

la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom
Jésus



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus



la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**

Leçon 5 : Un escalier géant jusqu'au ciel

But de la leçon

Comprendre que personne ne peut aller au Ciel par ses propres moyens.

Verset du jour

« C'est pourquoi on l'appela Babel parce que là, l'Éternel avait confondu le langage des hommes de toute la terre, et c'est à partir de là qu'il les a dispersés sur toute la terre. » Genèse 6.5

Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

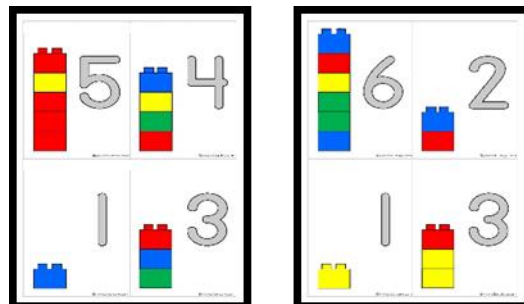
Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

Construction de mini tours

Matériel

- Cartes de construction (voir annexes 1)
- Legos (duplo ou réguliers) ou Mega Bloks



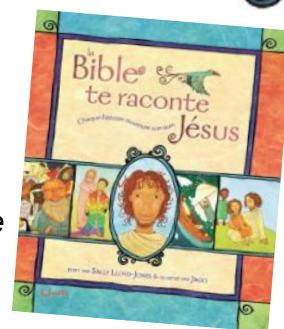
Étapes

1. Préalablement, imprimez sur du carton blanc les cartes de construction, découpez-les et placez-les dans un sac zyploc. Préparez autant de sacs que vous avez de tables dans votre local.
2. Dès l'arrivée des enfants, demandez aux enfants de s'asseoir autour d'une table sur laquelle vous aurez déposé des Legos ou des Mega Bloks.
3. Demandez-leur de piger 1 carte et de construire la tour demandée.
4. Lorsqu'ils ont terminé, vérifiez leur travail et si la tour est exacte, demandez-leur de piger une nouvelle carte.
5. Les enfants travailleront leur logique et les couleurs.
6. Pour les plus petits, vous pouvez seulement leur demander de créer des tours avec les blocs.
7. Dites ensuite aux enfants que l'histoire du jour parle également d'une tour que des gens ont construite parce qu'ils voulaient atteindre Dieu.

Étape 3 - Histoire -

Un nouveau commencement

Préalablement, lisez l'histoire 5, Un escalier géant jusqu'au ciel, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.48 à 55).



Pistes d'animation

- Empilez plusieurs boîtes de chaussures ou de carton de manière à créer une haute tour. Cela doit impressionner les enfants.
- Demandez aux enfants de se placer en rangée et de se passer 1 bloc à la fois afin de les faire travailler ensemble pour construire une tour. Vous pouvez même en faire un concours entre 2 équipes.



- Demandez aux enfants de répéter le mot bonjour en plusieurs langues différentes : Hello (anglais), Ni Hao (chinois), Holà (espagnol), Bonjour (français), Hej (suédois), Guten tag (allemand), Bon Giorno (italien), Namaste (hindi), Shalom (hébreux), Jambo (swahili), Han Nyeong Ha Se Yo (coréen).
- Appuyez sur le fait que les gens désiraient construire quelque chose pour leur propre gloire et non pour celle de Dieu. Ils voulaient prendre la place de Dieu : nommer les choses, trouver leur identité, être les maîtres du monde.

Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Tu vois, Dieu savait que même en montant très haut et en y mettant toutes ses forces, personne ne pourrait jamais atteindre le ciel par ses propres moyens. Les gens n'avaient pas besoin d'un escalier mais de Celui-qui-porte-secours. En fait, le chemin qui mène au ciel, n'était pas un escalier mais une Personne.

Les gens ne pourraient jamais aller au Ciel. Alors le Ciel allait devoir descendre vers eux.

Et un jour, c'est ce qui se passerait. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.54)

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Pommes
- Bananes
- Fraises
- Assiettes



Étapes

1. À l'avance, coupez les fruits en tranches.
2. Dans une assiette, disposez une tranche de pomme, une tranche de fraise, une tranche de banane et ainsi de suite afin de former une jolie tour.
3. Distribuez à chaque enfant un une assiette de collation et faites le lien avec l'histoire du jour.

Étape 6 - Jeu -

Mimes

Matériel

- Liste des thèmes (voir annexe 2)

Étapes

1. Placez les enfants en cercle et rappelez-leur l'histoire du jour. Lorsque Dieu a mis la confusion dans les langues des constructeurs de Babel, plus personne ne se comprenait. C'est comme si nous parlions tous une langue différente. Les habitants se sont donc peut-être mis à mimer pour se comprendre mutuellement.
2. Désignez un enfant et dites-lui le thème qu'il devra mimer. Les autres devront le deviner. Demandez-leur de lever la main pour obtenir le droit de parole.
3. Répétez ce jeu tant que vous voulez.

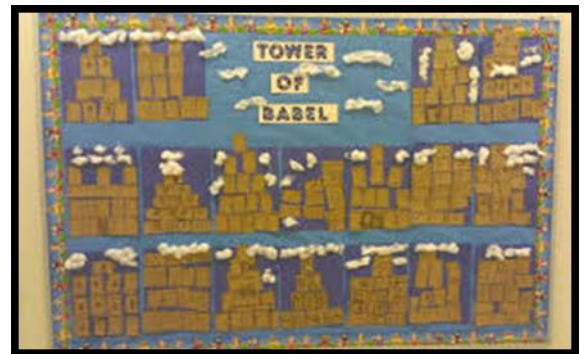


Étape 7 - Bricolage -

Tour de Babel

Matériel

- Cartons bleus
- Papier sablé
- Ouate
- Colle
- Ciseaux



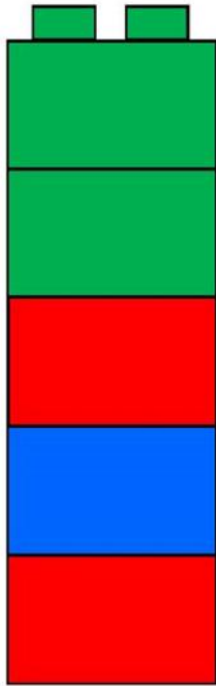
Étapes

1. Préparer 1 exemple de tour en guise de modèle pour les enfants.
2. Distribuez à chaque enfant 1 carton bleu ainsi qu'une feuille de papier sablé.
3. Demandez aux enfants de découper le papier sablé en plusieurs petits carrés. Pour les plus jeunes, vous devrez avoir fait cet exercice avant la classe.

4. Demandez aux enfants de coller les petits carrés de papier sablé sur le carton bleu de manière à former une tour. Les plus jeunes auront encore besoin d'aide.
5. Distribuez aux enfants des morceaux de ouate et demandez-leur d'en coller quelques-uns en guise de nuage.
6. Faites le lien avec l'histoire du jour. Demandez aux enfants s'il est possible d'atteindre Dieu ou le ciel par nos propres moyens tout comme les habitants de Babel ont essayé de le faire. Leur rappeler la grâce de Dieu.

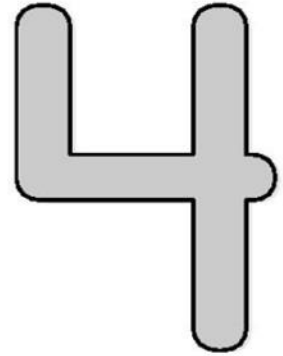
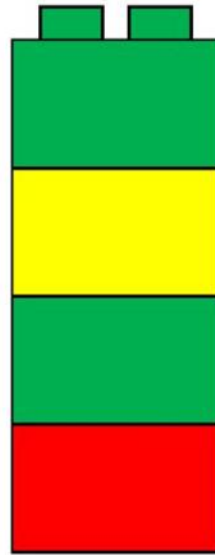
Annexe 1

Duplo Counting and Building



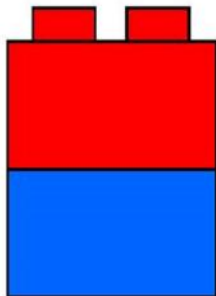
©www.allourdays.com

Duplo Counting and Building



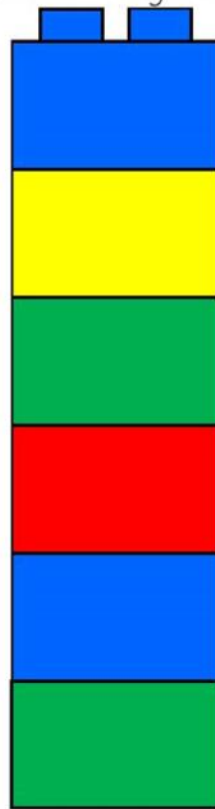
©www.allourdays.com

Duplo Counting and Building



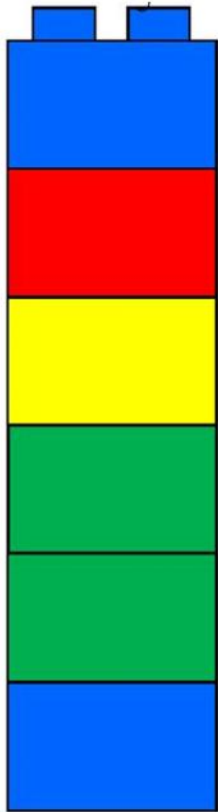
©www.allourdays.com

Duplo Counting and Building

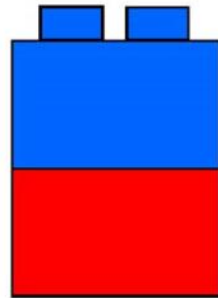


©www.allourdays.com

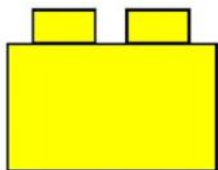
Annexe 1



©www.allourdays.com



©www.allourdays.com

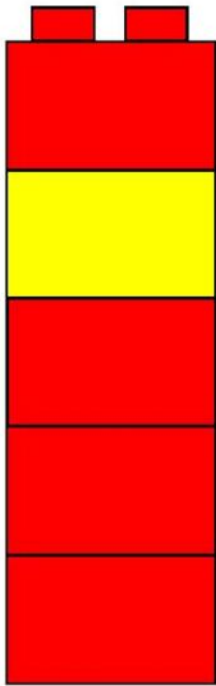


©www.allourdays.com

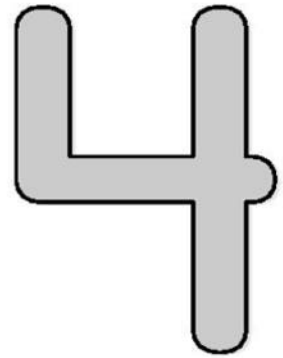
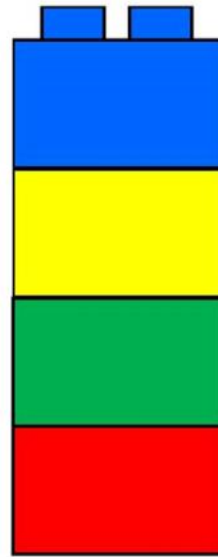


©www.allourdays.com

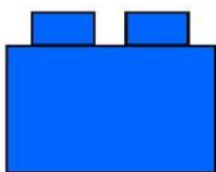
Annexe 1



©www.allourdays.com



©www.allourdays.com



©www.allourdays.com



©www.allourdays.com

Annexe 2



Lion



Se baigner



Soccer



Baseball



Chanter



Superhéros



Princesse



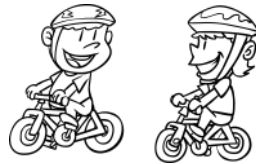
Chat



Oiseau



Faire la vaisselle



Faire du vélo



Gorille



Bébé



Médecin



Parler au téléphone



Se maquiller



Se brosser les dents



Manger



Dormir