

la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: Annie Corriveau

Inspiré de La Bible te raconte Jésus



la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**

Leçon 15 : Le jeune héros et l'horrible géant

But de la leçon

Comprendre que Dieu est celui qui nous sauve et qui nous donne le courage.

Verset du jour

« Je garde constamment les yeux fixés sur l'Éternel. Puisqu'il est près de moi, rien ne peut m'ébranler. » Psaumes 16.8

Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

Le géant

Matériel

1. 1 rouleau de papier blanc
2. Crayons
3. Gomme



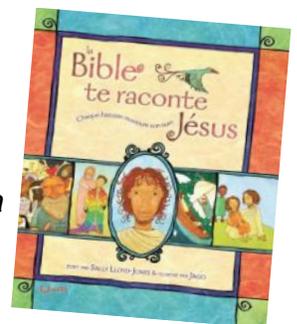
Étapes

1. À l'arrivée des enfants, demandez-leur de dessiner un énorme bonhomme sur du papier préalablement coupé et étendu par terre. Le papier doit être très long puisque les enfants doivent avoir l'impression d'être devant un géant.
Variante : vous pouvez avoir dessiné le contour du bonhomme et demander aux enfants de le colorier.
2. À l'aide de gomme, installez le géant sur le mur. Les enfants auront ainsi participé à la préparation du jeu du jour.
3. Dites-leur que dans l'histoire du jour, il y a un géant qui faisait peur à tout le peuple d'Israël, mais que Dieu a envoyé quelqu'un pour sauver son peuple.

Étape 3 - Histoire -

Le vrai roi tout minuscule

Préalablement, lisez l'histoire 15, Le jeune héros et l'horrible géant, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.122 à 129).



Pistes d'animation

- Utilisez des marionnettes pour raconter l'histoire.
- Apportez quelques objets pour illustrer l'histoire :
 1. 1 dessin de David et 1 de Goliath
 2. 1 fronde (vous pouvez la fabriquer avec de la corde et un bout de tissus)
 3. 5 roches
 4. 1 épée et 1 bouclier
 5. 2 pieds de géant dessinés sur du carton
- Racontez l'histoire avec l'application pour IPAD ou Android Bible for kids (histoire Stones, Slings, and Giant Things). Mettez en sourdine la narration afin que ce soit vous qui racontiez



l'histoire tout en utilisant les belles images.

- Appuyez sur le fait que Dieu ne regarde pas à l'apparence, mais au cœur, à ce qui s'y trouve. Pour Dieu, tout le monde est important. Appuyez aussi sur le fait que Jésus sera le vrai grand roi et que lui non plus, tout comme David, n'avait pas l'apparence d'un roi fort et puissant, mais c'est lui que Dieu allait quand même envoyer.



- Appuyez sur le fait que Dieu désire nous donner la puissance, tout comme David, pour faire face à nos peurs et aux géants de nos vies. Nous n'avons pas besoin d'être courageux par nos propres forces, nous avons besoin de marcher avec sa puissance surnaturelle. Demandez aux enfants quelles sont leurs craintes et priez avec eux.

Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Lorsque les Philistins virent que Goliath était mort, ils prirent la fuite. Et lorsque le peuple de Dieu les vit s'enfuir, il éclata de joie. Dieu avait sauvé son peuple. David était un héros! Bien des années plus tard, Dieu enverrait un autre jeune Héros combattre pour son peuple, dans le but de le sauver. Mais ce héros allait devoir combattre le plus grand combat que le monde ait jamais connu. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.129)

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Bretzels en long
- Raisins



Étapes

- Avant la classe, coupez les raisins en deux. Puis, insérez un bretzel dans la moitié d'un raisin de manière à créer une épée.
- Distribuez aux enfants les épées et rappelez-leur que David n'a pas utilisé une épée pour combattre Goliath, mais une fronde et 5 roches. Lisez ce que David a dit à Goliath : « Et toute cette multitude saura que ce n'est ni par l'épée ni par la lance que l'Éternel sauve. Car la victoire appartient à l'Éternel. Et il vous livre entre nos mains. » 1 Samuel 17.47

Étape 6 - Jeu -

Le défi de David

Matériel

- Géant préalablement dessiné (voir l'activité pour introduire l'histoire)
- Verres de plastique
- Ballounes
- Mini guimauves
- Ciseaux



Étapes

1. Coupez le fond des verres de plastique.



2. Sans les gonfler, attachez les ballounes et coupez ½ pouce au bout de chacune de celles-ci.



3. Maintenant, placez les ballounes sur les rebords des verres pour former le lance-guimauve.



4. À tour de rôle, les enfants pourront tenter d'atteindre le géant Goliath, préalablement affiché sur le mur, à l'aide du lance-guimauve et réaliser ce que David a réussi à faire.



Étape 7 - Bricolage -

Collage de la scène

Matériel

- Photocopies du gabarit (voir annexes)
- Crayons à colorier
- Ciseaux
- Colle



Étapes

1. Avant votre classe, photocopiez, pour chaque enfant, les 2 pages du gabarit. Ne le faites pas recto-verso.
2. Distribuez à chaque enfant les 2 feuilles et demandez-leur de découper les éléments présents sur la 2^e feuille (David, Goliath, paysage).
3. Demandez-leur ensuite de coller les éléments découpés sur le paysage de la 1^{re} feuille. Ce sera ainsi une reconstitution de l'histoire du jour.
4. Faites le lien avec l'histoire biblique du jour.

