

la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus



la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**

Leçon 17 : La jeune servante et le général orgueilleux

But de la leçon

Comprendre la grâce de Dieu.

Verset du jour

« L'Éternel a fait retomber sur lui les fautes de nous tous. » Ésaïe 53.6

Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

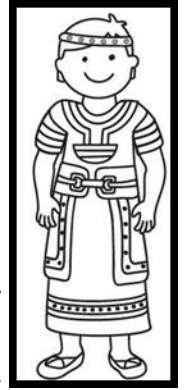
Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

Les personnages du jour

Matériel

- Image de bonhomme (Naaman) imprimé sur une grande feuille (11x17)
- Crayon de feutre rouge ou petits autocollants rouges



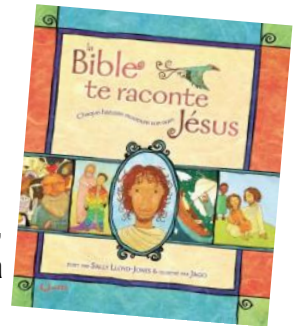
Étapes

1. À l'arrivée des enfants, placez-les en cercle et demandez-leur s'il leur est déjà arrivé d'être malades. Laissez-les parler à tour de rôle.
2. Présentez-leur ensuite l'image du bonhomme sur une grande feuille et demandez-leur de venir à tour de rôle apposer un autocollant rouge ou dessiner un petit rond rouge sur le corps du bonhomme. Vous pourrez utiliser plus tard ce dessin pendant l'histoire.
3. Expliquez-leur ensuite que dans l'histoire du jour, un homme nommé Naaman était très très malade. Passez rapidement à l'histoire.

Étape 3 - Histoire -

La jeune servante et le général orgueilleux

Préalablement, lisez l'histoire 17, La jeune servante et le général orgueilleux, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.136 à 143).



Pistes d'animation

- Expliquez ce qu'est la lèpre en montrant des photos.
- En racontant l'histoire, utilisez le bonhomme (Naaman) préparé par les enfants lors de l'activité d'introduction. Imprimez aussi un deuxième bonhomme sans maladie afin de montrer aux enfants la différence.
- Utilisez cette vidéo en sourdine et racontez l'histoire de Naaman <https://www.youtube.com/watch?v=W1a80L4J9R0>.
- Appuyez sur le fait que la grâce de Dieu est un cadeau de Dieu. On la reçoit sans avoir rien à prouver. Naaman en est le parfait exemple : il voulait l'acheter et croyait que le prophète lui demanderait de faire une chose extraordinaire afin d'être guéri de la lèpre. Mais aux yeux de Dieu, Naaman était comme tout le monde, Élisée n'est même pas sorti à sa rencontre. Le serviteur d'Élisée a fait le message. Pour obtenir la grâce de Dieu, il faut vraiment abandonner l'orgueil et le contrôle tout comme Naaman a dû le faire. Le miracle du pardon des péchés se produit alors.



Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« C'est ainsi qu'un homme gravement malade fut guéri et tout cela grâce à une jeune servante qui lui avait pardonné. Dieu savait que le péché ressemblait à la lèpre. Il empêchait le cœur de ses enfants de fonctionner normalement, et ils finiraient par en mourir. Des années plus tard, Dieu allait envoyer un autre Serviteur, pour pardonner à tous les enfants de Dieu et les guérir de la terrible maladie qui avait » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.135)

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Jello bleu
- Verres de plastique transparents
- Oursons au miel (Teddy Graham)



Étapes

1. Avant la classe (la veille), préparez une recette de jello bleu et déposez-en en quantité égale dans plusieurs verres de plastique transparents. Chaque enfant doit en avoir un. Réfrigérez le jello afin qu'il prenne.
2. Lorsque c'est prêt, distribuez 1 verre à chaque enfant avec 1 petit ourson au miel. Dites-leur qu'ils peuvent tremper leur « Naaman » 7 fois dans l'eau (le jello). Faites ensuite le lien avec l'histoire pendant qu'ils mangent.

Étape 6 - Jeu -

7 fois dans le Jourdain

Matériel

- 2 éponges
- 2 plats d'eau

Étapes

1. Préparez 2 plats d'eau.
2. Divisez les enfants en 2 équipes et placez-les en rang. À tour de rôle, demandez-leur de se rendre à leur plat d'eau respectif, de prendre l'éponge et de la tremper 7 fois dans le plat



d'eau. Ils devront donc se pratiquer à compter jusqu'à 7. Certains auront besoin d'aide.

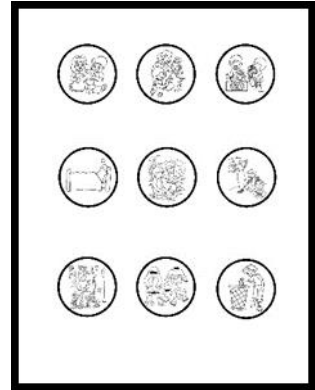
3. Quand les enfants ont terminé leur tour, ils doivent retourner à la fin du rang et laisser le prochain enfant se rendre au plat d'eau pour faire la même chose.
4. La première équipe ayant terminé est la gagnante.

Étape 7 - Bricolage -

La harpe de David

Matériel

- Carton
- Crayons à colorier
- Ciseaux
- Longue corde
- 1 banderole « Je veux aussi aider les autres. » (voir annexe)
- Feuille de pastilles de bons comportements (voir annexe)
- Petites épingles à linge



Étapes

1. Avant le début de la classe, imprimez et installez, à l'aide de gommette, la banderole « Je veux aussi aider les autres. » En dessous de celle-ci, installez la longue corde (principe de la corde à linge).
2. Distribuez 1 carton à chaque enfant.
3. Demandez aux enfants de tracer leur main. Certains auront besoin d'aide.
4. Distribuez la feuille de pastilles de bons comportements et expliquez en quoi consiste chaque image. Dites qu'il est aussi possible de venir en aide aux gens qui nous entourent même quand nous sommes petits : faire notre lit, ramasser notre linge, ramasser nos jouets, etc.
5. Demandez aux enfants de choisir 1 pastille, de la dessiner et de la découper.
6. Collez le comportement choisi sur la main de l'enfant. Écrivez ensuite leur nom.
7. À l'aide de petites épingles à linge, installez toutes les mains de carton sur la corde. Cela fera une belle banderole.
8. Faites le lien avec l'histoire du jour : la petite servante est venue en aide à son maître, Naaman.
9. Ce bricolage décorera votre classe.