

la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus







la  
Bible  
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom  
Jésus

## Leçon 8 : La fille dont personne ne voulait

---

### But de la leçon

Réaliser que Dieu choisit les gens que nous ne choisirions probablement pas.

---

### Verset du jour

« Cette fois, je louerai l'Éternel. C'est pourquoi elle le nomma Juda (Il loue). » Genèse 29.35

---

### Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

---

## Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

### Le beau ou le cadeau

#### Matériel

- 2 petites boites cadeaux emballés  
(1 doit être très jolie et l'autre non)
- Bonbons



#### Étapes

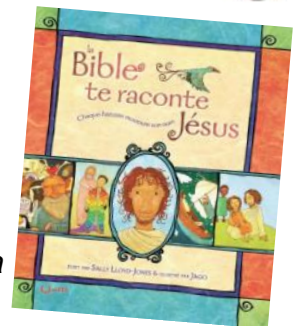
1. Préparez 2 petites boites cadeaux. Dans la première, placez 1 bonbon pour chaque enfant. Ensuite, emballez-la, mais elle doit être laide, non attirante. Dans la deuxième, ne placez rien du tout, elle doit être vide. Toutefois, emballez-la d'une très jolie façon, elle doit être super belle.
2. Demandez aux enfants de se placer en cercle autour de vous. Demandez-leur quel cadeau voudraient-ils développer. Laissez la parole à tous les enfants. Le but est qu'ils sélectionnent le plus beau des deux cadeaux.
3. Faites-le lien avec l'histoire que vous raconterez. Dans la Bible, il y a aussi une histoire dans laquelle un homme a voulu choisir une jolie femme plutôt qu'une autre moins mignonne. Toutefois, Dieu avait un plan bien spécial pour celle qui était moins jolie : par elle viendrait un jour le plus grand des cadeaux (Jésus).

---

## Étape 3 - Histoire -

### La jeune fille dont personne ne voulait

Préalablement, lisez l'histoire 8, La jeune fille dont personne ne voulait, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.70 à 75).



#### Pistes d'animation

- Utilisez des marionnettes, des barbies ou des poupées pour raconter l'histoire.
- Organisez un mariage. Apportez un voile de mariage et faites-le porter aux petites filles. Faites jouer de la musique de mariage. Apportez des instruments de musique pour que les enfants puissent en jouer.

- Appuyez sur le fait que Dieu aimait profondément Léa malgré qu'elle sente rejeté par son mari. Dieu l'avait choisie pour porter la lignée familiale qui mènerait jusqu'à Jésus (Juda). D'ailleurs, lorsqu'elle a donné naissance à Juda, elle s'est exprimée : « Cette fois, je louerai l'Éternel. » Genèse 29.35

---

## Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Et tu ne devineras jamais quel rôle Dieu donna à Léa. Tu vois, lorsque Dieu regardait Léa, il voyait en elle une princesse. Et c'est bien ce qu'elle est devenue. L'un des arrière-arrière-arrière-arrière-petits-enfants de Léa serait un prince - le Prince des cieux- le Fils de Dieu. Ce prince aimerait le peuple de Dieu. Les gens de ce peuple n'auraient pas besoin d'être beaux pour que Dieu les aime. Il les aimerait de tout son cœur. Et l'amour qu'il leur témoignerait les rendrait beaux. Comme Léa. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.74)

---

## Étape 5 - Collation -

### Matériel

- Gâteau
- Assiette
- Fourchettes
- Napkins



### Étapes

1. Apportez le gâteau devant des enfants et rappelez-leur que dans un mariage, on mange régulièrement un gâteau. Est-ce que Jacob et Léa et Jacob et Rachel ont mangé un gâteau à leur mariage respectif?
2. Coupez le gâteau en petites portions et servez-le aux enfants. C'est un festin de mariage!

## Étape 6 - Jeu -

### Quiz

### Matériel

- Feuille de quiz (voir annexe1)
- 10 cartons de couleur

### Étapes

1. Imprimez 1 feuille de quiz.
2. Installez 10 cartons de couleur sur le sol de manière à créer 1 chemin. Ce sera votre planche de jeu.
3. Choisissez 1 enfant qui sera Jacob.
4. Dites aux enfants que vous allez décrire 1 des 2 sœurs. S'ils croient que vous décrivez Rachel, ils doivent dire Rachel et s'ils croient que vous décrivez Léa, ils doivent dire Léa.
5. Quand ils auront la bonne réponse, Jacob pourra avancer sur 1 carton et ainsi de suite jusqu'à ce qu'ils se rendent à la fin du parcours.



## Étape 7 - Bricolage -

### Mouton

### Matériel

- Bâtons de popsicle
- Gabarit mouton (annexe 2) imprimé sur du carton blanc (corps et oreilles)
- Ouate
- Colle en liquide
- Peinture ou crayons feutres
- Petits yeux qui bougent (Dollorama)



## Étapes

1. Pour vous faciliter la tâche, préparez 1 exemple de mouton. Les enfants verront alors ce qu'ils bricolent.
2. Distribuez à tous les enfants 1 bâton de pop-sicle. Demandez-leur de le peindre ou de le colorier selon votre préférence.
3. Pendant que le bâton sèche, distribuez 1 gabarit de mouton à chaque enfant. Demandez-leur de le découper. Certains auront besoin d'aide. Ensuite, demandez-leur d'y coller des ouates (environ 7). Laissez sécher.
4. Demandez-leur ensuite de peindre ou de colorier de la même couleur que le bâton de pop-sicle les 2 petites oreilles se trouvant sur le gabarit du mouton. Demandez-leur de les découper. Certains auront besoin d'aide.
5. Distribuez à chaque enfant 2 petits yeux et demandez-leur de les coller à l'extrémité de leur bâton de pop-sicle. Collez ensuite les petites oreilles à l'arrière du bâton. Et collez enfin le cercle de ouate dans le milieu du bâton. Vous aurez alors un joli mouton.
6. Faites le lien avec l'histoire de Jacob. Il a dû travailler pendant 14 ans à garder les moutons pour marier Rachel.

# Annexe 1

## Quiz

La plus jeune sœur.	Rachel
La plus jolie sœur.	Rachel
La grande sœur que personne ne remarquait.	Léa
La sœur que Jacob désirait marier.	Rachel
Après 7 ans de travail, Jacob a marié cette sœur.	Léa
La deuxième sœur que Jacob a mariée.	Rachel
La sœur que Jacob aimait.	Rachel
La sœur que Dieu a choisi d'aimer particulièrement.	Léa
La sœur qui a eu un fils nommé Juda.	Léa
La sœur à travers qui la famille de Dieu pourra être sauvée.	Léa

# Annexe 2

