

la
Bible 
te raconte
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus





la
Bible
te raconte
Chaque histoire murmure son nom
Jésus

Leçon 25 - Le Ciel s'ouvre

But de la leçon

Comprendre que Jésus s'est fait baptisé malgré qu'il n'ait jamais péché.

Verset du jour

« Dès que Jésus eut été baptisé, il sortit de l'eau. Et voici, les cieux s'ouvrirent, et il vit l'Esprit de Dieu descendre comme une colombe et venir sur lui. Et voici, une voix fit entendre des cieux ces paroles: Celui-ci est mon Fils bien-aimé, en qui j'ai mis toute mon affection. » Matthieu 3.16

Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

Se déguiser comme Jean-Baptiste

Matériel

- 1 manteau de fourrure ou 1 écharpe de fourrure
- 1 corde (en guise de ceinture)
- 1 bâton de bois
- 1 paire de sandales en cuir
- Dessins de Jean-Baptiste (voir annexe)
- Crayons à colorier

Étapes

1. Avant la classe, imprimez plusieurs exemplaires du dessin de Jean-Baptiste (voir annexe). Disposez les crayons sur une table. Puis, installez un petit coin déguisement.
 2. Dès l'arrivée des enfants, distribuez-leur le dessin de Jean-Baptiste. Demandez-leur de le colorier sans leur mentionner le nom du personnage.
 3. Pendant ce temps, invitez à tour de rôle chaque enfant à venir se déguiser en personnage biblique. Faites-leur essayer le manteau, la ceinture, les sandales, le bâton. Ils apprécieront le moment.
 4. Lorsque l'activité est terminée, expliquez aux enfants que vous voulez leur présenter un personnage biblique important qui portait des vêtements en poils de chameau (comme ils viendront de faire) et qui s'appelait Jean-Baptiste. Passez directement à l'histoire du jour.
-

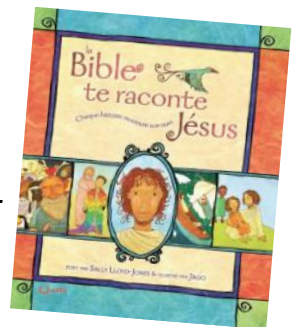
Étape 3 - Histoire -

Le Ciel s'ouvre

Préalablement, lisez l'histoire 25, Le Ciel s'ouvre, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.200 à 207).

Pistes d'animation

- Utilisez le site web *La Bible en lego* afin de raconter l'histoire : http://thebricktestament.com/the_life_of_jesus/jesus_is_baptised/mt03_01p04.html
- Utilisez cette vidéo afin de raconter l'histoire aux enfants : <https://www.youtube.com/watch?>



- Imprimez en couleurs sur du carton blanc les images de l'histoire (voir annexe). Ajoutez les personnages sur le décor au fur et à mesure que l'histoire avance.
- Invitez Jean-Baptiste à venir raconter l'histoire du jour.
- Utilisez des marionnettes (1 pour Jean-Baptiste et 1 pour Jésus). Placez un drap bleu ou une bâche bleue pour illustrer l'eau et racontez l'histoire avec les deux marionnettes.
- Appuyez sur le fait que Jean Baptiste préparait la venue de Jésus. Il invitait tout le monde qui désirait arrêter de fuir loin de Dieu à se faire baptiser, et ce, peu importe leur condition sociale et morale. Il apportait l'idée d'un changement de vie radical.



Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Soudain, ce fut comme si quelqu'un avait tiré les rideaux dans une pièce sombre, comme si le ciel lui-même s'était ouvert. Une magnifique lumière transperça les nuages et illumina Jésus, le baignant de rayons dorés. Des perles d'eau pareilles à de petits diamants, scintillèrent et étincelèrent dans ses cheveux. Une colombe vint se poser doucement sur lui. Une voix se fit entendre du ciel. Elle était claire, forte et sonore afin que tout le monde puisse l'entendre. " Voici mon propre Fils. Et je l'aime. Je le regarde avec plaisir, dit Dieu, écoutez-le." Le ciel s'était ouvert. Le Grand Sauvetage avait commencé. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.206)

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Raisins verts
- Glaçage
- Pépites de chocolat
- Cure-dents



Étapes

1. Avant la classe, préparez les « insectes ». Insérez 3 raisins dans chaque cure-dent. Mettez 2 petits points de glaçage sur la pointe d'un raisin et déposez-y 2 pépites de chocolat de manière à créer 2 yeux.

2. Distribuez à chaque enfant un « insecte » et dégustez-les avec eux en faisant un lien avec l'histoire du jour.

Étape 6 - Jeu -

Casse-tête collectif

Matériel

- 1 Casse-tête du baptême de Jésus (voir annexe)
- Ciseaux
- Gomme
- Feuille questionnaire (voir annexe)



Étapes

1. Avant le début de la classe, imprimez en couleurs le casse-tête du baptême de Jésus (voir annexe) ainsi que la feuille questionnaire (voir annexe). Découpez également les morceaux du casse-tête.
2. Dès que l'histoire du jour est terminée, demandez aux enfants de s'asseoir devant vous et dites-leur que vous devez faire un casse-tête tout le monde ensemble. Pour avoir le droit de placer les morceaux du casse-tête, il faut bien répondre aux questions de révision de l'histoire du jour.
3. Posez la première question à un enfant et s'il a la bonne réponse, donnez-lui un morceau de casse-tête avec de la gomme pour qu'il puisse le coller sur le mur. Continuez ainsi de suite jusqu'à la fin du casse-tête.

Étape 7 - Bricolage -

Colombe

Matériel

- Gabarit de la colombe (voir annexe)
- Peinture ou gouache de plusieurs couleurs
- Cure-oreilles

Étapes

1. Avant le début de la classe, imprimez le gabarit de la colombe en plusieurs exemplaires.



2. Distribuez à chaque enfant 1 feuille de gabarit de la colombe. Installez des assiettes avec de la peinture de plusieurs couleurs différentes.
3. Distribuez à chaque enfant des cure-oreilles.
4. Demandez aux enfants de tremper leur cure-oreille dans la peinture et de faire des petits points à l'intérieur de l'image de la colombe (voir image). Ils peuvent changer de cure-oreille pour changer de couleur.
5. Pendant le bricolage, faites un retour sur l'histoire du jour : lors du baptême de Jésus, le Saint-Esprit est descendu sur lui sous la forme d'une colombe.