouvez démontrer les changements avec vos propres mains. Si chacun a son tour, n'oubliez pas qu'un peu de colle se répand bien, en particulier sur des petites mains.

La colle doit être appliquée comme si c'était un écran solaire. Il faudra quelques minutes pour sécher. Pendant ce temps, vous pourriez faire prétendre aux enfants qu'ils sont Naaman, plongeant et nageant dans le Jourdain. Peut-être aimeriez-vous leur faire traverser la salle sept fois ou préparer des circuits. Utilisez cette activité pour renforcer ces faits de l'histoire.

Quand la colle a séché, prenez un peu de temps pour regarder ce qui est arrivé à votre peau. Elle est moins attrayante qu'avant. Soulignez que Naaman avait une terrible maladie de peau... sur tout son corps. Encouragez les enfants à imaginer ce qu'il a dû ressentir. Puis, enlevez la colle en vous lavant les mains. Une fois que vos mains sont revenues à leur état normal, regardez-les à nouveau et demandez aux enfants d'imaginer ce que Naaman a pu ressentir quand sa maladie fut disparue en faisant ce que le prophète Élisée lui a dit.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Approfondissement

Jeu de cartes et discussion au sujet du sacrifice

Matérial

- Deux jeux de cartes
- Deux jeux de cartes-personnages de Amis et Héros (*voir matériel requis à imprimer de la leçon 14.1*)
- Petits prix pour tous les enfants (dont un prix attrape-nigaud)

Préparation

- Lisez comment jouer le jeu ci-dessous. Lorsque vous comprenez parfaitement les règles, réduisez le nombre de cartes à jouer dans chaque série au nombre approprié de la taille de votre groupe et au temps dont vous disposez. Par exemple, vous pouvez choisir de jouer avec seulement deux ou trois suites au lieu de quatre. **N'OUBLIEZ PAS** : *la série posée sur la table doit avoir moins de cartes que celles distribuées au groupe. Réduisez le nombre de cartes dans ce paquet par le nombre de joueurs, puis prenez-en deux ou trois de plus*.
- Mélangez les cartes-personnages dans le jeu de cartes. Assurez-vous que la carte-personnage de Tobias est la dernière carte du jeu posée sur la table.

Le but de ce jeu et la discussion est d'encourager les enfants à penser à faire des sacrifices personnels et non à être centrés sur eux-mêmes tout le temps.

Le jeu :

Ce jeu assortit les cartes à jouer à partir de deux jeux. Un paquet est distribué entre les joueurs et l'autre est placé sur la table à l'envers. La carte sur le dessus du jeu sur la table est retournée. Si un joueur a une carte assortie (par le nombre, non par suite), il peut s'en débarrasser. C'est son choix de le faire. Au lieu de cela, il peut aussi attendre de voir si un autre joueur se débarrassera de sa carte. Cependant le jeu ne peut pas continuer à moins qu'il y ait deux cartes identiques. La carte suivante est alors retournée et le jeu peut continuer. Le jeu se termine lorsque la dernière carte est assortie (ce sera la carte-personnage de Tobias).

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

La raison pour laquelle un joueur peut préférer ne pas se débarrasser de sa carte est parce que, lorsque les règles ont été expliquées au début, le groupe sait qu'il y aura un prix pour la (les) personne (s) ayant le plus de cartes dans leur main à la fin du jeu. [Il y aura, à ce point, des cartes restantes dans le jeu, car il y aura moins de cartes sur la table que dans le paquet distribué aux joueurs (voir *Préparation* ci-dessus).] Le groupe sait également que tout le monde aura un prix dépendamment de combien de cartes ils se seront débarrassées (ou s'ils n'en ont plus du tout); mais un léger accent sera mis sur l'idée de garder les cartes plutôt que de s'en débarrasser. Cela devrait être mentionné au début lors de la discussion concernant les prix qui seront décernés, en précisant que l'enfant avec le plus de cartes gagnera un prix. Les prix devraient être gardés secrets. À aucun moment devrait-il être dit clairement que le meilleur prix ira à la personne qui aura jeté le plus grand nombre de cartes. En fait, cette personne recevra un prix attrape-nigaud (très différent des autres prix et beaucoup moins désirable aux yeux d'un enfant – par exemple, un œuf dur par opposition à des bonbons pour les autres enfants).

Le but du jeu (qui sera apporté lors de la discussion qui suit et pendant la remise des prix) est que, parfois, la bonne chose à faire est celle que nous ne voulons pas faire. Dans le contexte de ce jeu, cette chose est de se débarrasser d'une carte assortie. Il y aura des moments pendant le jeu (particulièrement dans ses étapes ultérieures) où les joueurs devront jouer leur carte identique tout simplement parce que personne d'autre dans le groupe n'aura une carte identique. Vous sonderez les sentiments des enfants à propos de cette situation dans la discussion et la relierez à Macky et les attitudes de Naaman dans l'épisode d'aujourd'hui.

Discussion :

Commencez votre discussion en soulignant que la dernière carte dans le jeu était celle de Tobias; que dans l'épisode d'aujourd'hui Tobias a besoin d'aide et que la personne la mieux placée pour lui apporter de l'aide est Macky, mais Macky était réticent au début. Demandez aux enfants :

- **Pourquoi pensez-vous que Macky était réticent?**

(Tobias n'est pas un ami de Macky. Macky a tout un livre de choses qu'il pourrait retenir contre Tobias.)

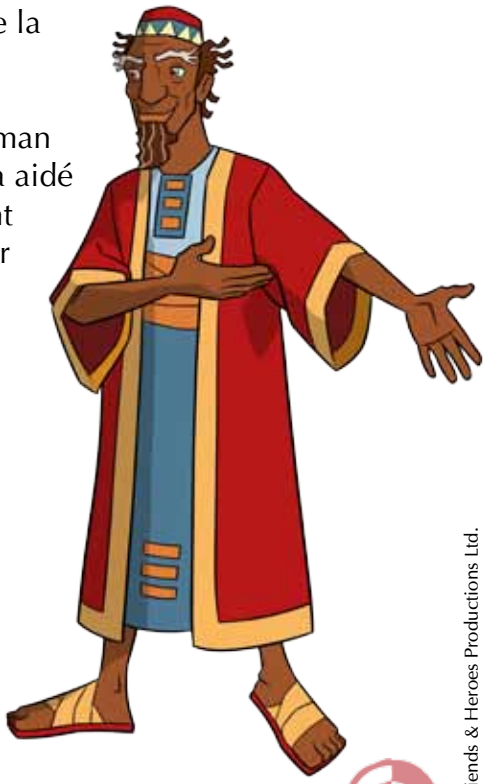
- **Savez-vous ce que c'est que d'être confronté à un choix difficile où vous ne voulez pas faire quelque chose, mais si vous le faites, ce serait utile?**

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

(Comme première approche à cette question, sondez la façon dont le jeu d'aujourd'hui a fonctionné. Le but du jeu était d'assortir toutes les cartes du paquet sur la table; mais parce que nous savions qu'il y avait un prix pour la personne qui restait avec le plus de cartes à la fin, il était difficile de se débarrasser d'une carte tout de suite – juste au cas où nous pourrions la garder parce que quelqu'un d'autre avait une carte identique. Mais si quelqu'un d'autre n'avait pas eu une carte identique, que pouvions-nous faire? À quel point avons-nous été utiles aux autres et à quel point avons-nous été égoïstes ? En fin de compte, qui a fait la bonne chose – les personnes qui ont donné leurs cartes ou les personnes qui les ont gardées, en espérant que quelqu'un d'autre jouerait la carte identique)?

À ce moment-ci, vous aimeriez peut-être faire l'attribution des prix, soulignant que la personne avec le plus de cartes a gagné un prix « spécial », un prix attrape-nigaud. C'est parce que d'autres personnes ont dû renoncer à certaines choses (faire des sacrifices) alors que le « gagnant » a tenu à ce qu'il avait. Les vrais « gagnants » sont ceux qui ont volontiers laissé aller ce qu'ils avaient. Ce n'était qu'un jeu, mais il ya des moments dans la vie où nous avons le choix d'être égoïstes ou de faire la bonne affaire et d'aider les autres; cela signifie parfois de renoncer à quelque chose d'important pour nous. Parfois, cela peut être notre orgueil – comme Naaman qui, au premier abord, pensait que la baignade dans le Jourdain l'abaissait.

Terminez votre discussion en explorant pourquoi l'histoire de Naaman a aidé Macky à devenir positif en aidant Tobias (c'est à dire Élisée a aidé Naaman même si Naaman était un soldat ennemi), et en partageant toute autre pensée ou expérience que les enfants pourraient vouloir apporter.



©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Temps de prière

Matériel

- Une carte de la transformation illustrant Naaman pour chaque enfant *(pages 8 et 9 matériel requis à imprimer)*
- Des bâtons de colle
- Ciseaux *(si approprié à votre groupe d'âge)*

Préparation

- Imprimer une carte de la transformation de Naaman pour chaque enfant. Découpez les pièces vous-même si vous travaillez avec des enfants qui ne peuvent pas encore bien manier les ciseaux.

Distribuez une carte à chaque enfant.

Pliez et collez les cartes tel qu'indiqué. Insérez la bande-image dans la manche.

Terminer avec une prière semblable à celle-ci :

Père céleste

Nous Te louons pour toutes les choses merveilleuses dans notre vie.

Aide-nous s'il vous plaît à ne pas être égoïstes concernant les choses que nous avons.

Aide-nous à être aimants et généreux.

Aide-nous à reconnaître quand nous devons abandonner ce que nous avons, de sorte que nous puissions aider les autres, faire la bonne chose, et que ta volonté soit faite.

Amen

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Matériel requis à imprimer

Leçon 20.1 – Carte de la transformation de Naaman

- Découpez les deux boîtes. Pliez et collez à l'endroit indiqué, puis insérez l'image sur la longue bande dans le manchon que vous avez créé.

Deuxièmement pliez ici et collez vers le bas

Pliez ici d'abord

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Matériel requis à imprimer

Leçon 20.1 – Carte de la transformation de Naaman

FRIENDS AND HEROES

Before

After

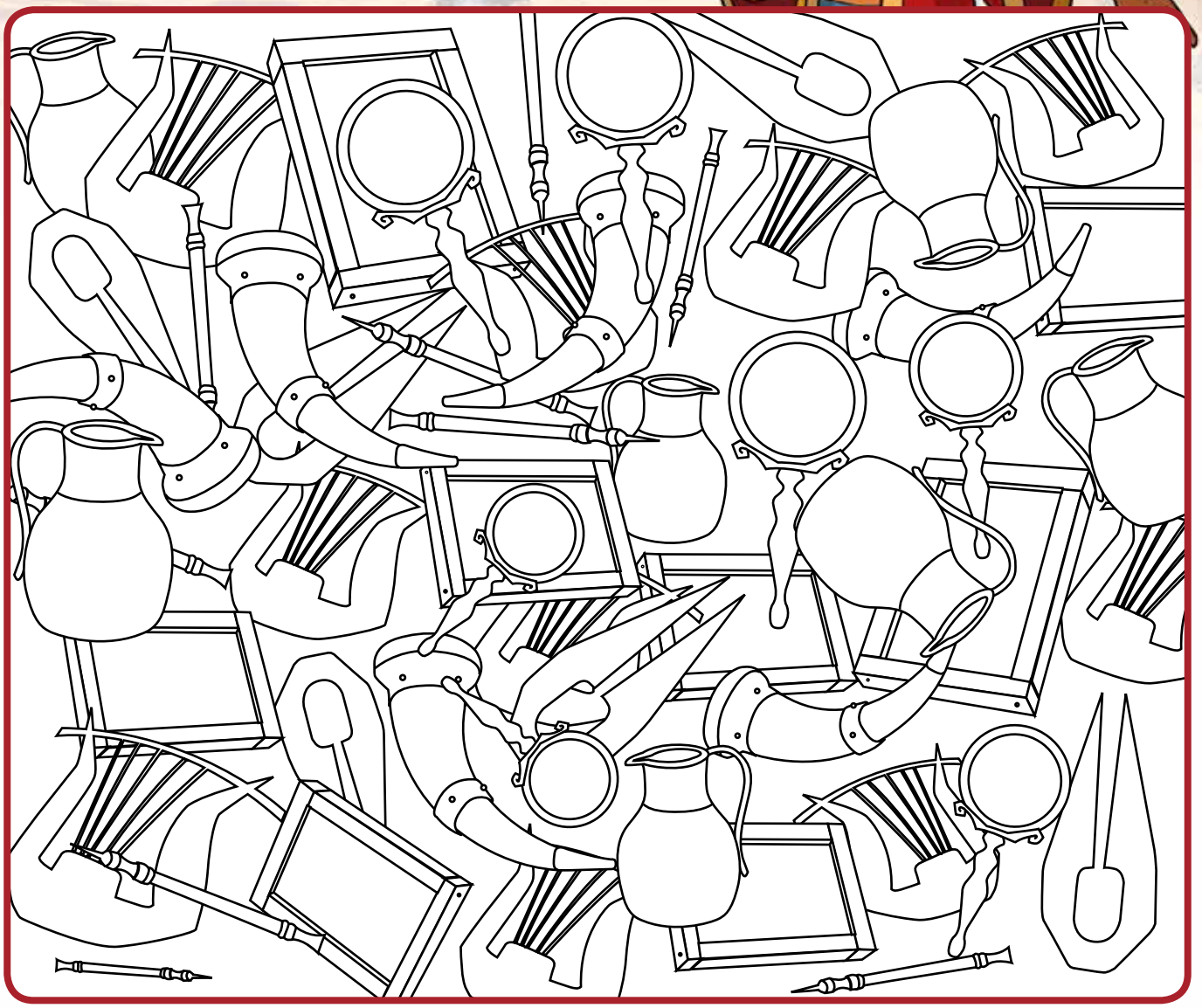
©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Extra, extra!

Leçon 20.1 – Sept

FRIENDS AND HEROES

Élisée a dit à Naaman de se laver sept fois dans le Jourdain afin que sa terrible maladie de peau soit guérie. Sept est un chiffre que l'on trouve souvent dans la Bible. Pouvez-vous trouver les choses qui apparaissent à sept reprises dans ce tableau?



Et n'oubliez pas la bienfaisance et la libéralité, car c'est à de tels sacrifices que Dieu prend plaisir.

Hébreux 13.16 [Louis Segond]

Réponses :

Les formes qui apparaissent sept fois sont les jars d'eau et les miroirs à main.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.