

la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus





la Bible
te raconte
Chaque histoire murmure son nom
Jésus

Leçon II : Dieu crée un passage!

But de la leçon

Comprendre que Dieu a fait de grands miracles pour sauver son peuple et que nous pouvons ainsi lui faire confiance.

Verset du jour

« Israël vit la grande puissance que l'Éternel avait déployée contre les Égyptiens, et le peuple révéra l'Éternel: il eut confiance en lui et en Moïse son serviteur. » Exode 15.31

Étape I - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

Stop et Go

Matériel

- 2 signes STOP et GO (voir annexes 1)
- 2 bâtons de popsicle



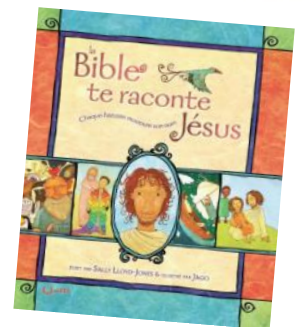
Étapes

1. Imprimez sur du carton rouge et vert les deux signes STOP et GO. Installez un bâton de popsicle à l'arrière de chacun des signes.
2. Placez les enfants accotés sur un mur. Ils doivent être à une bonne distance de vous.
3. Expliquez-leur les consignes. Lorsque vous montrerez le signe STOP, ils ne devront pas bouger. Et lorsque vous montrerez le signe GO, ils devront courir pour se rendre jusqu'à vous. Ils devront arrêter dès que vous montrerez à nouveau le signe STOP. Le premier enfant à arriver jusqu'à vous, sera le gagnant.
4. Commencez le jeu.
5. Faites le lien avec l'histoire d'aujourd'hui. Le peuple d'Israël a lui aussi dû avancer très rapidement pour se sauver du pharaon. Commencez l'histoire du jour.

Étape 3 - Histoire -

Dieu crée un passage

Préalablement, lisez l'histoire 11, Dieu crée un passage, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.92 à 99).



Pistes d'animation

- Installez 2 bâches bleues ou 2 draps bleus sur des chaises de manière à créer une mer séparée en 2. Puis, demandez aux enfants de marcher dans le passage.
- Montrez ce vidéo du passage de la mer Rouge aux enfants, mais en le mettant en sourdine afin que ce soit vous qui racontiez l'histoire. <http://www.youtube.com/watch?v=q88TGKPD7vs>



15 Moses Parts the Red Sea



- Apportez un cheval en jouet pour illustrer les Égyptiens.
 - Appuyez sur le fait que Dieu a sauvé son peuple de l'esclavage à cause de son grand amour. Il le fait d'ailleurs encore aujourd'hui lorsqu'on donne notre vie au Seigneur.
-

Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Bien des années plus tard, Dieu créerait une fois de plus un passage là où il n'y en avait aucun. Depuis le début, les enfants de Dieu fuyaient et se cachaient; loin de lui. Dieu savait que, sans lui, ses enfants ne pourraient jamais être heureux. Mais ils ne pourraient pas revenir vers lui par leurs propres moyens. Ils étaient perdus, ils ne connaissaient pas le chemin du retour. Mais Dieu, lui, le connaissait. Et un jour, il leur montrerait le chemin. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.98)

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Jello bleu (framboise)
- Poissons en jujubes
- Plat en pyrex rectangulaire



Étapes

1. Préparez à l'avance votre jello dans un plat en pyrex rectangulaire. Intégrez-y des poissons en jujubes.
 2. Lors de votre classe, divisez le jello en petites portions rectangulaires et distribuez-en à chaque enfant.
 3. Faites-le lien avec l'histoire du jour. L'eau de la mer Rouge était-elle bleue? Y avait-il des poissons à l'intérieur?
-

Étape 6 - Jeu -

Séparer la mer en deux

Matériel

- 1 paquet de ballons bleus



Étapes

1. Avant le début de la classe, gonflez plusieurs ballons bleus et placez-les dans des gros sacs à poubelle.
2. Lorsque le temps du jeu vient, sortez les ballons et disposez-les sur le plancher dans le milieu de la classe.
3. Divisez les enfants en 2 groupes et dites-leur qu'ils vont séparer la mer en deux.
4. À votre signal, ils devront prendre un ballon et aller le porter le plus rapidement possible dans un endroit prévu à cet effet pour leur groupe.
5. Ils devront répéter la tâche jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de ballons. Le groupe ayant amassé le plus de ballons bleus gagnera.

Étape 7 - Bricolage -

Les tortues de la mer Rouge

Matériel

- Boîtes d'œufs
- Peinture
- Pinceaux
- Petits yeux qui bougent
- Colle chaude
- Cartons de couleur
- Gabarit du corps de la tortue (voir annexe 2)



Étapes

1. Découpez à l'avance les boîtes d'œufs afin que chaque enfant ait 1 contenant. Imprimez aussi les gabarits de tortue sur du carton de couleur.
2. Distribuez à chaque enfant 1 contenant d'œuf et demandez-leur de le peindre. Certains enfants auront besoin d'aide.
3. Pendant que leur peinture sèche, distribuez-leur le gabarit de la tortue et demandez-leur de le découper. Demandez-leur de dessiner des griffes sur les pattes de la tortue ainsi qu'une bouche sur la tête de la tortue.
4. En aidant les enfants, collez les yeux qui bougent sur la tête du gabarit de la tortue avec de la colle chaude.
5. En aidant les enfants encore une fois, collez le corps de la tortue (contenant d'œuf) sur le gabarit de la tortue avec de la colle chaude.
6. Faites le lien avec l'histoire biblique. Croyez-vous qu'il y avait des animaux dans la mer Rouge? Lesquels? Les Israélites ont sûrement vu des animaux marins dans l'eau alors qu'il traversait la mer Rouge. Cela devait être impressionnant.



Annexe 1



GO

Annexe 1



Annexe 2

