Leçon 21.2 : Le garçon Samuel et Élie

(1 Samuel 1.1-28; 3.1-19)

Épisode 21 – Otages [Chronométrage de l'épisode 21 : 10:58 à la fin]

Objectif

- Explorer le thème de faire des choses difficiles

Sommaire du matériel requis pour cette leçon

- Épisode 21 de l'histoire Amis et Héros
- Un lecteur DVD
- Un rideau ou un écran *(pour obstruer la vue des enfants)*
- Objets avec lesquels vous pouvez faire différents bruits *(*voir la partie *Départ* pour des exemples*)*
- Une feuille pour deux enfants de *« Maisons géométriques » (page 7 du matériel requis à imprimer)*
- Papier ordinaire *(2 ou 3 feuilles par enfant)*
- Un crayon pour deux enfants
- Une montre ou une horloge pour la synchronisation
- Chanson-thème Amis et Héros *(*sur CD ou aux épisodes 1 et 2 ou 12 et 13*)*
- Un lecteur CD

Sommaire de l'histoire Amis et Héros

Portia est maintenant à Jérusalem et les rebelles négocient avec Tiberius, demandant que les enfants de la ville soient autorisés à quitter en échange de la libération de Portia. Tiberius consent, mais les rebelles reviennent sur leur parole et gardent Portia. Parfois, la vie n'est tout simplement pas facile pour Macky et Portia, même s'ils essaient de faire la bonne chose!

Préparez-vous – *Priez en premier!*

Visionnez l'épisode 21. Notez les difficultés que Macky et Portia rencontrent essayant de garantir la sécurité des enfants de la rue, y compris contre eux-mêmes. Notez également leur persévérance et leur concentration sur ce qui est juste.

**La chanson est aussi disponible en ligne sur le site de Amis et Héros et à très peu de frais à http://usastore.friendssandheroes.com/Musique-Downloads-/29.htm*

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Départ

Jeu de devinettes – Quel est ce bruit ?

Matériel

- Épisode 21 de l'histoire Amis et Héros et un lecteur DVD
- Un rideau ou un écran (pour obstruer la vue des enfants)
- Objets avec lesquels vous pouvez faire différents bruits (voir la partie Départ pour des exemples)

Visionnez la deuxième partie de l'épisode 21 ensemble juste à partir de l'offre de nourriture (raisins) de Portia aux enfants de la rue qui a été rejetée. (Point de départ à 10:58)

Puis, rappelez aux enfants l'histoire de la Bible d'aujourd'hui au sujet de Samuel. Concentrez-vous sur le fait que, lorsque Samuel a entendu la voix de Dieu, il ne la reconnaissait pas. Il croyait plutôt que c'était la voix d'Élie.

Dites-leur que nous allons maintenant jouer à un jeu de devinettes en essayant d'identifier les différents sons que vous allez faire derrière un rideau ou un écran.

La seule limite réelle à ce jeu est votre imagination. Voici quelques suggestions quant à ce que vous pouvez faire :

- **Tapez deux crayons ensemble**
- **Laissez tomber un livre sur le sol ou sur une table**
- **Versez de l'eau d'un verre à l'autre**
- **Froissez du papier**
- **Faites éclater une bulle de gomme**
- **Faites tomber des pièces de monnaie dans une boîte en carton**
- **Faites éclater un ballon gonflable**
- **Faire des bruits avec vos doigts sur un ballon gonflé**
- **Éclatez un ballon**
- **Allumez un aspirateur portatif**
- **Soufflez un kazoo, un harmonica ou un sifflet**
- **Faites entendre une sonnerie**

Utilisez une variété de bruits : certains facilement identifiables et d'autres non. Amusez-vous. Essayez de terminer avec un peu plus de percussion, tel l'éclatement d'un ballon gonflable.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Puis, prenez un temps ensemble pour vous remémorer l'expérience. Concentrez l'attention sur ces bruits qui n'étaient pas rapidement identifiables. Rappelez aux enfants le cas de Samuel – de la façon dont il savait qu'il avait entendu une voix, mais qu'il n'a pas su la reconnaître immédiatement. Élie a éventuellement réalisé de qui elle était et il a dit à Samuel comment y répondre.

Lorsque Samuel a suivi les instructions, il a appris que quelque chose de terrible allait arriver à Élie et sa famille. Il ne voulait pas dire ces affreuses nouvelles à Élie. Ce fut une chose difficile à faire. Mais il savait que c'était la bonne chose et, à la fin, il l'a faite.

Nous allons en apprendre davantage concernant des choses difficiles à faire dans la section suivante.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Approfondissement

Jeu de dessin jumelé et de discussion

Matériel

- Objets avec lesquels vous pouvez faire différents bruits *(voir la partie Départ pour des exemples)*
- Une feuille pour deux enfants de *« Maisons géométriques » (page 7 du matériel requis à imprimer)*
- Papier ordinaire *(2 ou 3 feuilles par enfant)*
- Un crayon pour deux enfants
- Une montre ou une horloge pour la synchronisation

Préparation

- Couper les feuilles de *« Maisons géométriques »* en deux.

L'objectif de cette activité est que chaque enfant reproduise un dessin géométrique, d'abord sans aide après un bref aperçu, puis, avec l'avantage d'une description verbale de quelqu'un d'autre. Il y aura ensuite une discussion sur la difficulté de faire les choses sans aide et avec aide; comment Macky et Portia se sont entraidés pour atteindre leur objectif; et comment Samuel a écouté Dieu et a été capable de faire la bonne chose, même si c'était difficile.

Dans cette activité, les enfants vont travailler en pair. La première moitié de la feuille de « Maisons géométriques » sera donnée à un enfant de chaque paire, et la partie inférieure à l'autre. Ils doivent tous deux s'assurer que leur partenaire ne voit pas les dessins sur la feuille qu'ils ont reçue, jusqu'au moment approprié.

Au moment approprié, le premier enfant montrera la feuille à son partenaire pendant 40 secondes. Il masquera ensuite la feuille et choisira l'une des conceptions. Il devra alors demander à son partenaire de dessiner la conception choisie en donnant le numéro du modèle. Le second enfant aura une minute pour la dessiner sans aide. Immédiatement après, il devrait le faire à nouveau, mais cette fois sur la base de conseils et consignes donnés par le premier enfant. Ensuite, les enfants compareront les deux dessins à l'original. Les enfants devraient alors changer de rôle.

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Lorsque tous ont terminé, demandez aux enfants les questions suivantes :

Quelle est la précision du premier dessin?
Était-ce difficile à faire? Si oui, pourquoi?
Le deuxième dessin était-il mieux? Si oui, pourquoi?

Passez maintenant aux questions sur l'histoire de Macky et Portia ainsi que sur celle de Samuel et Élie :

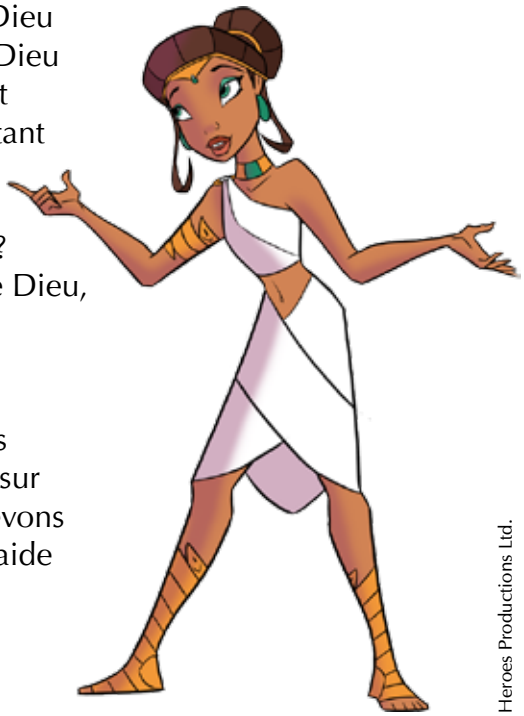
Quelles choses difficiles Macky et Portia ont-ils eu à traiter ?
(Plusieurs réponses sont possible : par exemple, les soupçons des rebelles au sujet des motifs de Portia, les enfants ne voulant pas quitter la ville lorsque l'occasion s'est présentée, et les rebelles revenant sur leur promesse de libérer Portia.)

Comment ont-ils fait face à ces problèmes ?
(En s'en tenant à ce qu'ils savaient être la bonne chose et en travaillant ensemble.)

Qu'est-ce que Samuel devait faire qui était difficile ?
(Il devait dire à Élie les terribles nouvelles que Dieu allait le punir ainsi que ses deux fils, parce que ses fils s'étaient détournés de Dieu et faient de mauvaises choses, et Éli ne les avaient pas corrigés. Dieu avait perdu patience avec eux, tout cela parce qu'ils l'avaient fait pendant très longtemps et, pourtant, ils travaillaient toujours en tant que prêtres.)

Malgré ses réserves, pourquoi Samuel a-t-il fini par le dire à Élie?
(Il savait que c'était la bonne chose à faire. Le message venait de Dieu, il avait écouté, et Élie voulait (et avait besoin) de le savoir.)

Complétez votre discussion en soulignant l'importance de la confiance en Dieu. Nous devons toujours être à la recherche des messages de Dieu et les écouter. Nous devons nous concentrer sur les bonnes choses, et même si ces choses sont difficiles, nous devons rester fermes. Avec Dieu derrière nous, nous avons la meilleure aide qui soit.



©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Temps de prière

FRIENDS AND HEROES

Matériel

- Chanson-thème Amis et Héros *(sur CD ou aux épisodes 1 et 2 ou 12 et 13)*
- Un lecteur de CD

Dites aux enfants que l'idée « d'avoir la meilleure aide qui soit » est au cœur du thème de la chanson de Amis et Héros. Dites-leur que nous aurons un temps tranquille dans la prière. Nous écouterons en silence la chanson-thème.

Demandez aux enfants de réfléchir sur les mots – peut-être un peu plus profondément que ce qu'ils ont fait dans le passé.

Soulignez que lorsque le refrain de la chanson dit :

Et vous êtes à la recherche d'un héros pour vous enlever,
Monté sur les ailes d'ange, quelqu'un pour sauver la journée.
Des montagnes jusqu'au désert, vous pouvez chercher toute votre vie
Jusqu'à ce que vous réalisiez que le héros était toujours avec vous.

Le héros, qui est toujours avec vous, c'est Jésus. Il ne part jamais.

Vous pouvez choisir de terminer le temps de prière après la chanson. Mais si vous désirez une prière de clôture, voici une suggestion :

Seigneur Jésus

Tu es toujours là.
Tu es mon aide, mon guérisseur, mon héros.

Je prie que Tu me donnes la force de rester avec Toi,
même à travers les moments les plus difficiles.

Je vais faire de mon mieux pour T'écouter,
peu importe la manière dont Tu veux me parler.

Et je promets de toujours Te parler,
et non seulement dans les moments difficiles.

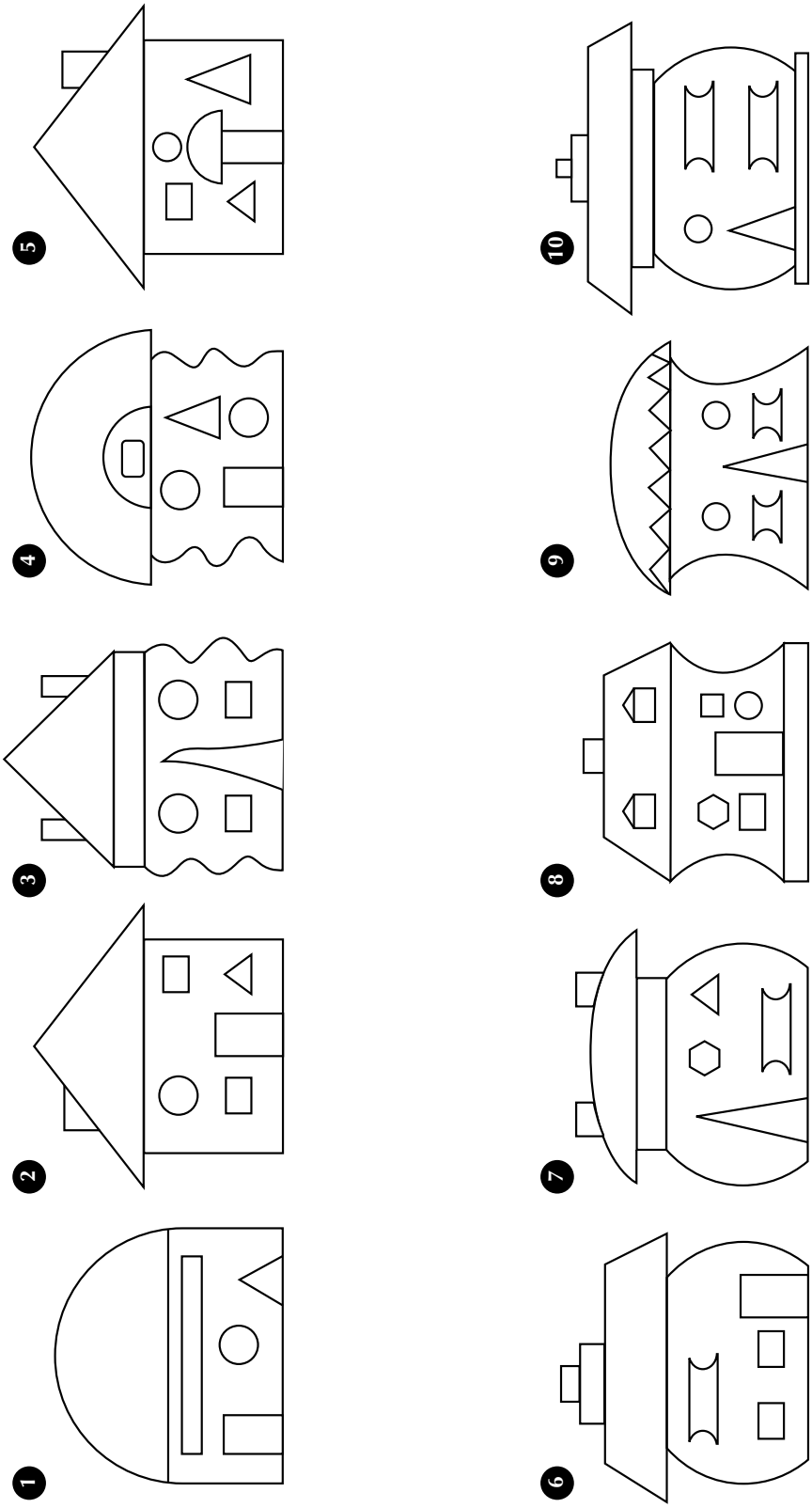
Amen

©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Matériel requis à imprimer

Leçon 21.2 – Maisons géométriques

- Imprimez une copie pour deux enfants. Couper en deux bandes de cinq maisons chacune et distribuez-les aux enfants tel qu'indiqué dans *l'Approfondissement*.



©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.

Extra, extra!

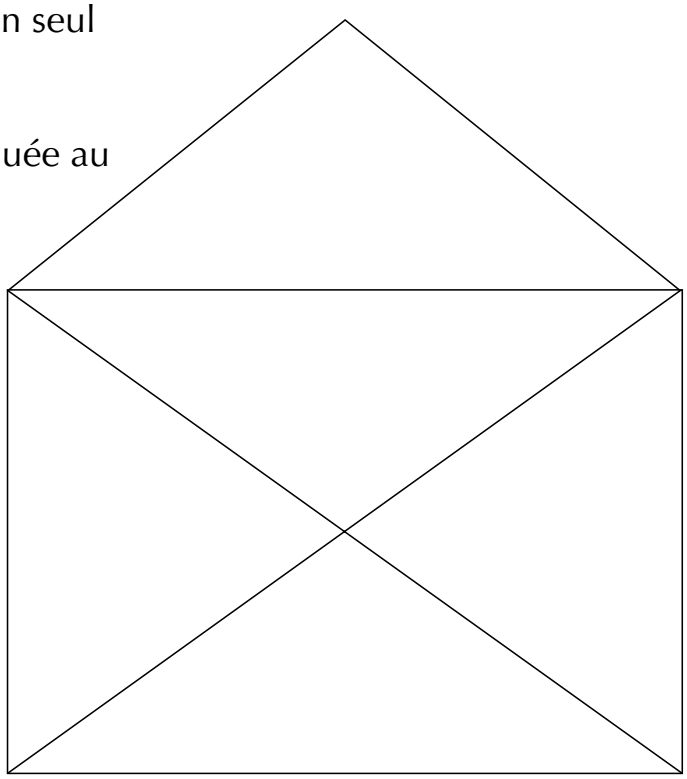
Leçon 21.2 – Dessin compliqué

FRIENDS AND HEROES

Samuel avait quelque chose de délicat à faire. Il a dû donner de terribles nouvelles à Élie. Voici quelque chose de pas trop compliqué, mais que tu aimerais essayer avec tes amis.

Peux-tu dessiner la forme suivante d'un seul coup, sans lever ton crayon?

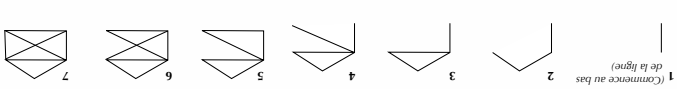
Si tu ne peux pas, la solution est indiquée au bas de la page.



Que votre cœur ne se trouble point. Croyez en Dieu, et croyez en moi.
Il y a plusieurs demeures dans la maison de mon Père. Si cela n'était pas, je vous l'aurais dit.
Je vais vous préparer une place.

Jean 14.2-3 [Louis Segond]

Solutions :



©2010 Friends & Heroes Productions Ltd.