

la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus



la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**

## Leçon 16 : Le bon berger

---

### But de la leçon

Comprendre que Jésus est le grand bon berger.

---

### Verset du jour

« Oui, tous les jours de ma vie, ton amour m'accompagne, et je suis heureux. Je reviendrai pour toujours dans la maison du Seigneur. » Psaumes 23.6

---

### Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

---

## Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

### Louer comme David

#### Matériel

- Instruments de musique pour enfants : piano, guitare, tambour, harmonica, xylophone, maracas, flute, etc.



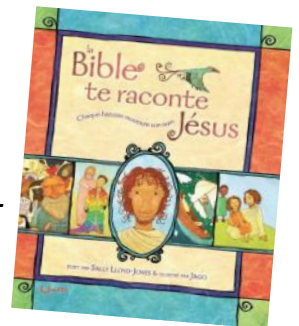
#### Étapes

1. À l'arrivée des enfants, demandez-leur de choisir un instrument de musique et d'en jouer. Ils peuvent en essayer plusieurs.
2. Chantez avec eux un chant de louange en les encourageant à jouer de la musique (ex : Jésus m'aime le matin, Dieu n'est pas mort, Oui prions, etc.)
3. Expliquez-leur ensuite que dans l'histoire du jour, le roi David écrivait des chansons et jouait de la harpe. Il aimait énormément louer le Seigneur.

## Étape 3 - Histoire -

### Le vrai roi tout minuscule

Préalablement, lisez l'histoire 16, Le bon berger, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.130 à 135).



#### Pistes d'animation

- Déguisez-vous en roi David et racontez l'histoire comme si vous étiez réellement lui. Vous pouvez aussi déguiser un autre moniteur et dire aux enfants que vous avez un invité spécial : le roi David. Faites alors une entrevue avec lui. Il pourra vous lire le Psaume du jour (p.132 à 134 dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*).
- Apportez un toutou mouton et une canne de berger pour illustrer l'histoire.
- Lisez tout simplement l'histoire dans la Bible en prenant soin de mettre beaucoup d'intonation et en demandant à tous les enfants de faire le son d'une brebis à quelques reprises dans l'histoire.
- Appuyez sur le fait qu'un berger sacrifie sa vie pour ses brebis et que c'est exactement ce que Jésus fera plus tard pour toutes ses brebis, nous.

## Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« À travers cette chanson, Dieu montre à son peuple qu'il l'aime et veillera toujours sur lui, comme un berger aime ses brebis. Dieu la donna à David pour qu'il la chante à son peuple. Et un jour, Dieu allait faire une chose qui inspirerait des milliers et des milliers de nouvelles chansons. Dieu allait montrer une fois pour toutes à son peuple à quel point il l'aimait. Un autre Berger viendrait, un Berger encore plus grand. On l'appellerait le Bon Berger, Et ce Berger allait ramener tous les agneaux de Dieu à l'endroit qui leur était destiné depuis toujours, tout contre le cœur de Dieu. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.135)

## Étape 5 - Collation -

### Matériel

- Bretzels en long
- Bretzels traditionnels
- Sac de grosses guimauves



### Étapes

1. Avant la classe, insérez 4 bretzels longs dans la partie inférieure d'une guimauve de manière à former des pattes. Insérez ensuite 1 bretzel traditionnel sur le côté de la guimauve de manière à former la tête. Vous avez ainsi une collation de petits moutons.
2. Distribuez aux enfants les petits moutons et faites le lien avec l'histoire du jour.

## Étape 6 - Jeu -

### Le bon berger

### Matériel

- 2 ballounes blanches (elles seront des brebis)
- 2 cannes ou 2 petits bâtons de hockey
- Cônes orange



### Étapes

1. Préparez d'abord 2 parcours identiques avec des cônes.
2. Divisez les enfants en 2 équipes et placez-les en ligne.
3. À votre signal, demandez aux premiers enfants des deux équipes de pousser « la brebis » (la balloune) à l'aide de la canne ou du bâton de hockey tout au long du parcours en contournant

les cônes orange. Lorsqu'ils reviennent au point de départ, les prochains enfants font le même parcours. Procédez ainsi jusqu'à ce que tous les enfants aient fait le parcours.

4. La première équipe à terminer est la gagnante.

## Étape 7 - Bricolage -

### La harpe de David

#### Matériel

- Photocopies du gabarit (voir annexe)
- Crayons à colorier
- Ciseaux
- Colle
- Laine
- Papier collant



#### Étapes

1. Avant votre classe, imprimez, sur du carton blanc et pour chaque enfant, le gabarit de la harpe de David. Il y a 2 modèles donc les enfants pourront choisir celui qu'ils préfèrent.
2. Découpez ensuite les contours extérieurs et intérieurs de la harpe. Si les enfants sont assez grands, vous pouvez leur demander de le faire.
3. Distribuez à chaque enfant le gabarit découpé et demandez-leur de le colorier.
4. Distribuez à chaque enfant 5 ou 6 petits bouts de laine. Demandez-leur de les coller à l'intérieur (au verso) avec du papier collant.
5. Enfin, aidez les enfants à mettre de la colle à l'intérieur (au verso) de la harpe et pliez-la en deux de manière à former la harpe.
6. Faites le lien avec l'histoire biblique du jour.

