

la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus



la  
**Bible**  
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom  
**Jésus**



## Leçon 4 : Un nouveau commencement

---

### But de la leçon

Démontrer que Dieu a sauvé Noé et sa famille et qu'il leur a promis qu'il n'enverrait plus jamais un déluge pour détruire la terre.

---

### Verset du jour

« L'Éternel vit que la méchanceté des hommes était grande sur toute la terre. » Genèse 6.5

---

### Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

---

## Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire

### Masque d'animaux

#### Matériel

- Gabarits des animaux de l'arche (voir annexes 1)
- Crayons à colorier
- Ciseaux
- Ruban adhésif
- Bâtons de pop sicle

#### Étapes

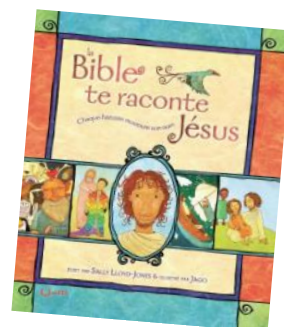
1. Préparez un masque en modèle pour le montrer aux enfants.
2. Préalablement, imprimez sur du carton blanc chaque masque d'animal 2 fois.  
TRÈS IMPORTANT.
3. Dès l'arrivée des enfants, distribuez 1 carton d'animal à chaque enfant. Assurez-vous qu'à la fin, il y ait 2 animaux de la même sorte. Demandez-leur de colorier calmement leur masque.
4. Quand le coloriage est terminé, demandez aux enfants de découper le contour de leur animal ainsi que l'intérieur de leurs yeux. Certains enfants auront besoin d'aide.
5. Distribuez aux enfants 1 bâton de pop-sicle et demandez-leur de le coller à l'endos de l'image avec le ruban adhésif de manière à faire un masque d'animal.
6. Vous aurez besoin de ce bricolage pour votre leçon.



## Étape 3 - Histoire -

### Un nouveau commencement

Préalablement, lisez l'histoire 4, Un nouveau commencement, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.38 à 47).



## Pistes d'animation

- Racontez l'histoire et demandez aux enfants de défiler deux par deux avec leur masque pour les faire entrer dans une arche virtuelle. Vous pouvez créer un bateau avec des chaises et des draps. Les enfants participeront ainsi à l'histoire du jour.
- Utilisez l'arche de Noé Little People pour raconter l'histoire. Certaines familles de votre église doivent l'avoir à la maison.
- Appuyez sur le fait qu'à l'époque de Noé, le péché était partout, universel, profond et ancré dans le cœur des hommes. Dieu a voulu éliminé cela de la terre. Noé a toutefois trouvé grâce aux yeux de Dieu qui lui a demandé de bâtir l'arche. Encore aujourd'hui, nous ne sommes sauvés que par la grâce.



---

## Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Dieu créait un nouveau commencement du monde. Il ne fallut pas longtemps pour que tout se gâte à nouveau, mais cela ne surprit pas Dieu. Il savait que cela se reproduirait. C'est pourquoi bien avant l'aube des temps, il avait conçu un autre plan, bien meilleur. Ce plan ne consistait pas à détruire le monde, mais à lui porter secours en envoyant son propre Fils, Celui-qui-porte-secours.

La colère terrible de Dieu contre la haine, la tristesse et la mort s'abattraient encore une fois- mais pas sur ses enfants, ni sur le monde. Non, l'arc de guerre de Dieu n'était pas pointé sur ses enfants.

Il était pointé vers le haut, visant le cœur même du ciel. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.47)

---

## Étape 5 - Collation -

### Matériel

- Mini sacs zyploc
- Fruits de plusieurs couleurs différentes (fraises, oranges, raisins rouges et verts, ananas, bleuets)



## Étapes

1. À l'avance, préparez les sacs de collation en lavant et coupant les différents fruits que vous vous serez procurés.
2. Disposez les fruits dans chaque sac de manière à ce que cela donne un effet d'arc-en-ciel (voir l'image ci-haut).
3. Distribuez à chaque enfant un sac de fruits et faites le lien avec l'histoire biblique du jour. L'arc-en-ciel nous rappelle la promesse de Dieu n'enverrait plus jamais de déluge pour détruire la terre.

---

## Étape 6 - Jeu -

### Noé, les colombes et la branche d'olivier



### Matériel

- Images d'une branche d'olivier (voir annexe 2)

## Étapes

1. Placez les enfants en cercle. Désignez 1 enfant comme Noé. Les autres seront toutes des colombes. Demandez aux colombes de fermer leurs yeux pendant que Noé ira cacher les images de branches d'olivier dans votre local. Il aura certainement besoin d'aide.
2. Revenez au cercle et demandez à Noé de dire : « Allez, volez et rapportez-moi une branche d'olivier. » Les colombes partent à la recherche des images. Quand ils en ont une, ils doivent revenir au cercle.
3. Demandez aux enfants de fermer leurs yeux, désignez un nouveau Noé qui ira, à son tour, cacher les images de branches d'olivier.
4. Répétez ce jeu tant que vous voulez.

---

## Étape 7 - Bricolage -

### Serpentin des promesses

#### Matériel

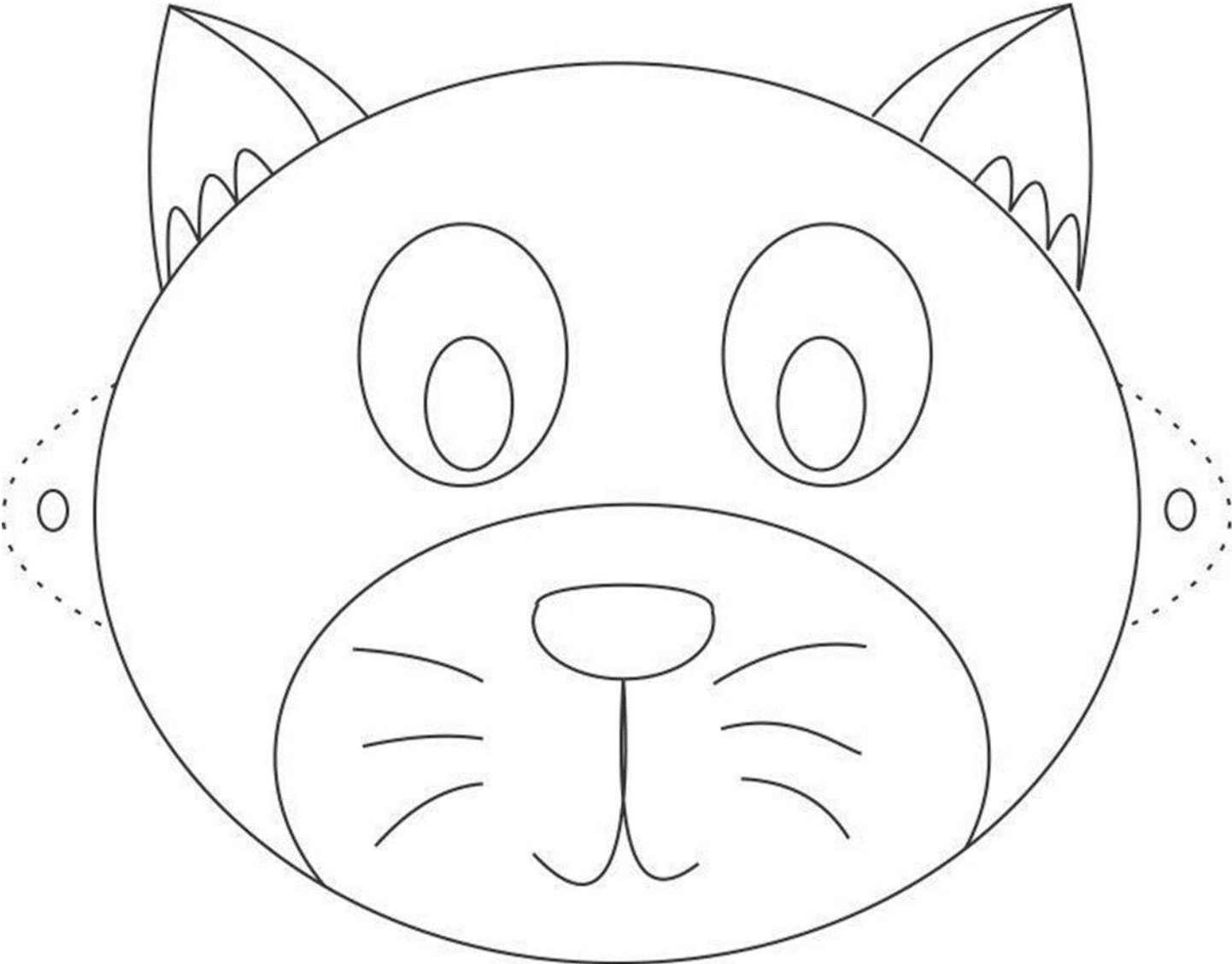
- Pailles à boire
- Ruban adhésif
- Rubans à cadeaux de six différentes couleurs
- Ciseaux



#### Étapes

1. Préparer 1 exemple de serpent en guise de modèle pour les enfants.
2. Préparez en quantité suffisante les rubans à cadeaux à l'avance en les frisant à l'aide de ciseau.
3. Distribuez à chaque enfant 1 paille à boire et six différentes couleurs de rubans à cadeaux.
4. Demandez aux enfants d'attacher les rubans au bout de la paille en faisant un nœud ou avec du ruban adhésif. Ils auront probablement besoin d'aide.
5. Faites le lien avec l'histoire du jour. Demandez aux enfants pour quelle raison Noé était reconnaissant. Noé a dû être très reconnaissant d'être vivant et au sec. Et lorsqu'il a vu l'arc-en-ciel, il a su que Dieu l'aimait. Nous sommes aussi reconnaissants pour plusieurs choses : notre famille, nos amis, notre église, notre nourriture. Pourquoi l'êtes-vous aujourd'hui?
6. Demandez aux enfants d'agiter leur serpent en nommant une chose pour laquelle ils sont reconnaissants.

# Annexe 1

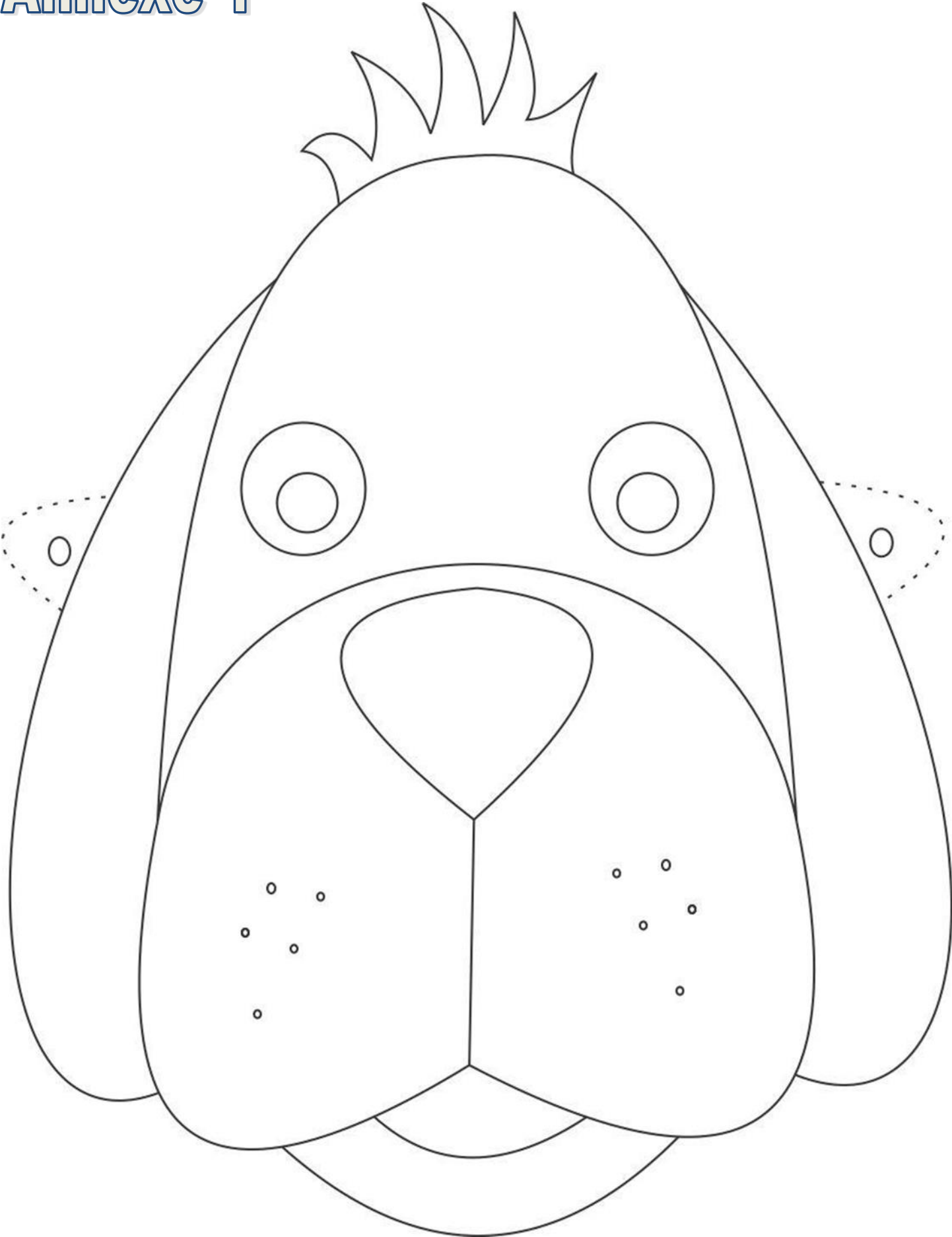


# Annexe 1

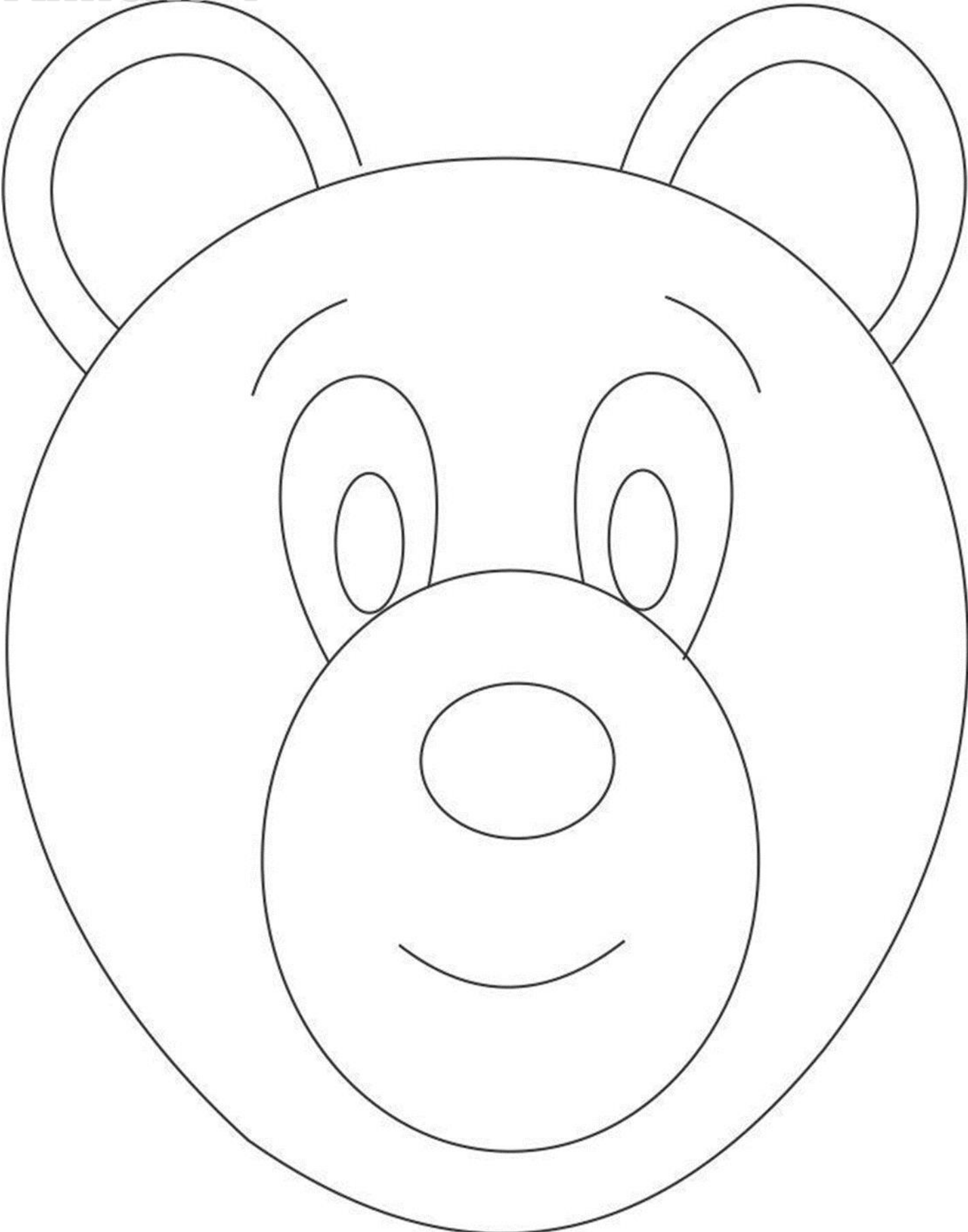




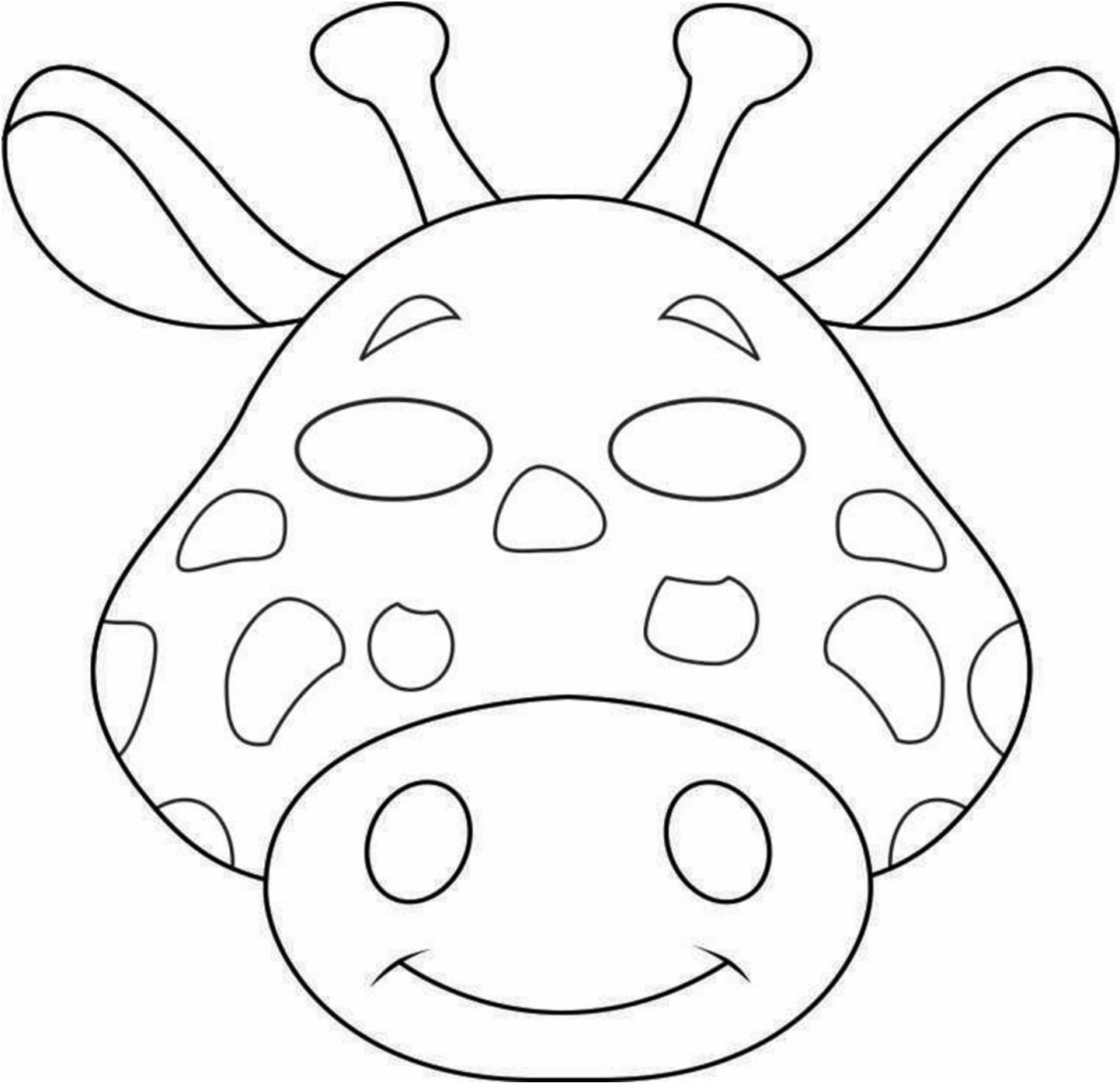
# Annexe 1



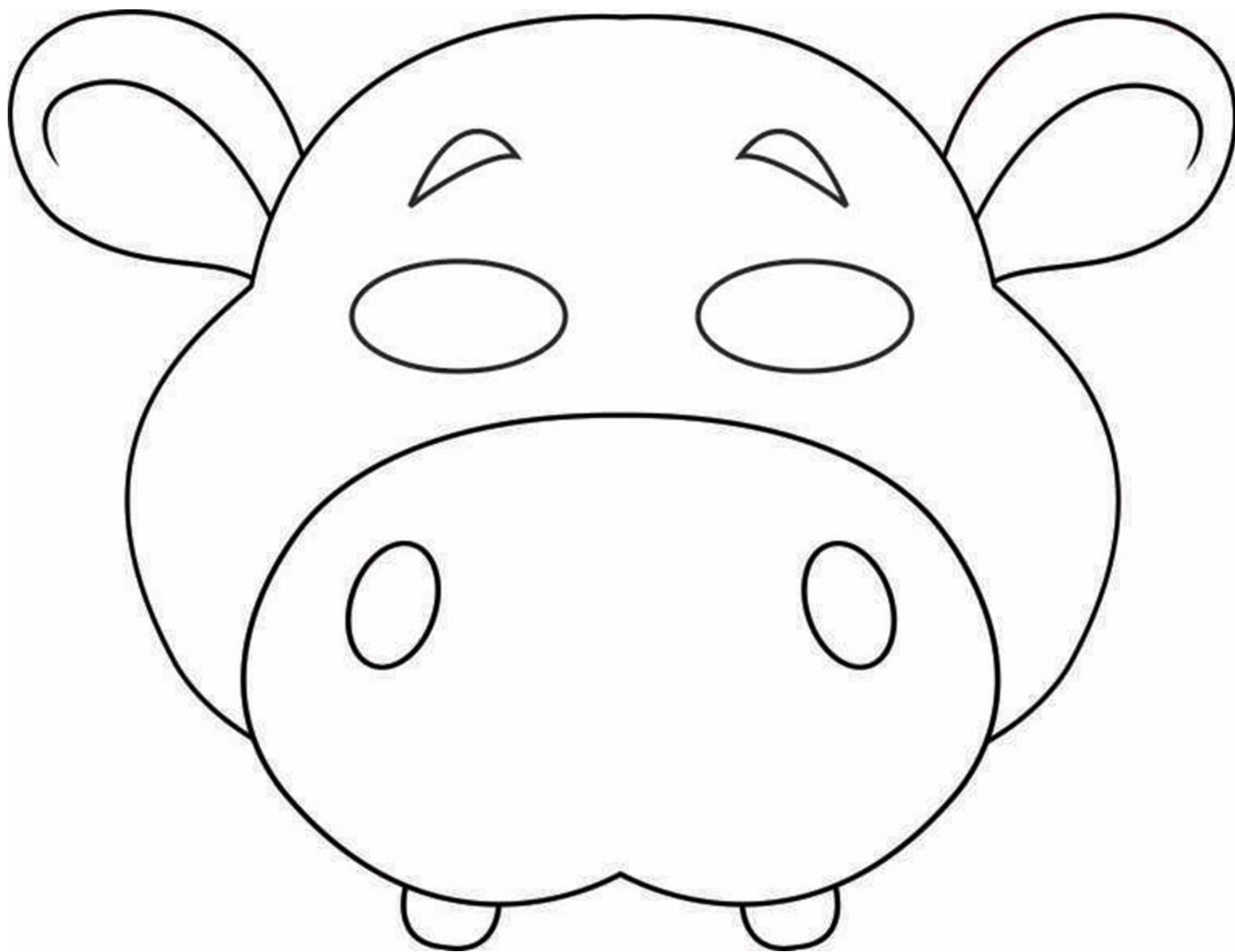
# Annexe 1



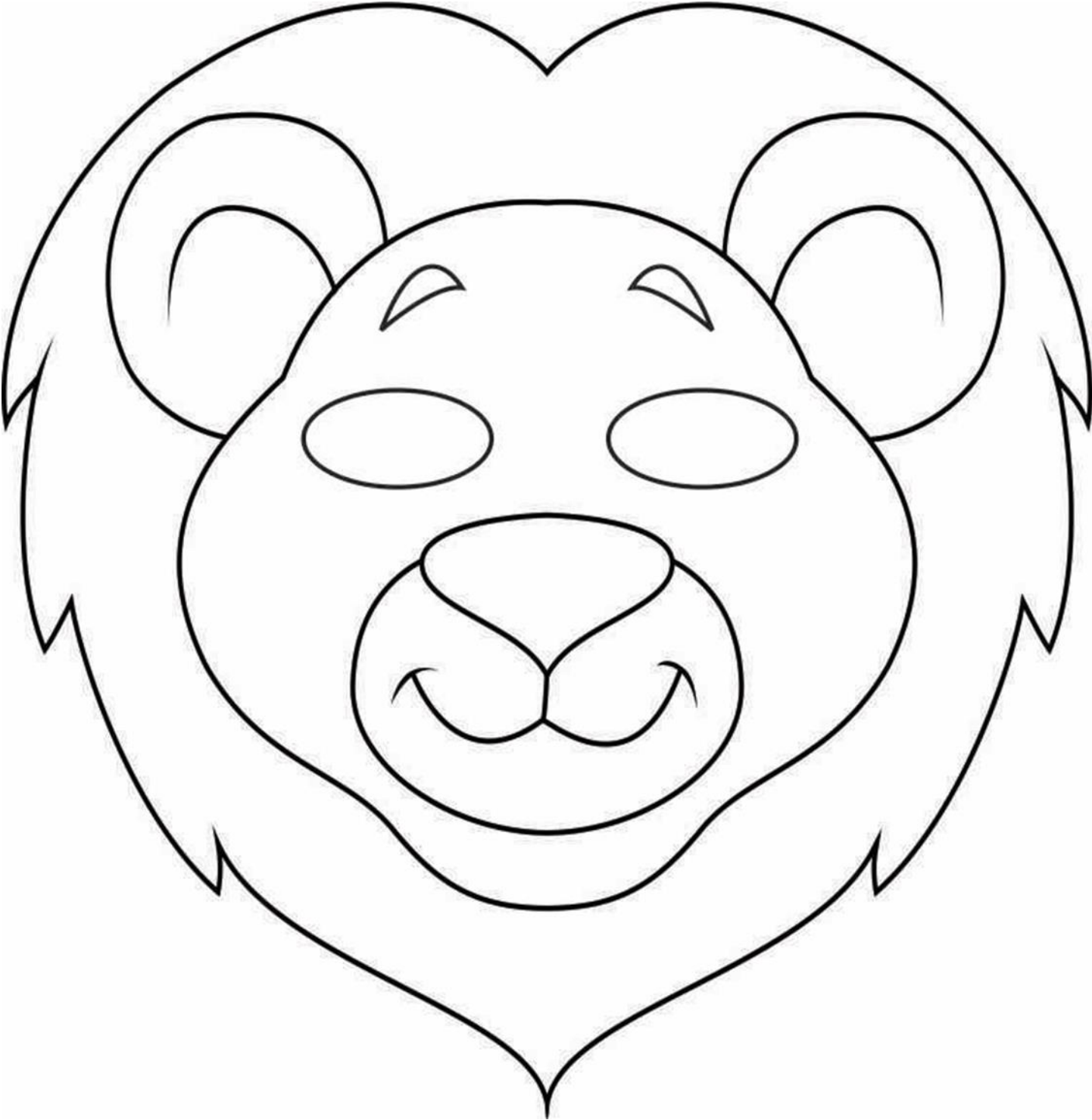
# Annexe 1



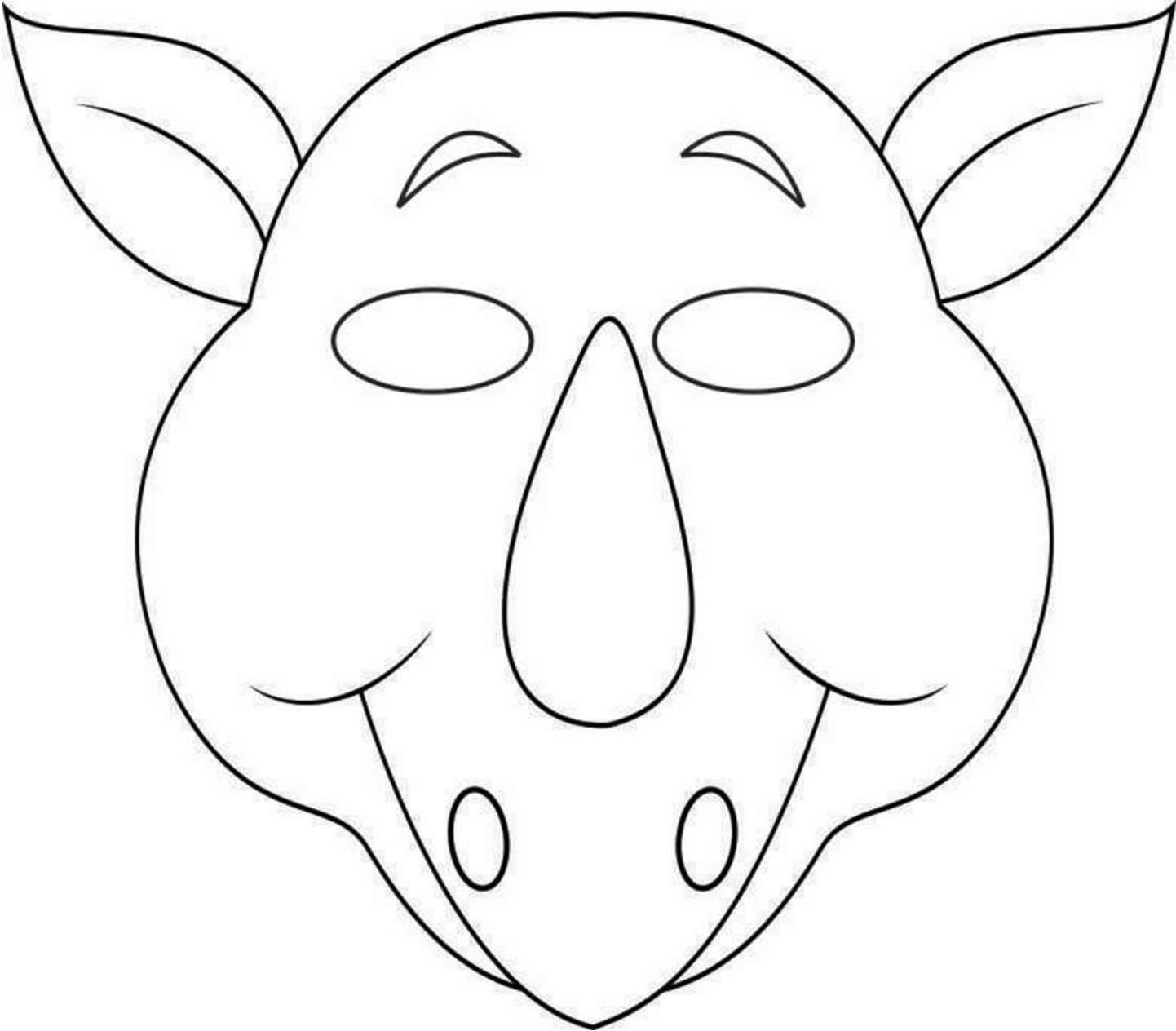
# Annexe 1



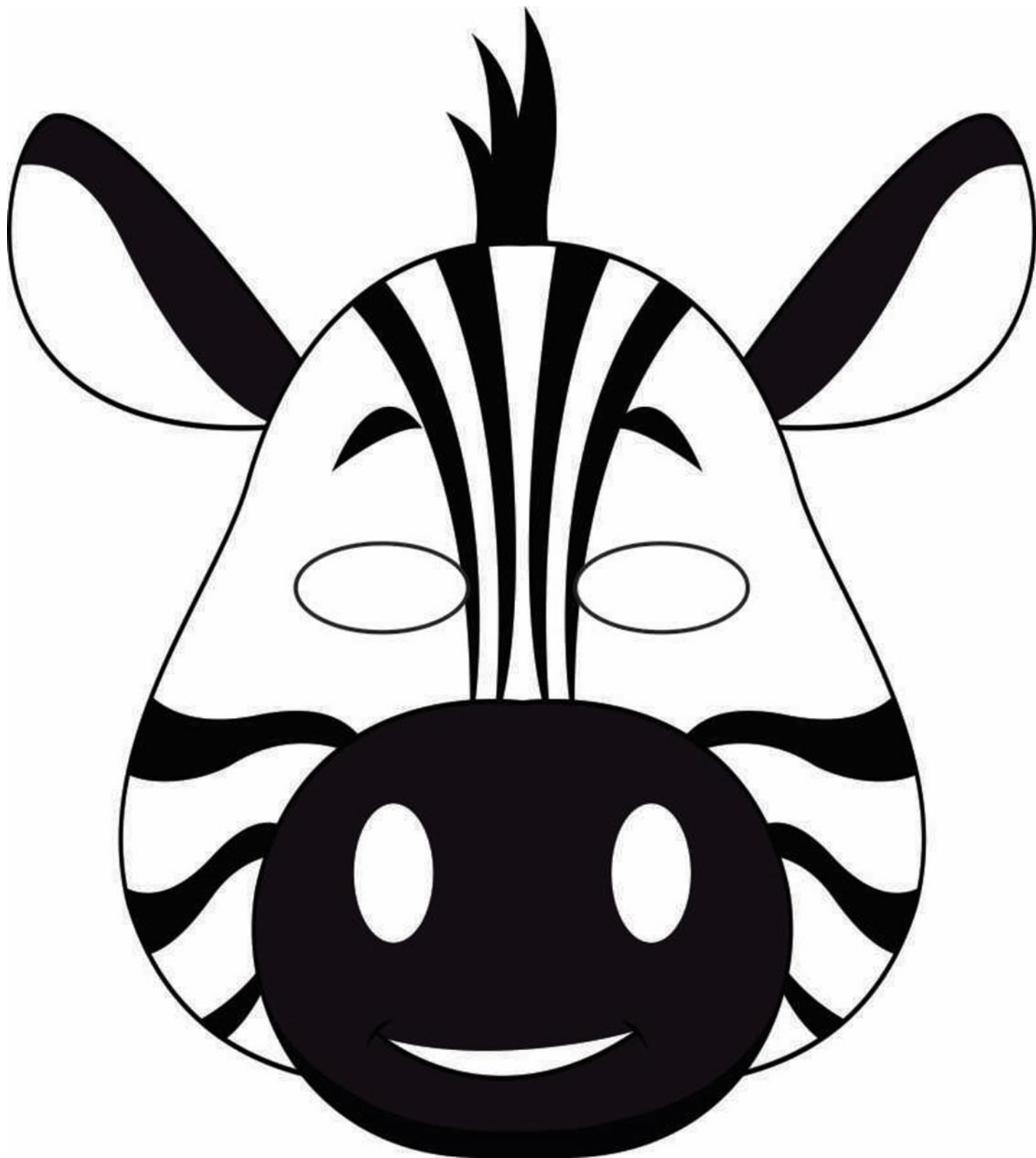
# Annexe 1



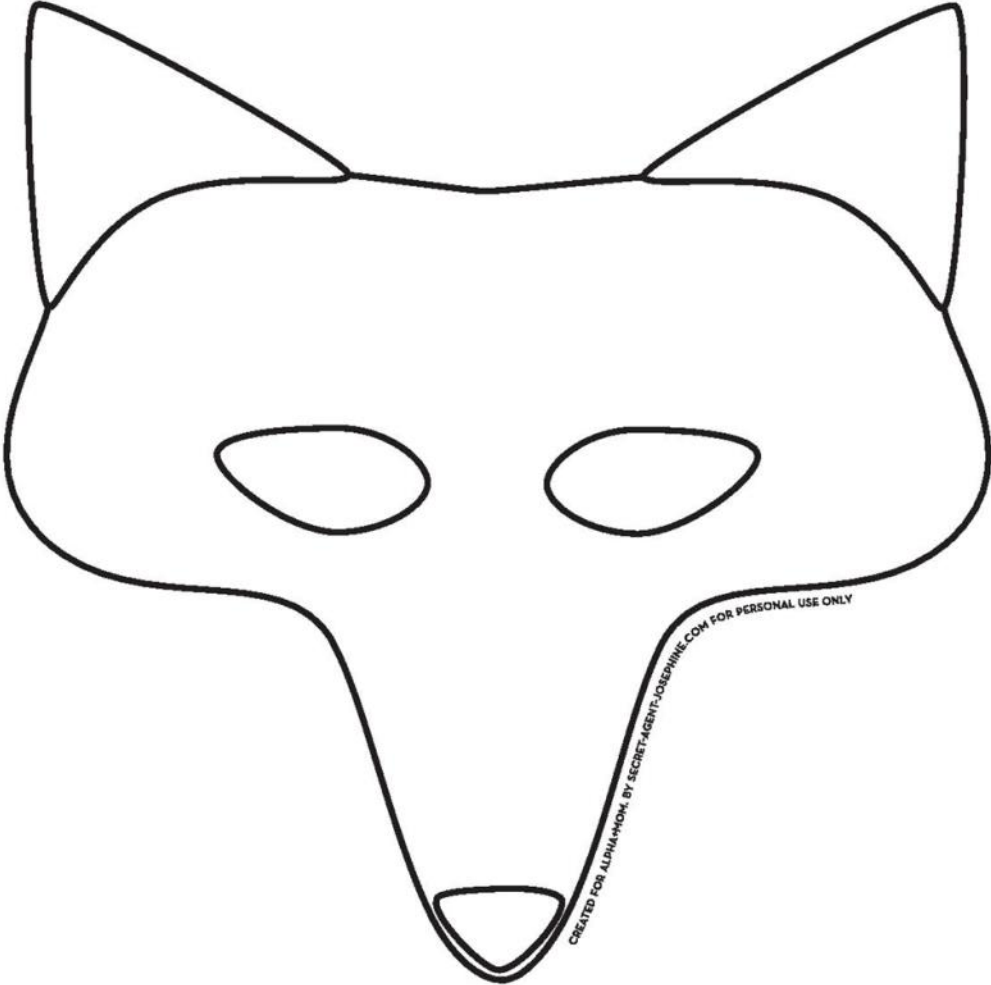
# Annexe 1



# Annexe 1



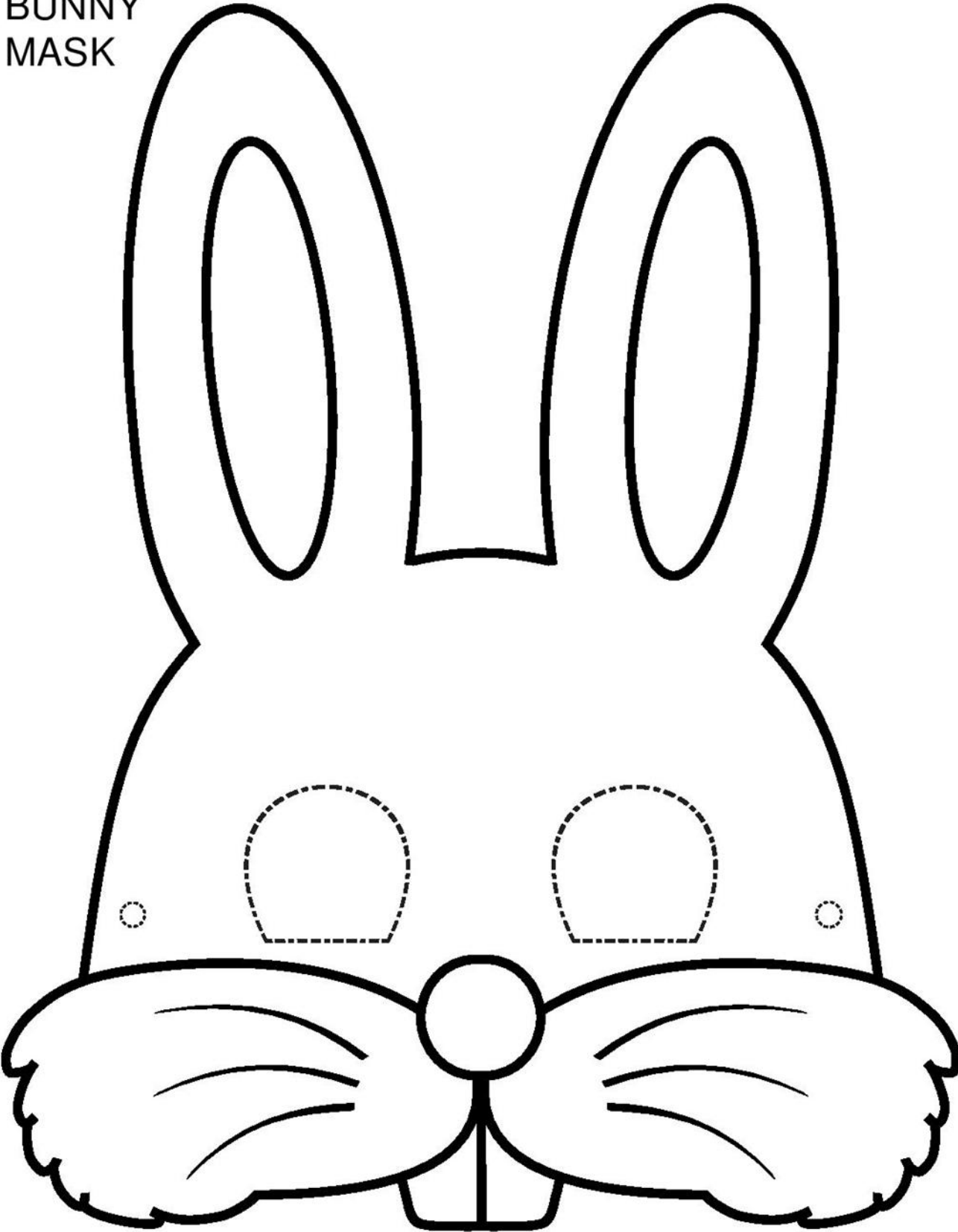
# Annexe 1



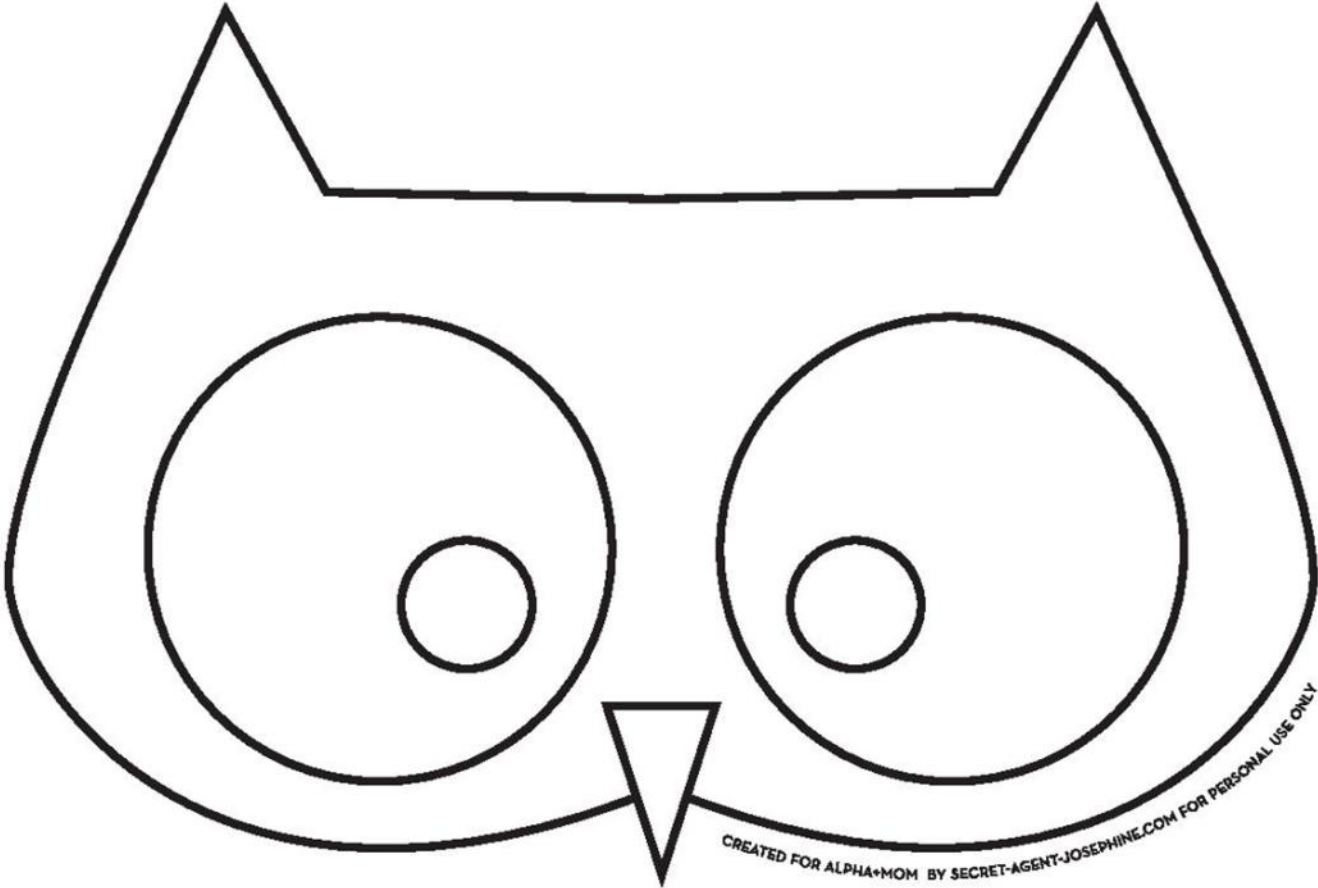


# Annexe 1

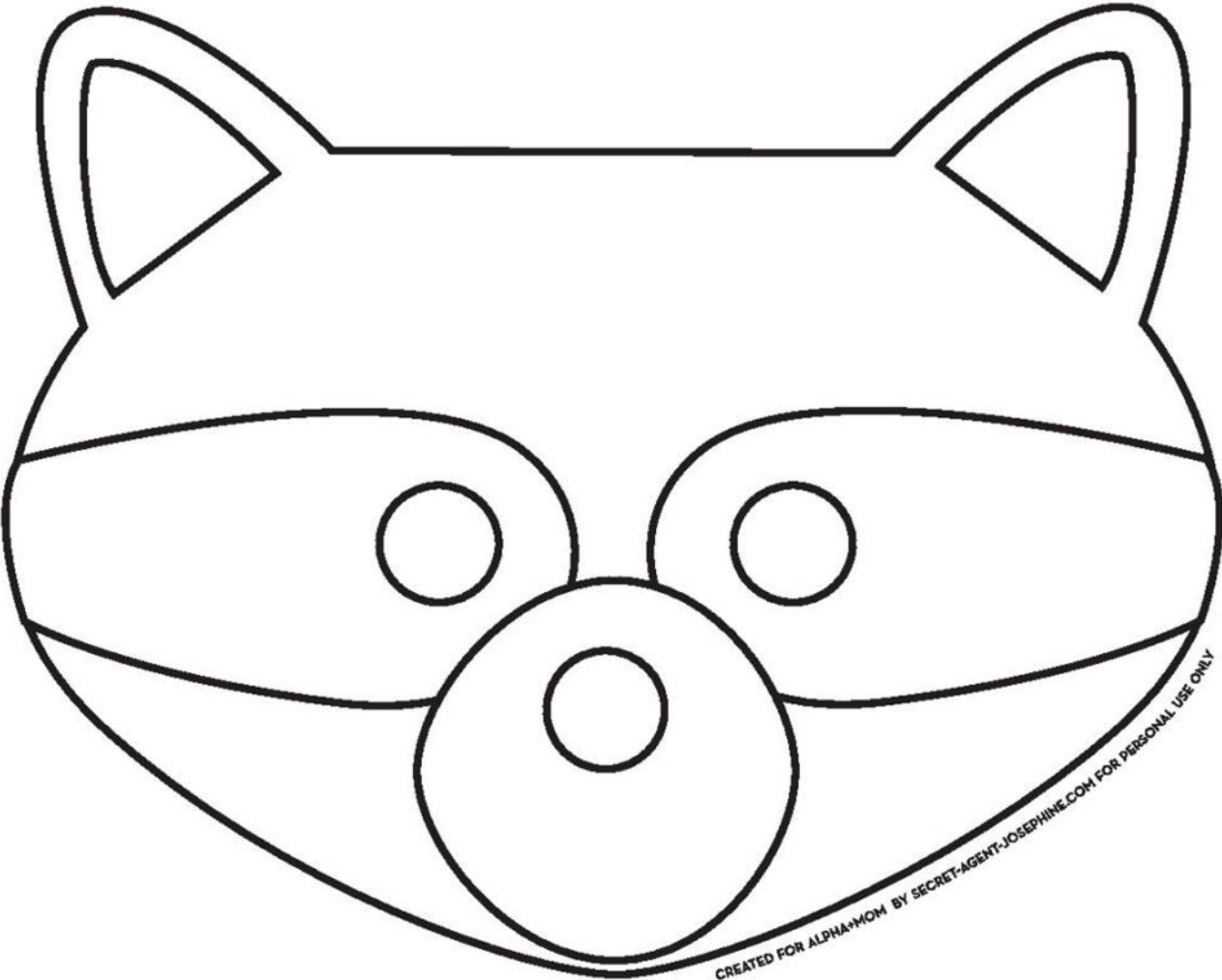
BUNNY  
MASK



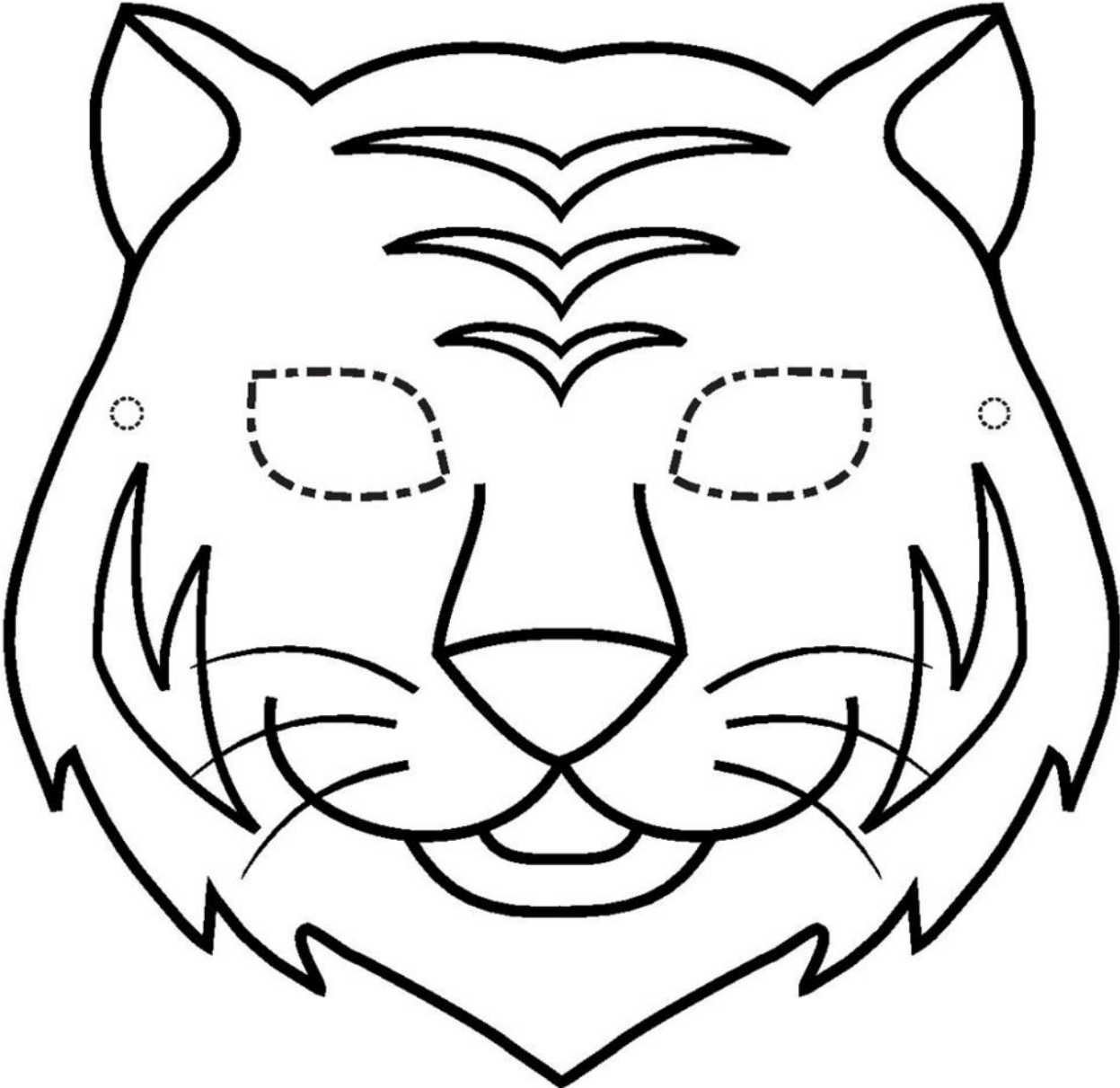
# Annexe 1



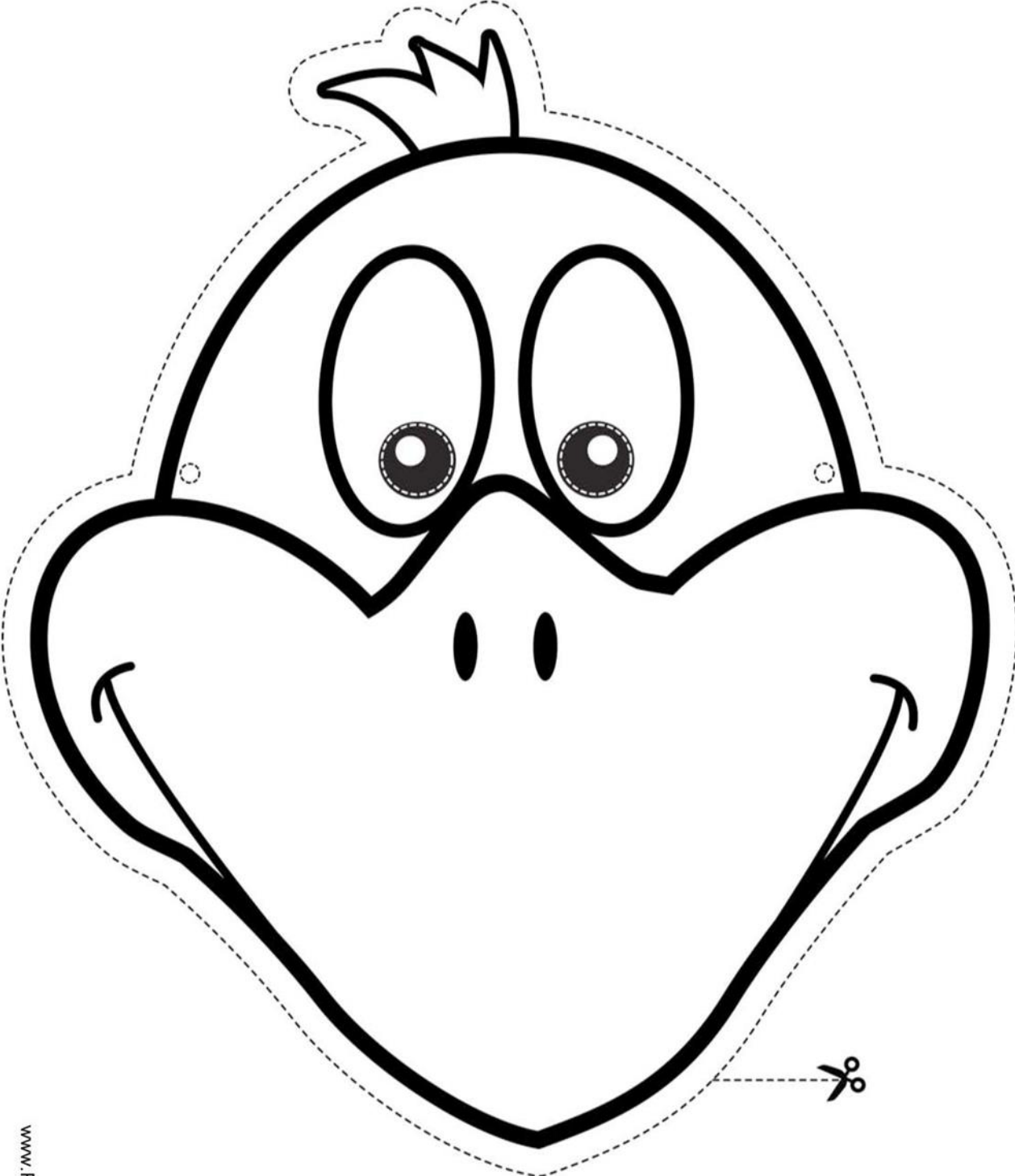
# Annexe 1



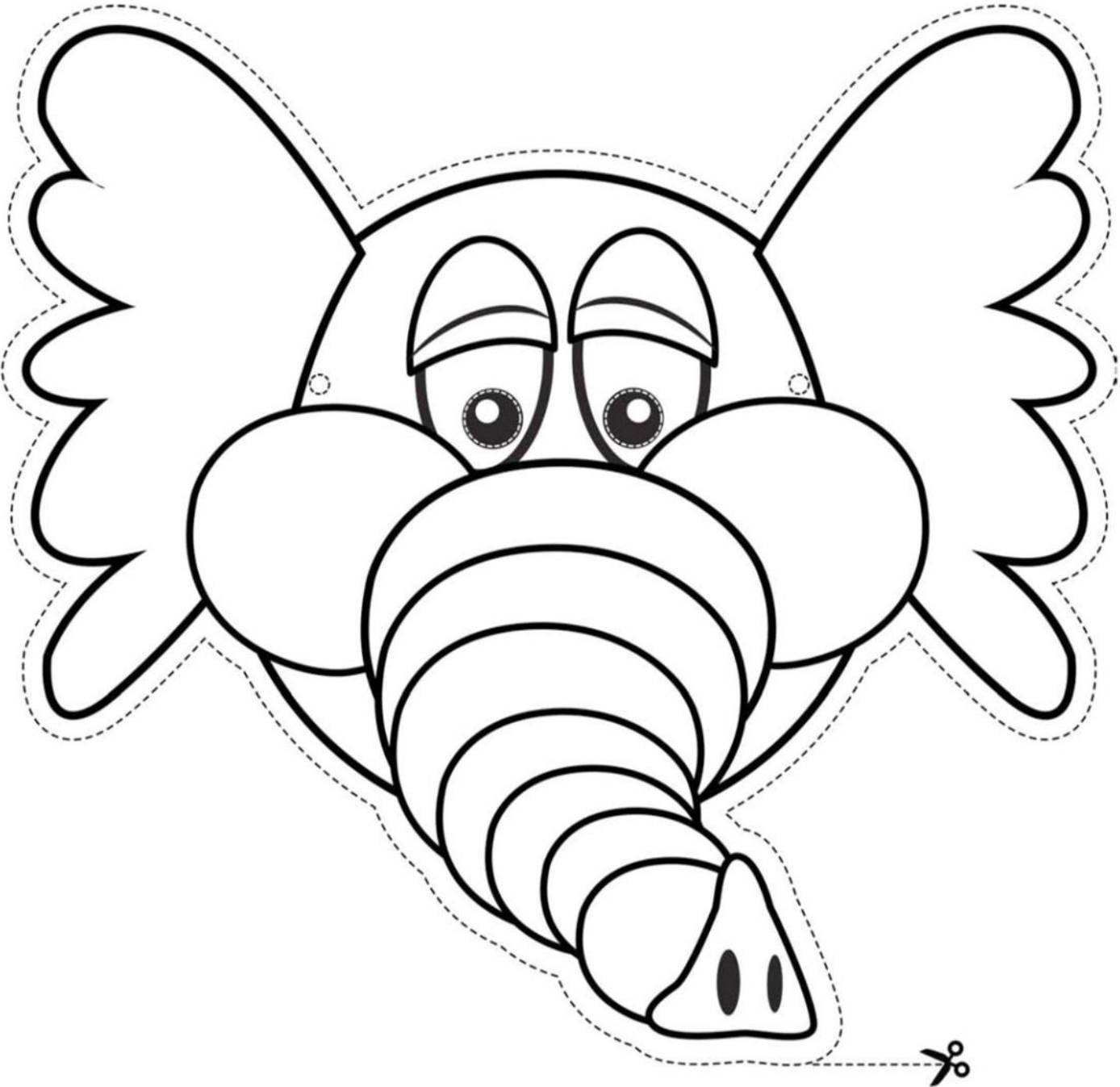
# Annexe 1



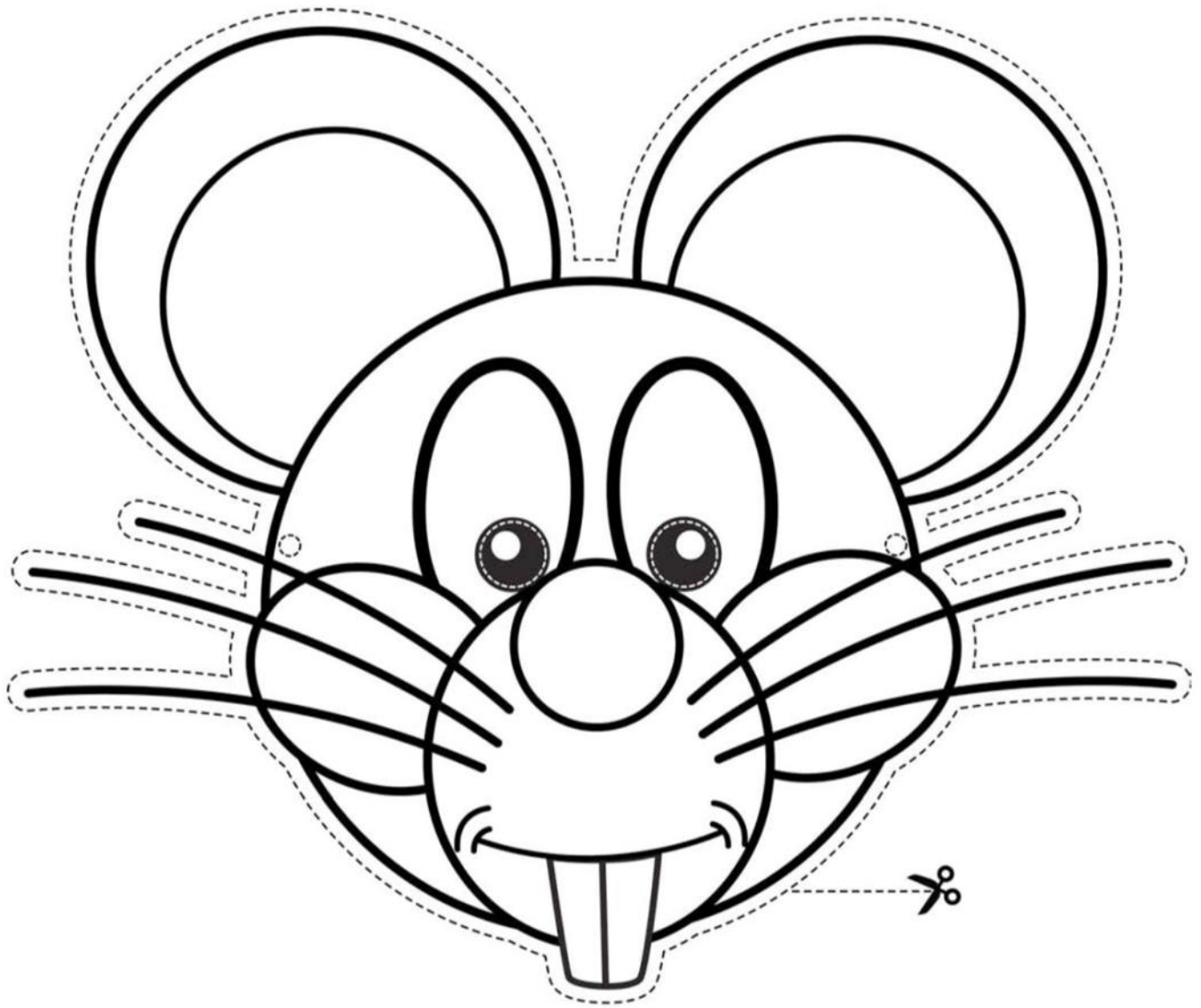
# Annexe 1



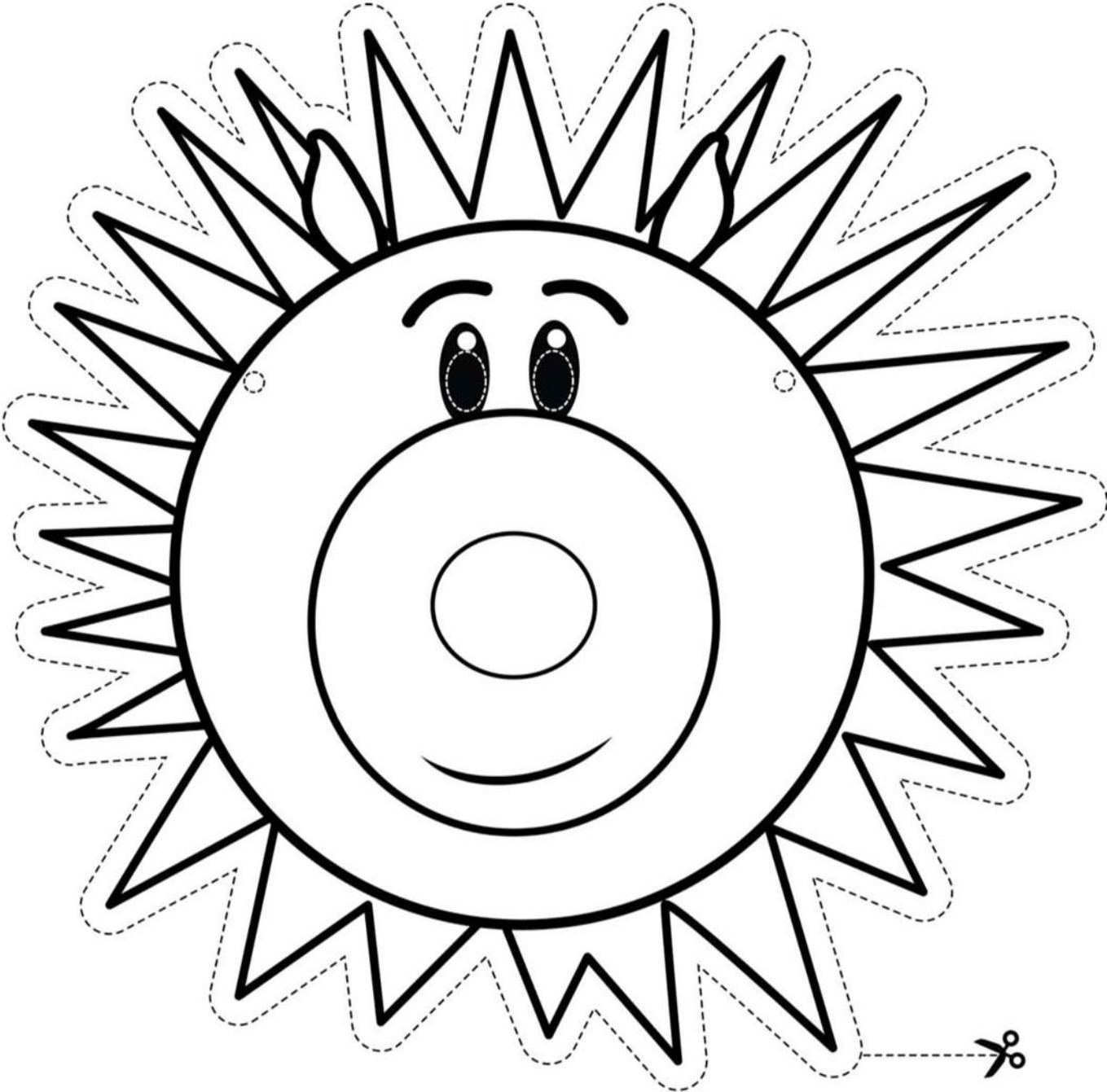
# Annexe 1



# Annexe 1

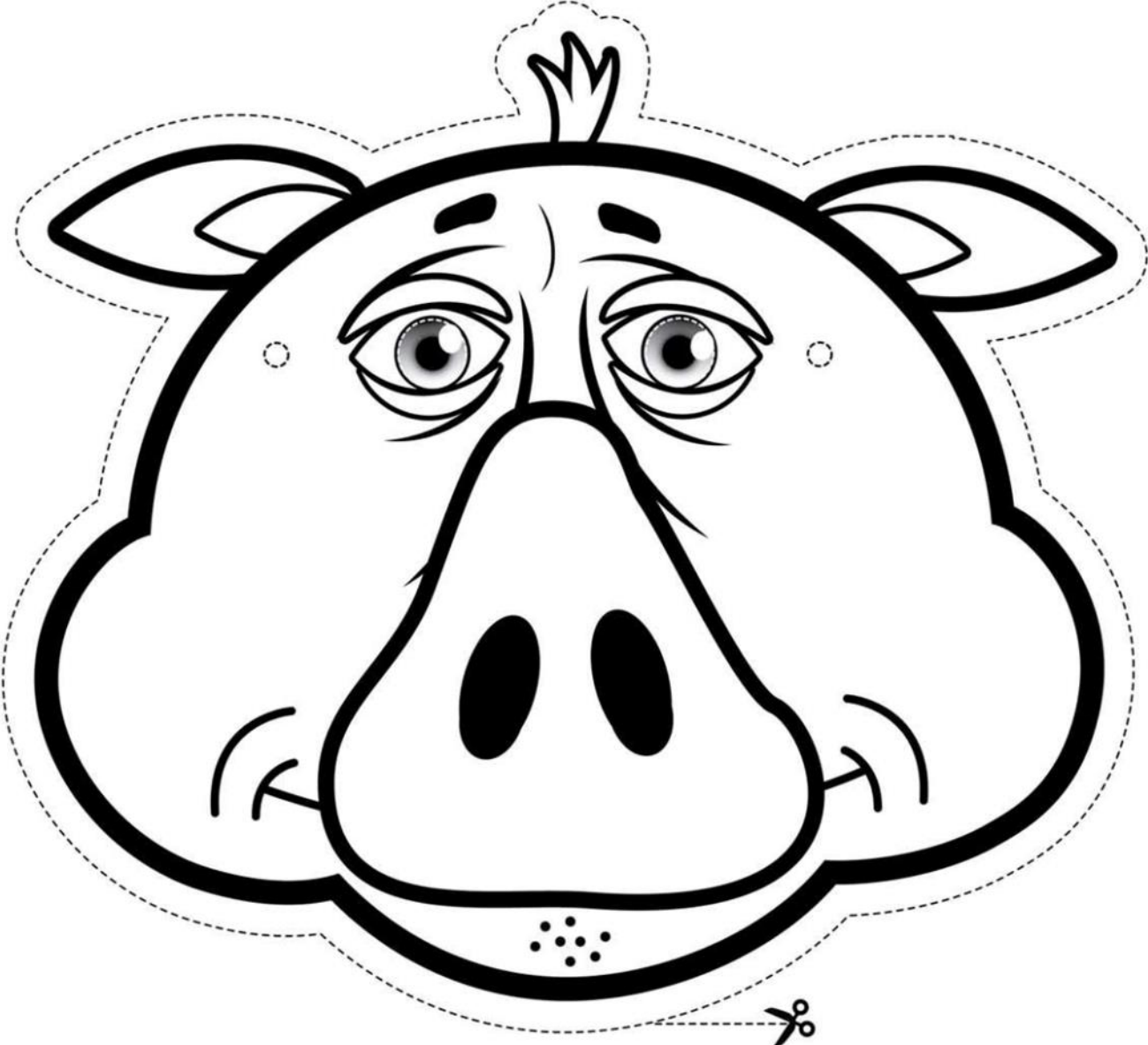


# Annexe 1

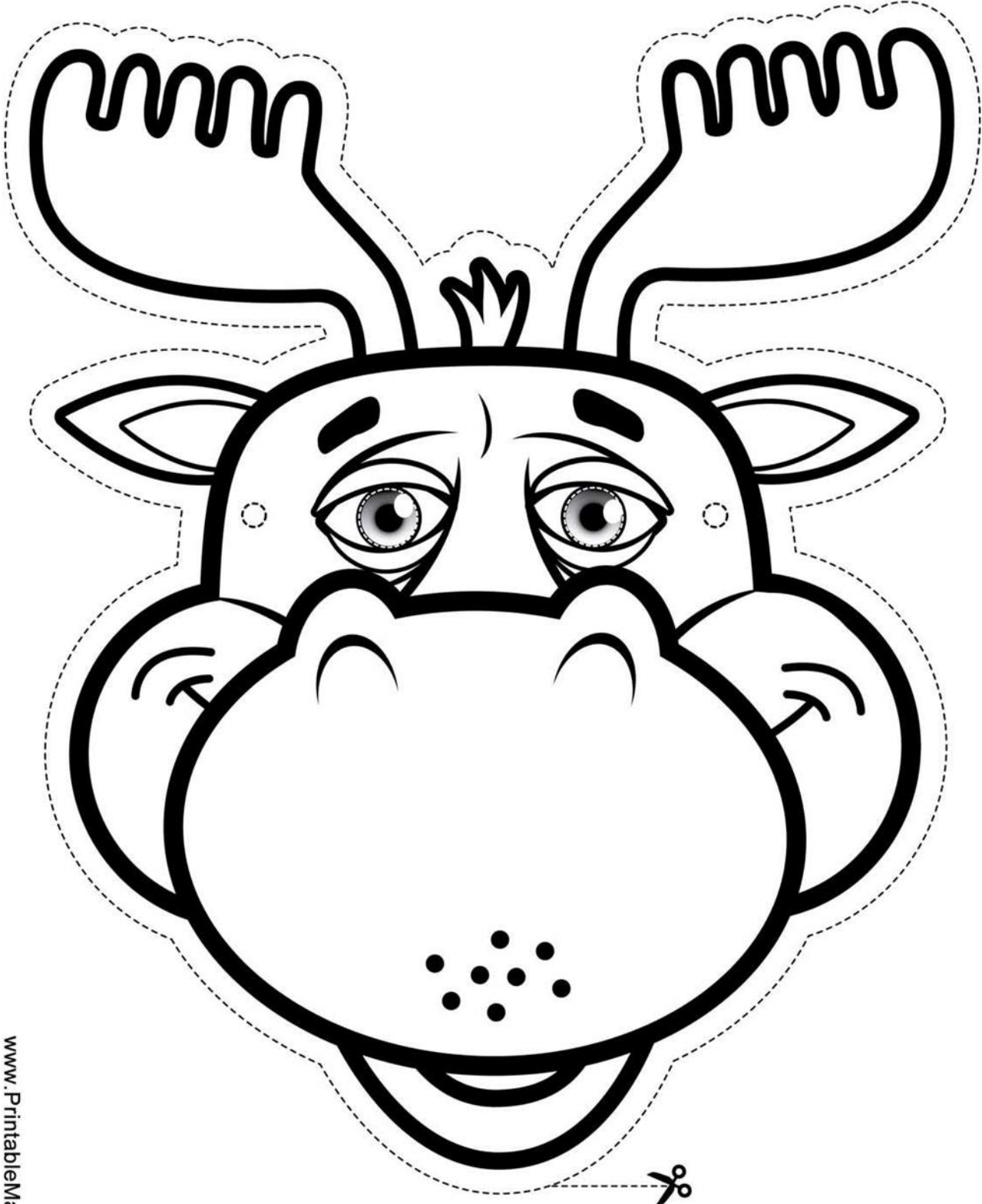




# Annexe 1



# Annexe 1



www.PrintableMe

# Annexe 2

