

la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



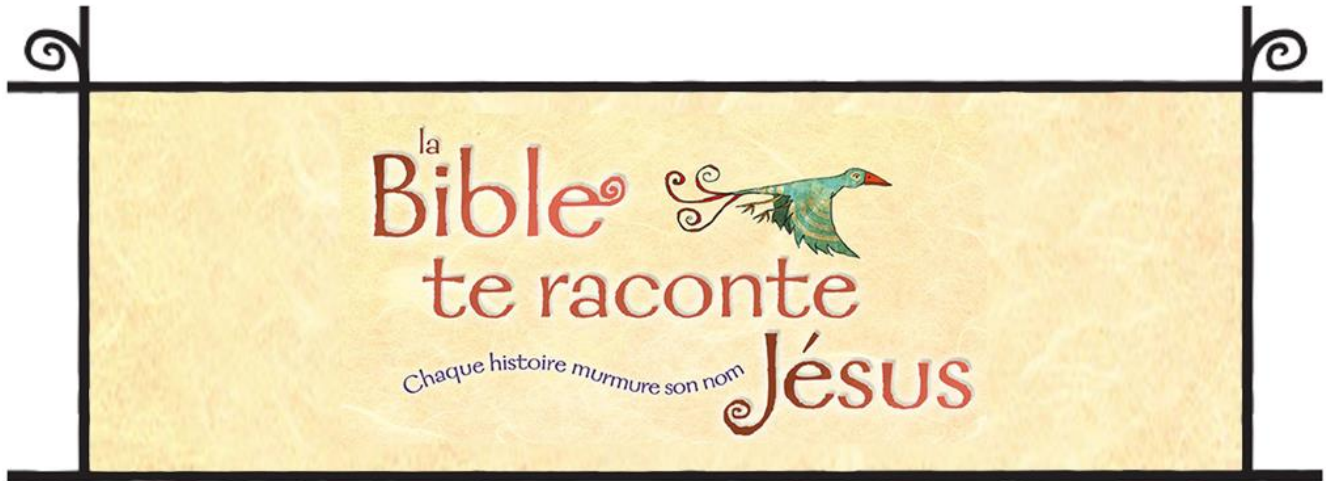
ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

**Programme par: Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus







## Leçon 6 : Fils du rire

---

### But de la leçon

Introduire la promesse spéciale que Dieu a faite à Abraham concernant sa famille et comprendre que Dieu tient toujours ses promesses.

---

### Verset du jour

« Abram fit confiance à l'Éternel et, à cause de cela, l'Éternel le déclara juste. » Genèse 15.6

---

### Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

---

## Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

### Dessins collectifs d'Abraham

#### Matériel

- Feuilles de dessins à colorier (voir annexes 1)
- Crayons à colorier

#### Étapes

1. Faire préalablement imprimer 1 exemplaire des feuilles de dessins à colorier (il y en a 5) sur du papier 8 ½ x 14 (format légal). Il faut que ce soit sur de plus grandes feuilles. Si vous avez plusieurs groupes d'enfants, vous pouvez en faire plusieurs exemplaires.
2. Dès l'arrivée des enfants, demandez aux enfants de s'asseoir autour de la table et placez-les en équipe de quelques enfants.
3. Distribuez-leur 1 des 5 gros dessins à colorier et demandez-leur de le colorier en équipe.
4. Vous pourrez vous servir des 5 gros dessins pour raconter l'histoire du jour. Les enfants auront préparé le décor de l'histoire et seront très fiers de cela.




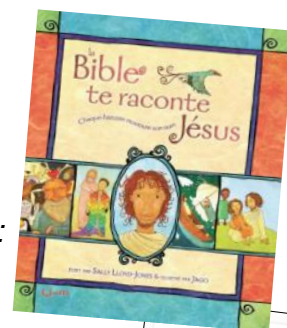
## Étape 3 - Histoire -

### Fils du rire

Préalablement, lisez l'histoire 6, Fils du rire, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.56 à 61).

#### Pistes d'animation

- Utilisez les 5 gros dessins que les enfants auront faits pour raconter l'histoire.
- Déguisez 1 enfant en Abraham et 1 en Sara avec des draps, de la corde et des linges de vaisselle. Faites-les mimer l'histoire du jour.
- Racontez l'histoire avec l'application pour IPAD ou Android Bible for kids (histoire God's Amazing Promise). Mettez en sourdine la narration afin que ce soit vous qui racontiez l'histoire tout en utilisant les belles images.  

- Montrez aux enfants 100 grains de café pour illustrer l'âge d'Abraham et Sara quand ils ont eu Isaac et ensuite présentez-leur 3, 4 ou 5 grains de café pour leur montrer leur âge. Ils saisiront la différence d'âge entre eux et Abraham et Sara.
- Appuyez sur le fait que Dieu a dit qu'il sauverait son peuple à travers la famille



d'Abraham (Jésus était Juif), qu'il désirait une relation avec lui (en lui donnant un nouveau nom). De plus, appuyez sur le fait qu'Abraham ne pourrait vraiment pas accomplir la promesse de Dieu par lui-même, sa femme était stérile. Ça prenait l'intervention miraculeuse de Dieu.

## Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Et Sara se mit à rire aux éclats. Son rêve s'était réalisé. Dieu tiendrait sa promesse. Il veillerait toujours sur la famille d'Abraham, son précieux peuple.

Et un jour, Dieu enverrait un autre bébé, un bébé promis à une jeune qui n'avait même pas de mari. Mais ce bébé remplirait de joie le monde entier et serait le rêve de chacun devenu réalité. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.60)

## Étape 5 - Collation -

### Matériel

- Recette de biscuits au beurre <http://www.ricardocuisine.com/recettes/4934-biscuits-au-beurre-refrigerateur>
- Emporte-pièce en forme d'étoile



### Étapes

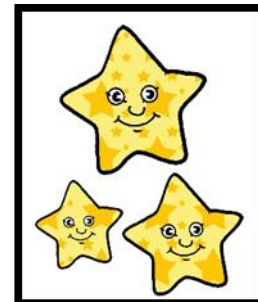
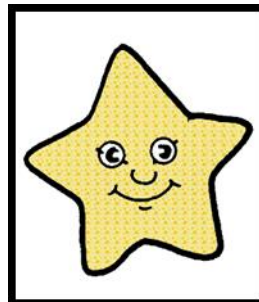
1. Pendant la semaine, préparez une recette de biscuits au beurre et coupez la pâte à l'aide d'un emporte-pièce en forme d'étoile.
2. Distribuez à chaque enfant 1 biscuit en forme d'étoile et faites le lien avec l'histoire du jour.

## Étape 6 - Jeu -

### Les étoiles d'Abraham

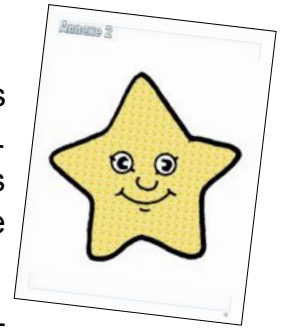
### Matériel

- Images des étoiles imprimées (voir annexes 2)
- Ciseaux



## Étapes

1. Imprimez préalablement sur du carton blanc les 3 feuilles d'images des étoiles. Découpez les diverses étoiles et attachez-les avec un trombone. Vous pouvez plastifier le jeu si vous voulez le garder pour les prochaines années. Préparez autant de paquet de jeu qu'il y a d'enfants dans votre groupe.
2. Demandez aux enfants de s'asseoir autour d'une table et distribuez à chacun 1 jeu.
3. Demandez-leur de placer les étoiles de la plus petite à la plus grande. Ce jeu travaillera leur logique.
4. Faites ensuite le lien entre ce jeu et l'histoire du jour : Dieu a déjà demandé à Abraham de compter les étoiles dans le ciel... Qu'est-ce que ces étoiles représentaient?



## Étape 7 - Bricolage -

### Étoile

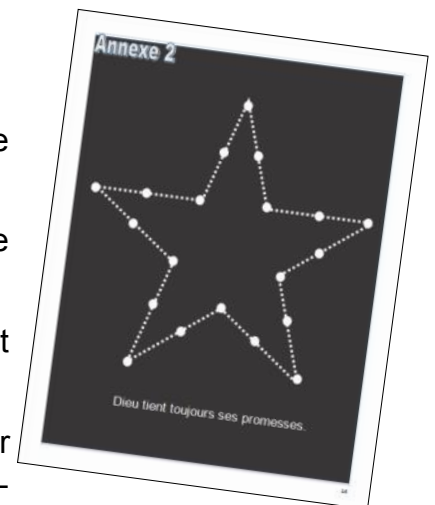
#### Matériel

- Gabarits d'étoile imprimés sur du carton blanc
- Clou
- Laine de couleur

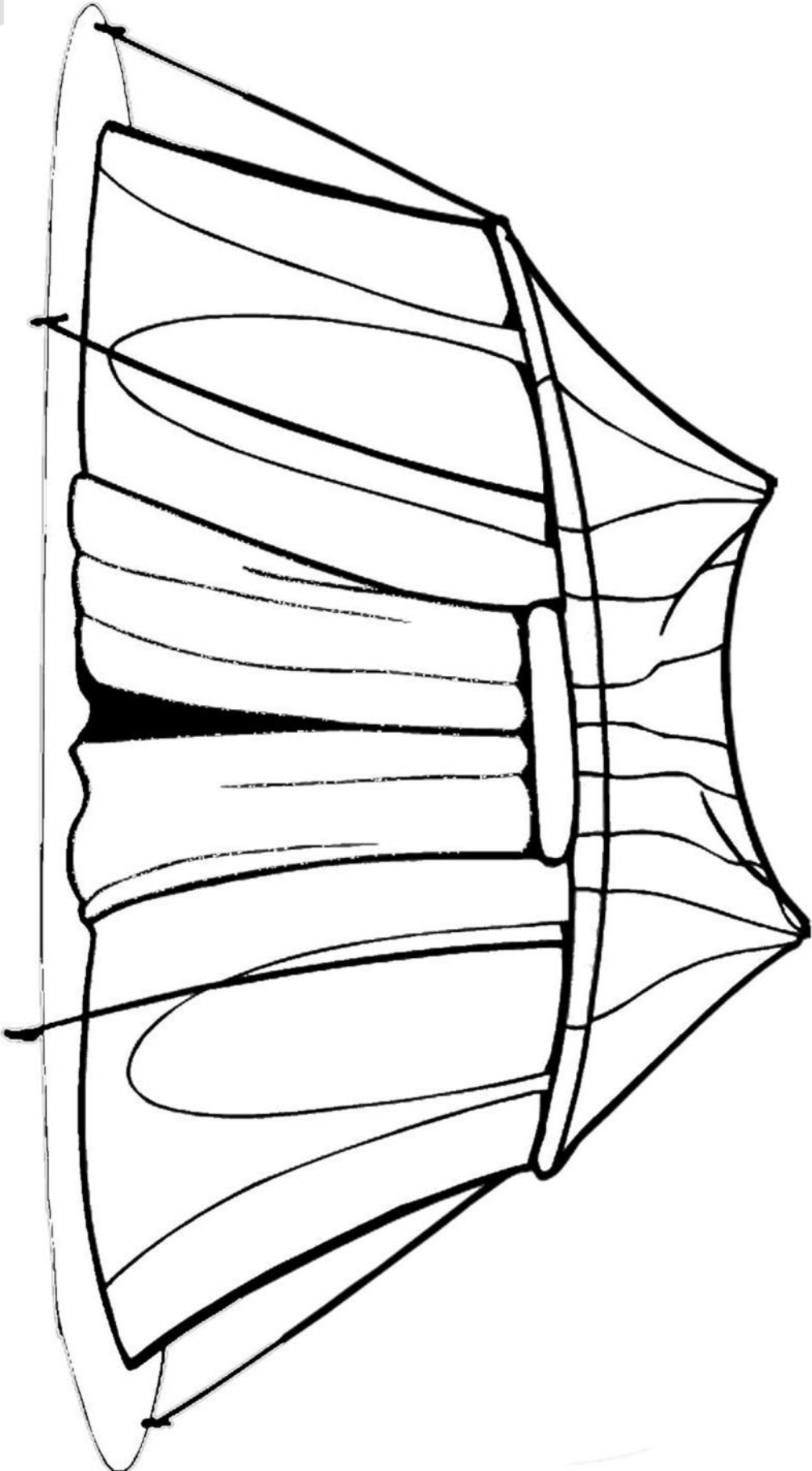


## Étapes

1. Préparer 1 exemple d'étoile en guise de modèle pour les enfants.
2. Avant la classe, imprimez sur du carton blanc les gabarits d'étoile en quantité suffisante.
3. Prenez le clou et percez un trou à chaque point blanc sur l'étoile et assez gros pour faire passer un bout de laine.
4. Au moment du bricolage, distribuez à chaque enfant un gabarit d'étoile ainsi qu'un bout de laine de couleur.
5. Faites un nœud assez gros au bout de la laine et demandez-leur de passer le bout de laine dans chaque trou, comme s'ils cousaient l'étoile. Cela pratiquera leur dextérité fine.
6. Faites un lien avec l'histoire du jour : Dieu tient toujours ses promesses.

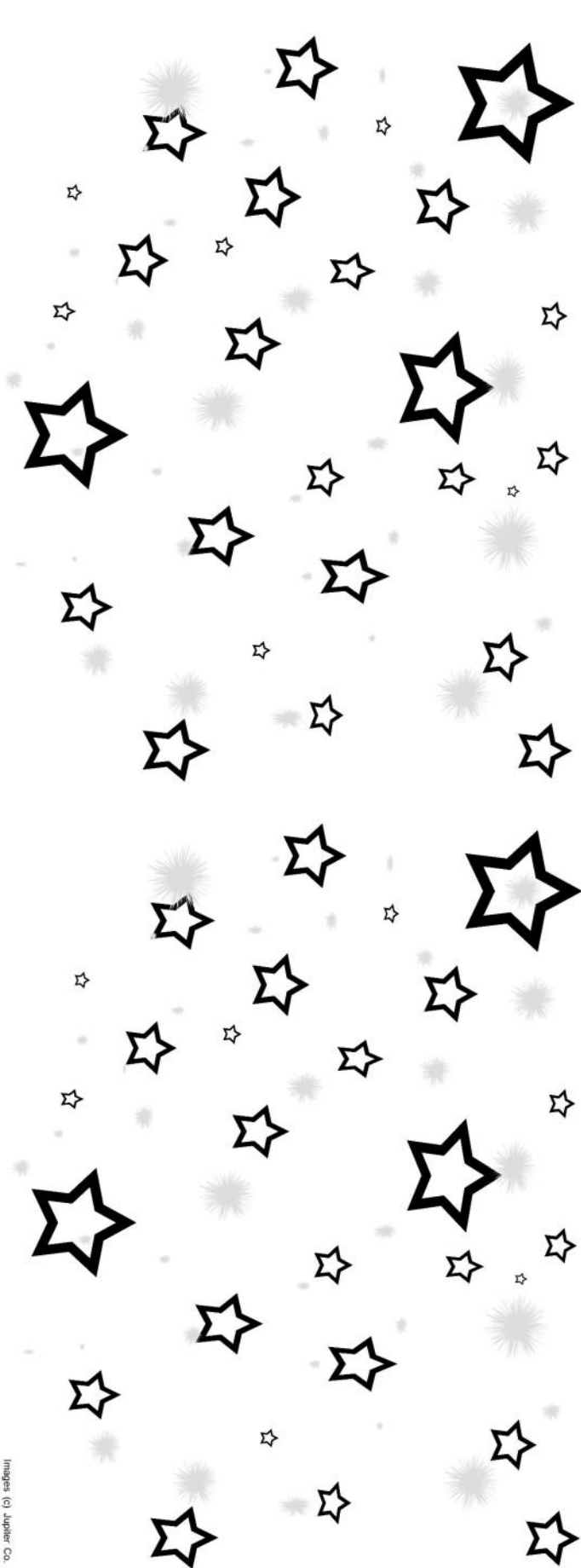


# Annexe 1



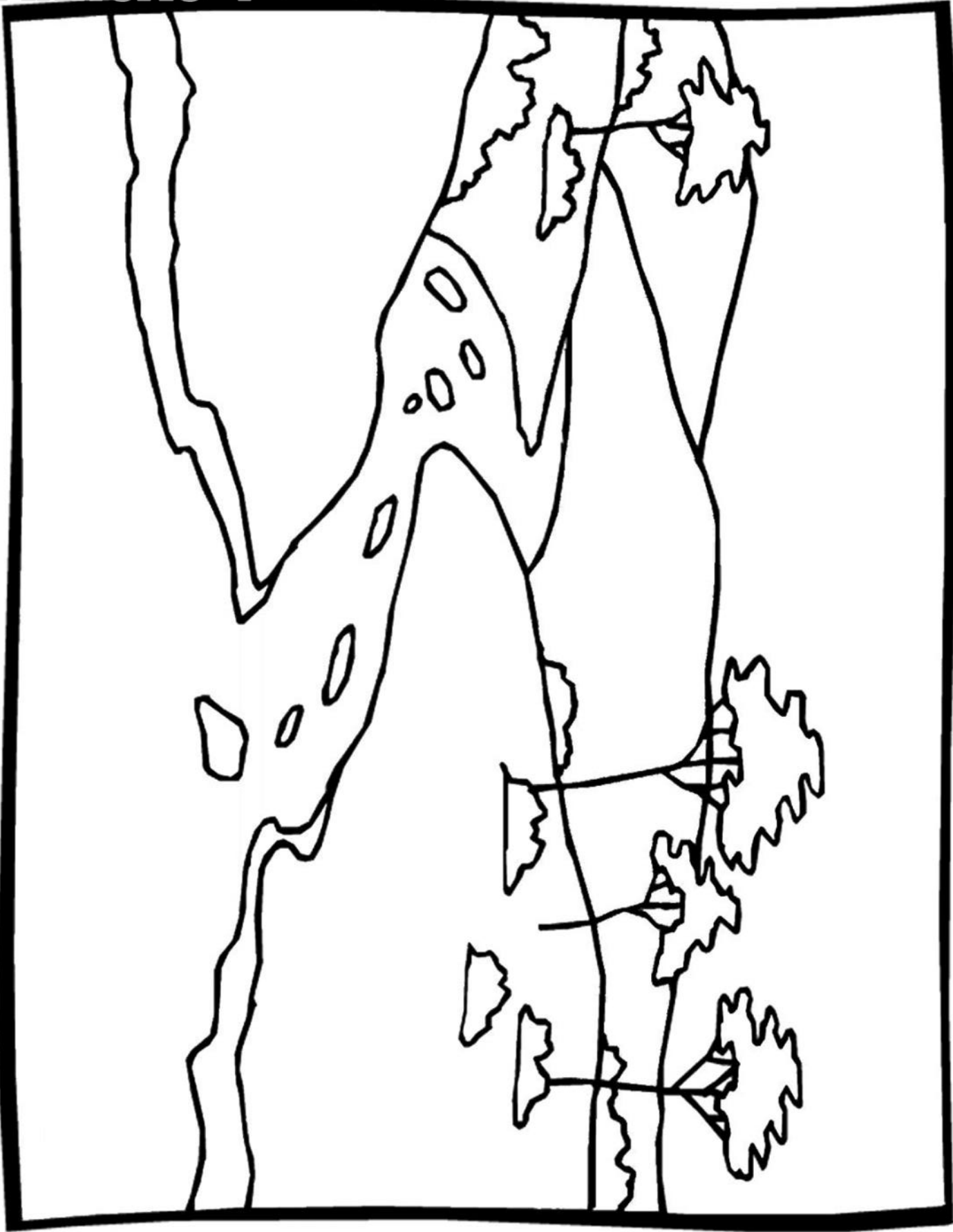


# Annexe 1



Images (c) Jupiter Co.

# Annexe 1

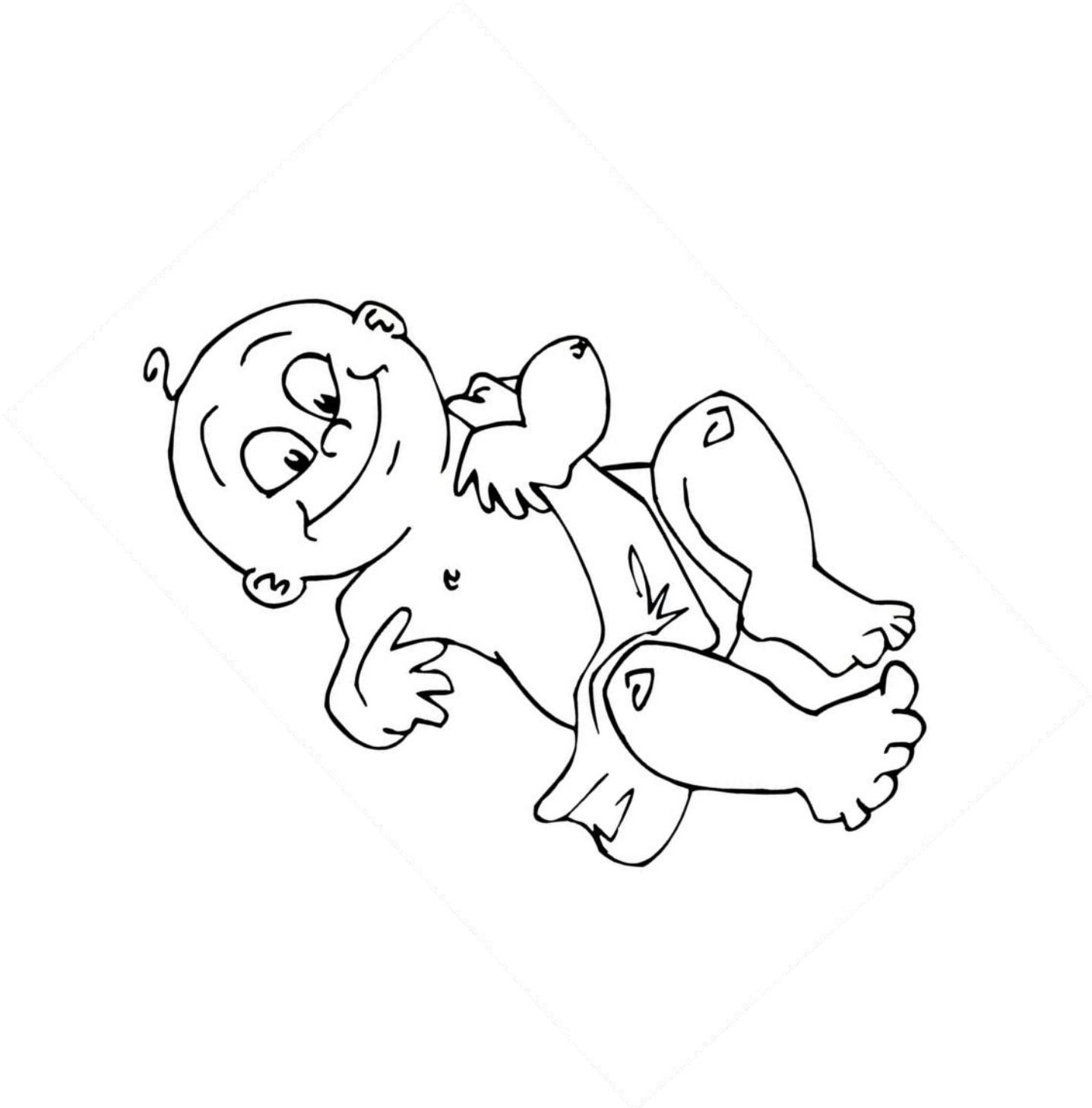




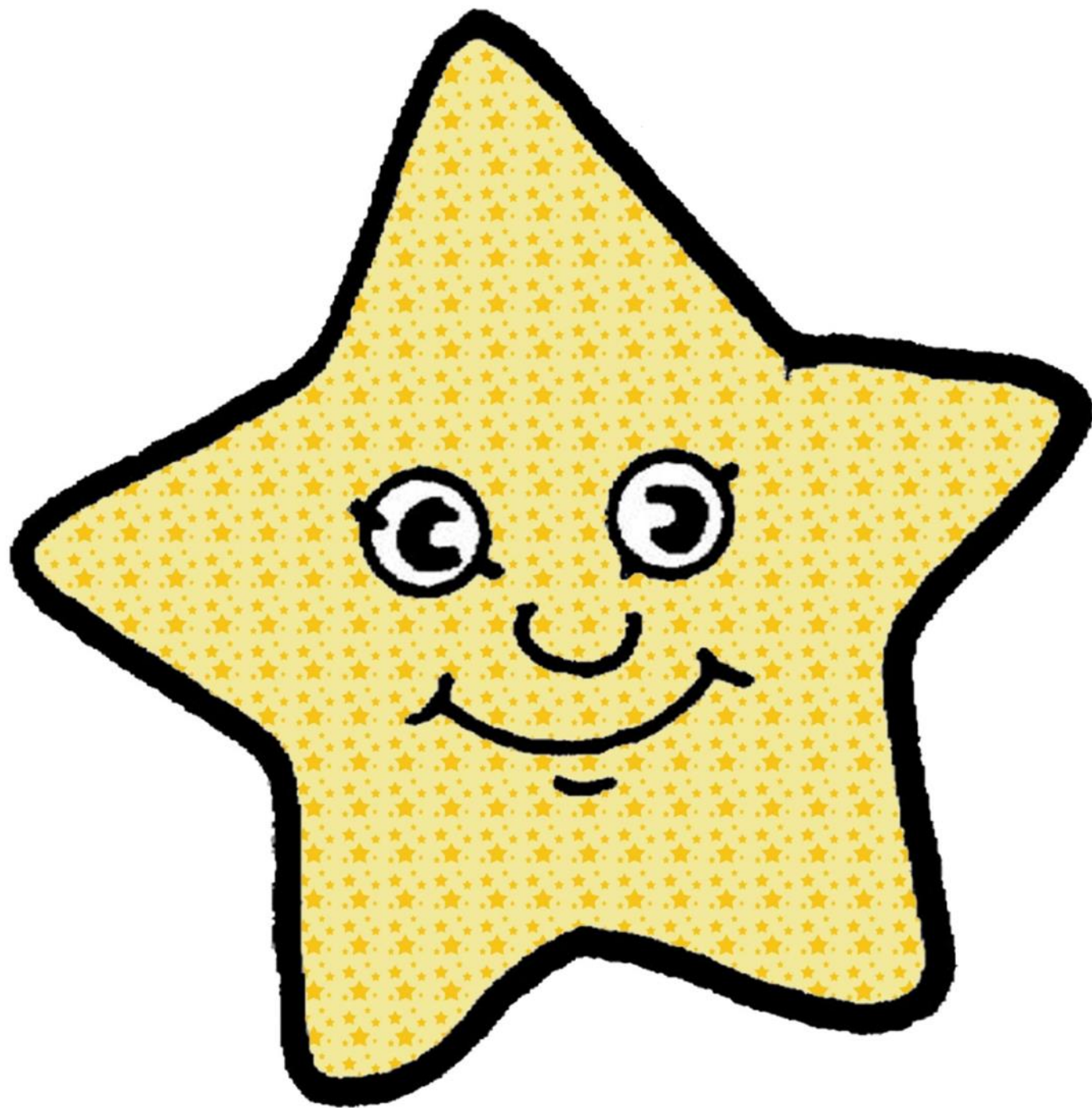
# Annexe 1



# Annexe 1

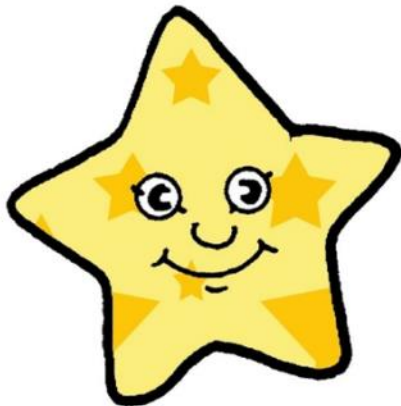
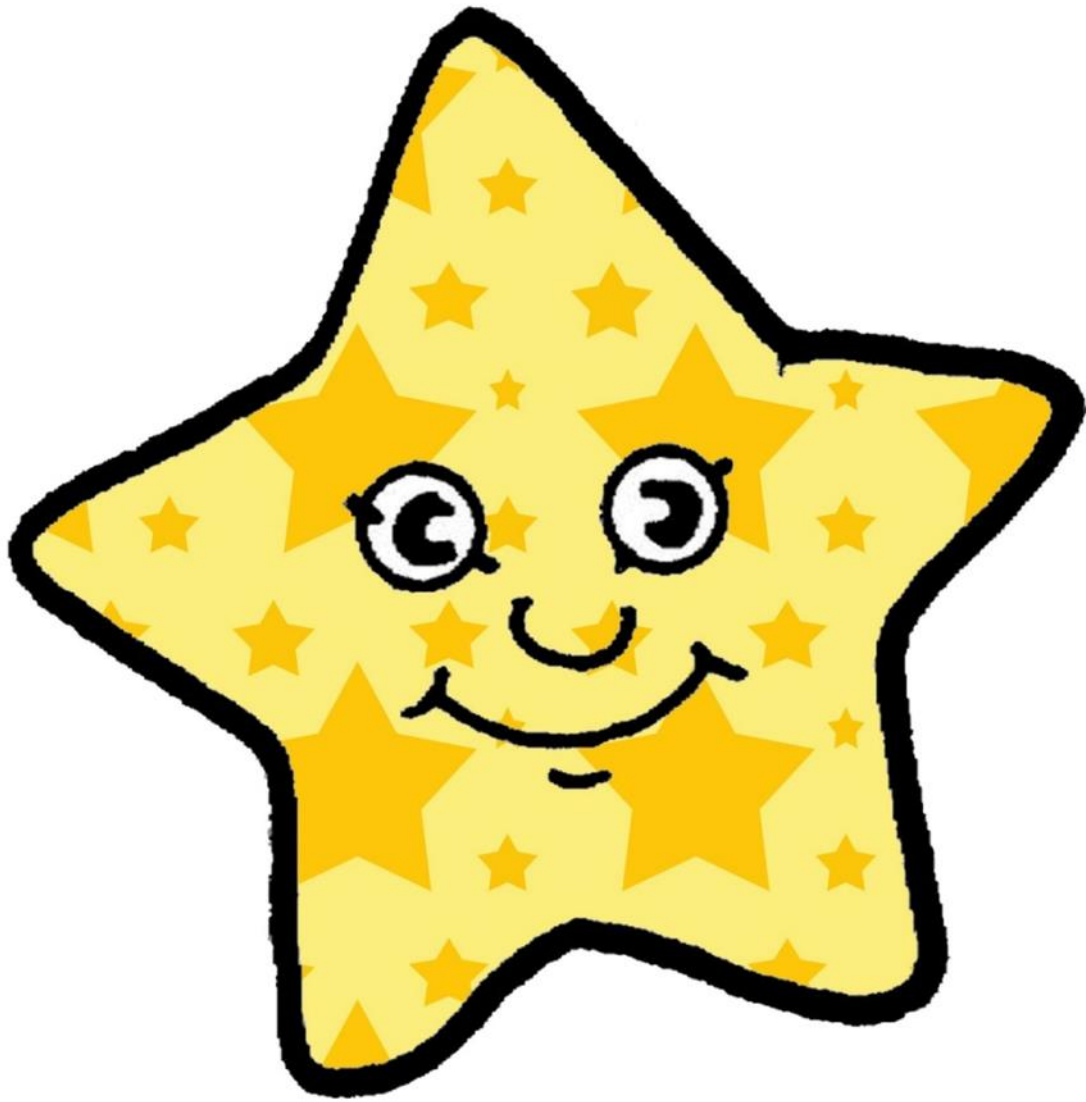


# Annexe 2

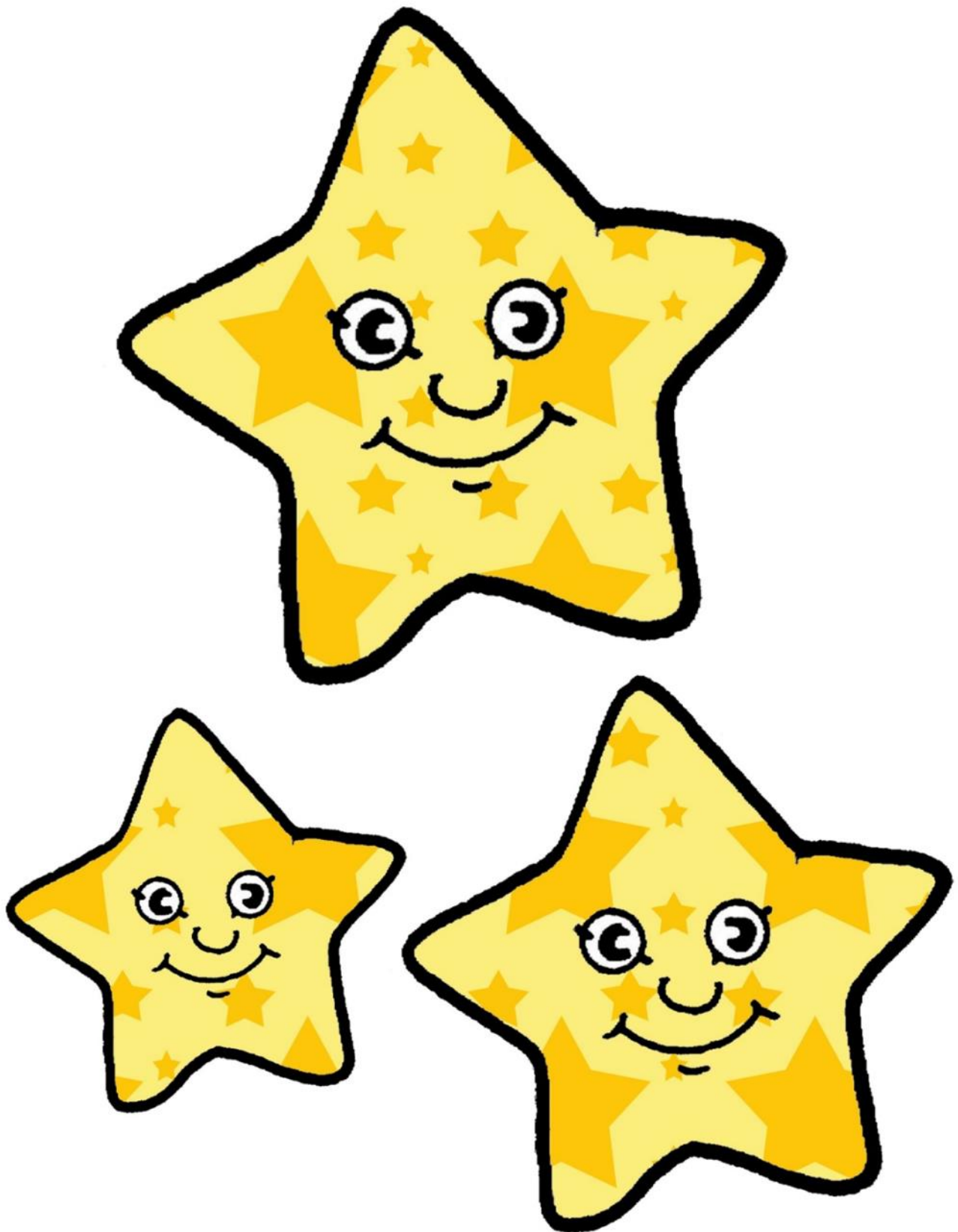




# Annexe 2



# Annexe 2



# Annexe 2



Dieu tient toujours ses promesses.