

la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus





la  
**Bible**  
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom  
**Jésus**



## Leçon 20 : Le Messager de Dieu

---

### But de la leçon

Comprendre que Dieu aime son peuple et que nous le devrions aussi.

---

### Verset du jour

« La salut vient de l'Éternel. » Jonas 2.10

---

### Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

---

### Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

**Cachette**

## Matériel

- Aucun

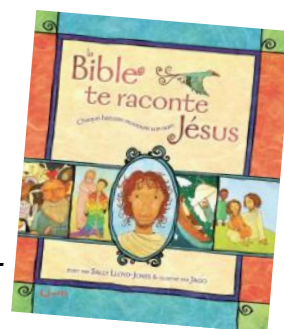
## Étapes

1. Dès l'arrivée des enfants, demandez-leur d'aller se cacher dans le local. Dites-leur que vous compterez jusqu'à 10 et que vous tenterez de les trouver. C'est le jeu de la cachette. Jouez autant de fois que vous le désirez.
2. Quand vous avez terminé, dites aux enfants que dans l'histoire du jour, un homme s'est aussi caché, mais c'est parce qu'il se sauvait.

## Étape 3 - Histoire -

### Le messager de Dieu

Préalablement, lisez l'histoire 20, Le Messager de Dieu, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.160 à 169).



### Pistes d'animation

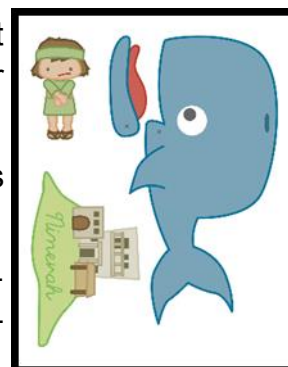
- Apportez une petite tente, décorez-la en énorme poisson (yeux, nageoires, queue) et laissez la porte ouverte. Faites entrer les enfants à tour de rôle dans le ventre du poisson.



- Apportez un sac rempli d'objets relatant l'histoire de Jonas pour animer les enfants : un gros poisson en carton, plusieurs petits bonhommes en plastique, 1 bateau, des coquillages, des instruments de musique (pour la tempête). Lorsque c'est le moment de raconter la tempête, demandez aux enfants de faire du bruit comme dans les tempêtes (bruits de tonnerre, taper sur leurs cuisses).



- Imprimez en couleurs et découpez les images en annexe et utilisez-les pour raconter l'histoire de Jonas.
- Appuyez sur le fait que tous les habitants de la terre ont besoin d'être sauvés. Peu importe la nation ou ce que les gens ont fait, Dieu les aime profondément et désire leur accorder sa grâce.



## Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Bien des années plus tard, Dieu allait envoyer un autre Messager avec ce même message merveilleux. Comme Jonas, il passerait trois jours dans les ténèbres les plus profondes. Mais ce Messager serait le Fils unique de Dieu. Il serait appelé « La Parole », car il serait lui-même le Message de Dieu, le Message de Dieu traduit dans notre propre langue. Il représenterait tout ce que Dieu désirait dire au monde entier, sous la forme d'une Personne. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.169)

## Étape 5 - Collation -

### Matériel

- Pommes
- Fromage
- Cure-dents



### Étapes

1. Avant la classe, coupez les pommes en quartier de manière à faire une base de bateau. Coupez ensuite le fromage en cubes afin de former les voiles de bateau. Assurez-vous d'en avoir en quantité suffisante.
2. Insérez un cure-dent dans un cube de fromage puis dans un quartier de pommes. Vous aurez ainsi un petit bateau pour collation.
3. Faites le lien avec l'histoire du jour.

## Étape 6 - Jeu -

### Vise la baleine

### Matériel

- 1 contenant vide (grosse canne de café, poubelle, plat)
- Petites balles
- Image d'une baleine (voir annexe)



## Étapes

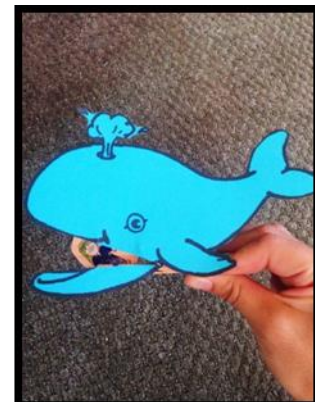
1. Imprimez préalablement en couleurs l'image de la baleine et collez-la sur le contenant que vous avez choisi.
2. Placez les enfants en cercle autour du contenant. Demandez aux enfants de lancer, à tour de rôle, une balle dans « la baleine ». Faites-le autant de fois que vous le voulez.
3. Faites le lien avec l'histoire du jour. Expliquez-leur encore qu'à cause de sa désobéissance, Jonas a été dans le gros poisson.

## Étape 7 - Bricolage -

### Jonas dans le poisson

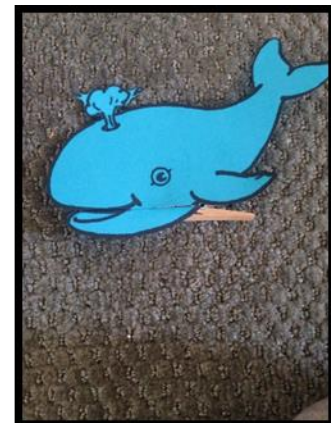
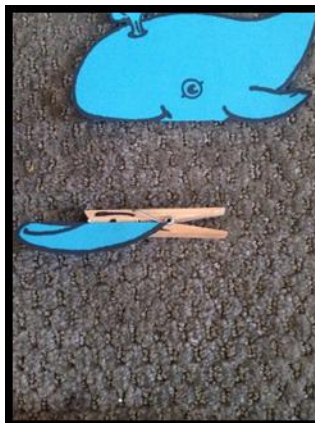
#### Matériel

- Épingles à linge en bois
- Colle chaude ou colle liquide
- Gabarit du poisson
- Gabarit de Jonas
- Crayons à colorier
- Ciseaux



## Étapes

1. Avant le début de la classe, imprimez les gabarits du poisson et de Jonas sur du carton blanc.
2. Distribuez à chaque enfant 1 poisson et 1 Jonas et demandez-leur de les colorier.
3. Demandez-leur de découper le poisson et Jonas. Ils devront aussi découper leur poisson en deux en suivant la ligne pointillée. Certains enfants auront besoin d'aide.
4. Distribuez à chaque enfant 1 épingle à linge en bois.
5. Demandez aux enfants de coller la partie inférieure de leur poisson sur la partie inférieure latérale de leur épingle à linge en bois puis la partie supérieure de leur poisson sur la partie inférieure latérale de leur épingle.



6. Demandez-leur ensuite de coller leur petit Jonas sur la partie inférieure latérale interne de leur poisson afin que Jonas se retrouve « dans la bouche du poisson ».
7. Faites le lien avec l'histoire du jour : Jonas a prié 3 jours dans le poisson.

