

la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus





la Bible  
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom  
Jésus

## Leçon 9 : Le prince plein de pardon

---

### But de la leçon

Comprendre que Dieu est en contrôle de tout.

---

### Verset du jour

« Vous aviez projeté de me faire du mal, mais par ce que vous avez fait, Dieu a projeté de faire du bien en vue d'accomplir ce qui se réalise aujourd'hui, pour sauver la vie à un peuple nombreux. » Genèse 50.20

---

### Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

## Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

### Joseph dans le puit

#### Matériel

- 1 canne de conserve vide (attention aux coupures)
- 1 petit bonhomme



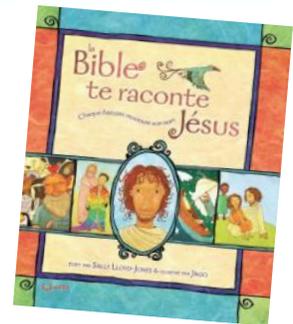
#### Étapes

1. Placez les enfants en cercle.
2. À tour de rôle, demandez-leur de tenter de faire tomber le bonhomme à l'intérieur de la canne de conserve. Ils doivent se placer debout et faire tomber le bonhomme dans la canne.
3. Faites-le lien avec l'histoire que vous raconterez. Dans la Bible, il y a aussi une histoire dans laquelle un homme a été jeté dans un trou... mais c'était par ses frères.

## Étape 3 - Histoire -

### Le prince plein de pardon

Préalablement, lisez l'histoire 9, Le prince plein de pardon, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.76 à 83).



#### Pistes d'animation

- Utilisez les petites marionnettes de papier avec un bâton de popsicle (voir annexes 1) pour raconter l'histoire. Vous pouvez même demander aux enfants de les tenir et les faire venir en avant au moment où leur personnage apparaît dans l'histoire.



- Disposez plusieurs boîtes en cercle et les unes sur les autres de manière à former un puit. Cela créera un décor et impressionnera les enfants. Apportez une robe de chambre pour représenter le manteau de Joseph. Utilisez ensuite le gabarit de la couronne de Joseph en Égypte (voir annexes 2).

- Racontez l'histoire avec l'application pour IPAD ou Android Bible for kids (histoires The Dreamer et Dreams Come True). Mettez en sourdine la narration afin que ce soit vous qui racontiez l'histoire tout en utilisant les belles images.
- Appuyez sur le fait que Joseph est devenu le sauveur de ceux qui le détestaient, ses frères.



## Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Un jour, Dieu enverrait un autre Prince, un jeune Prince dont le cœur se briserait. Comme Joseph, il quitterait son pays et son Père. Ses frères le haïraient et souhaiteraient sa mort. Il serait vendu pour quelques pièces d'argent. Il serait puni, sans avoir commis aucun mal. Mais Dieu utiliserait tout ce qui arriverait à ce jeune Prince, même les pires épreuves, pour accomplir quelque chose de bien : il pardonnerait les péchés du monde entier. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.83)

## Étape 5 - Collation -

### Matériel

- Recette de biscuits en pain d'épices ou au beurre  
<http://www.ricardocuisine.com/recettes/50-bonshommes-en-pain-d-epice>  
<http://www.ricardocuisine.com/recettes/6044-biscuits-au-beurre>
- Emporte-pièce en forme de bonhomme
- Glaçage décoratif de plusieurs couleurs



### Étapes

1. Préparez à l'avance les biscuits en forme de bonhomme. Pour ce faire, utilisez un emporte-pièce en forme de bonhomme.
2. Distribuez à chaque enfant 1 biscuit et disposez sur la table quelques tubes de glaçage décoratif.
3. Demandez aux enfants de dessiner la tunique de Joseph sur leur biscuit ainsi que des yeux, un nez et une bouche. Certains enfants auront besoin d'aide.
4. Dégustez les biscuits et faites le lien avec l'histoire du jour.

## Étape 6 - Jeu -

### Les greniers de Joseph

#### Matériel

- Rice Krispies
- 4 grands bols
- 2 cuillers



#### Étapes

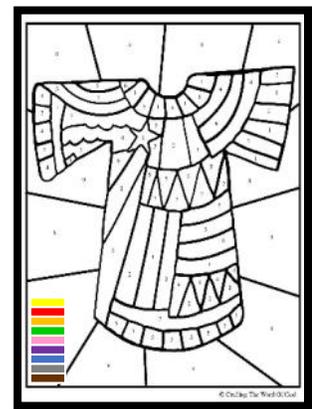
1. Organisez une simple course à obstacles dans laquelle les enfants doivent transporter le plus rapidement possible de la nourriture : des Rice Krispies.
2. Disposez à chaque extrémité de la salle 2 bols. À l'une des extrémités, déposez des céréales dans les bols alors qu'à l'autre bout de la salle, laissez les bols vides. Le but sera de transvider les céréales d'un bol à l'autre.
3. Divisez les enfants en 2 équipes et placez-les en ligne.
4. À votre signal, le premier enfant de chaque équipe doit prendre une cuiller de céréales, partir du point de départ (1<sup>er</sup> bol de céréales) et se rendre au 2<sup>e</sup> bol afin d'y déposer les céréales. Il doit ensuite rapporter la cuiller au prochain enfant.
5. Ce sera maintenant le tour au 2<sup>e</sup> enfant.
6. La première équipe à avoir transporté toutes les céréales sera la gagnante.

## Étape 7 - Bricolage -

### Peinture à numéros

#### Matériel

- Feuille du manteau de Joseph (voir annexe 3)
- Peinture à l'eau
- Pinceau  
OU
- Crayons à colorier



## Étapes

1. Imprimez en couleurs et en quantité suffisante la feuille du manteau de Joseph.
2. Distribuez 1 feuille à chaque enfant.
3. Demandez aux enfants de peindre ou de colorier les cases avec des numéros associés aux bonnes couleurs. Aidez-les à comprendre la charte de couleurs. Certains enfants auront besoin d'aide.
4. Faites le lien avec l'histoire de Joseph.

# Annexe 1



**JOSEPH**



**JACOB**

# Annexe 1



**JOSEPH EN  
ÉGYPTE**



**BENJAMIN**

# Annexe 1



**Levi**



**JUDA**

# Annexe 1



**RUBEN**



**SIMEON**

# Annexe 1



**ISSACAR**



**ZABULON**

# Annexe 1



**DAN**



**NEPHTALI**

# Annexe 1



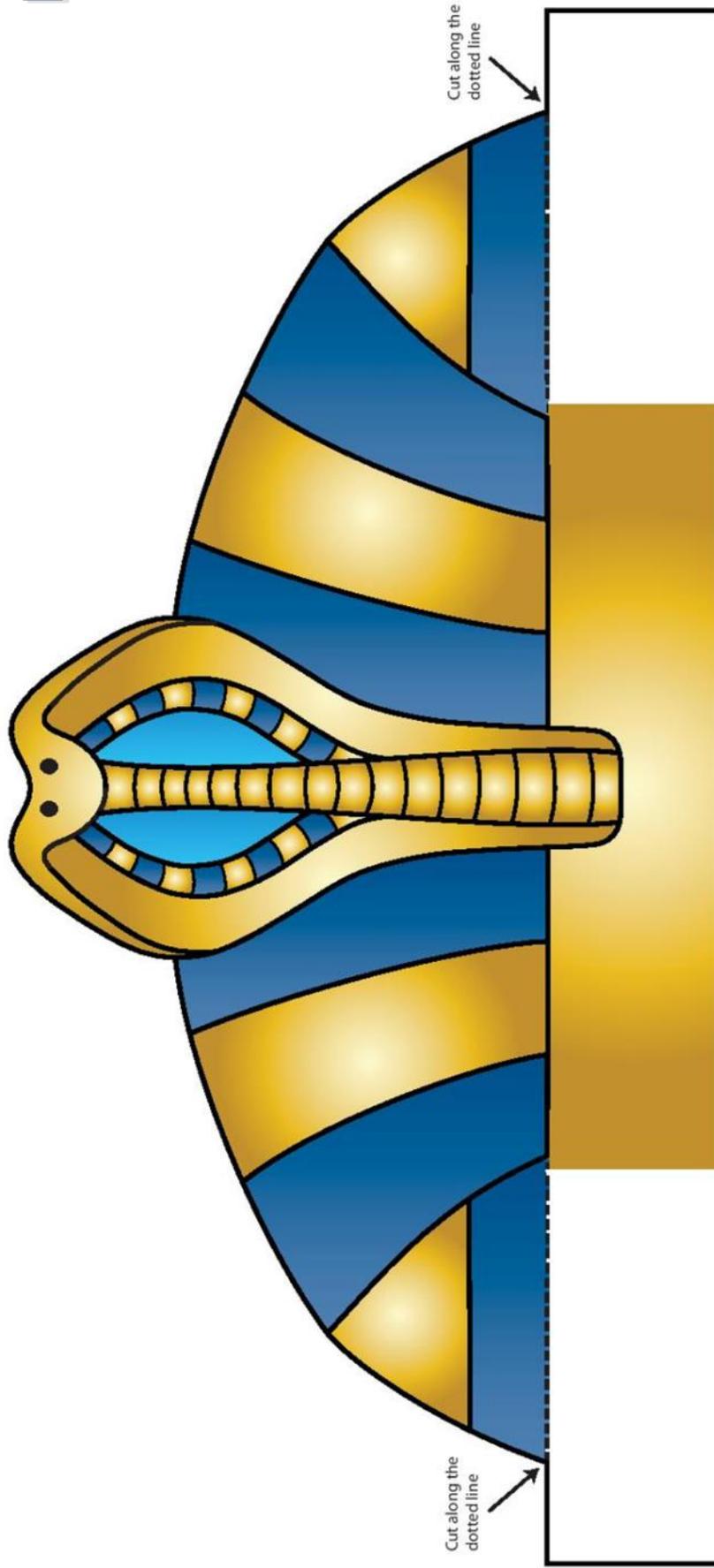
**GAD**



**ASHER**

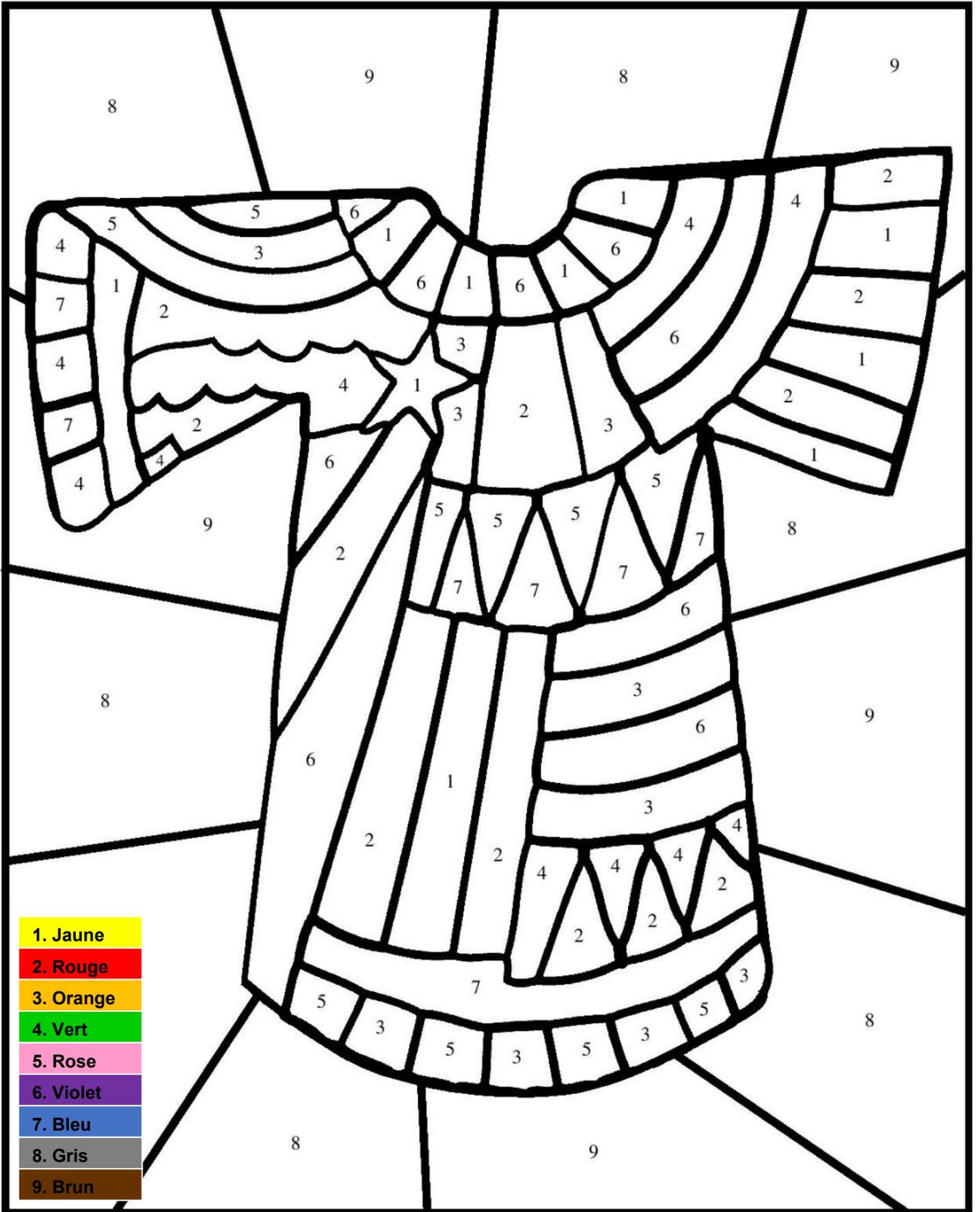
# Annexe 2

## Pharaoh Headdress





# Annexe 2



# Annexe 3

© Crafting The Word Of God