

la  
**Bible**   
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom **Jésus**



ÉCRIT PAR SALLY LLOYD-JONES & ILLUSTRÉ PAR JAGO

Programme par: **Annie Corriveau**

Inspiré de La Bible te raconte Jésus





la  
**Bible**  
te raconte  
Chaque histoire murmure son nom  
**Jésus**

---

## Leçon 30 : Le Capitaine de la tempête

---

### But de la leçon

Comprendre que Jésus a la puissance sur les tempêtes de nos vies.

---

### Verset du jour

« S'étant réveillé, il menaça le vent et dit à la mer : Silence! Tais-toi! Et le vent cessa, et il y eut un grand calme. » Marc 4.39

---

### Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

---

## Étape 2 – Activité pour introduire l’histoire -

### Décor de la mer

#### Matériel

- Rouleau de papier blanc
- Gomme
- Crayons de couleurs

#### Étapes

1. Avant la classe, installez une grande bande de papier blanc sur un mur. Dessinez des vagues.
2. Dès l’arrivée des enfants, demandez-leur de dessiner ce qui se trouve dans la mer (poissons, étoiles de mer, coquillages, méduses, etc.)
3. À la fin de l’activité, dites aux enfants que l’histoire du jour se déroule sur la mer et quelque chose de vraiment particulier s’y est produit.
4. Utilisez le décor pour raconter l’histoire.



---

## Étape 3 – Histoire –

### Le Capitaine de la tempête

Préalablement, lisez l’histoire 30, Le Capitaine de la tempête, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.236 à 243).

#### Pistes d’animation

- Construisez un bateau dans lequel les enfants pourront s’asseoir pour y écouter l’histoire. Demandez-leur d’être les bruiteurs quand vous raconterez le récit du jour : taper sur les cuisses pour la pluie, faire des bruits de tonnerre, crier pour exprimer la peur, etc. Demandez aux enfants de bouger dans le bateau comme s’il y avait une réelle tempête.
- Utilisez le décor préparé par les enfants pour raconter l’histoire.



- Préparez un sac surprise avec plusieurs objets que vous sortirez au fur et à mesure que le récit progressera : petit bateau, bonhommes de plastique (disciples), maracas (pluie), tissus blanc et bleu (vagues), oreiller (Jésus dormait).
- Appuyez sur le fait que Jésus peut calmer toutes les tempêtes de leur vie. Donnez des exemples précis aux enfants : intimidation à la garderie ou dans le quartier, séparation des parents, peur dans le noir, problèmes de santé, etc. Nous ne devons pas avoir peur. Il faut plutôt avoir confiance en lui.

---

## Étape 4 – Lien avec Jésus dans l’histoire –

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l’histoire. C’est là le cœur du programme.

« Mais la tempête n’était pas trop forte pour Jésus. [...] Bien sûr, Jésus s’intéressait à eux. C’est exactement pour cela qu’il était venu : pour leur porter secours et les sauver. [...] Les amis de Jésus avaient eu tellement peur qu’ils n’avaient vu que les grosses vagues. Ils avaient oublié qu’avec Jésus à leur côté, rien ne devrait les effrayer. Peu importe la taille de leur bateau ou la force de la tempête. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.236 à 243)

---

## Étape 5 – Collation –

### Matériel

- Bananes
- Bretzels en long
- Fraises



## Étapes

1. Avant la classe, préparez la collation pour tous les enfants. Coupez les bananes en deux et placez-les dans une assiette.
2. Placez un bretzel sur la banane de manière à créer un mat de bateau.
3. Placez une fraise sur le dessus du bretzel. Ce sera la voile.
4. Au moment de la collation, rappelez aux enfants l'histoire du jour.

---

## Étape 6 – Jeu –

### La tempête

- 1 parachute ou 1 drap
- 1 petit bateau de plastique



### Étapes

1. Demandez aux enfants de se placer en cercle autour du parachute ou du drap. Ils doivent le tenir avec leurs deux mains.
2. Placez un bateau de plastique au centre du parachute ou du drap.
3. Expliquez les consignes aux enfants. Quand vous direz « TEMPÊTE », ils devront agiter le drap de manière à créer une grosse tempête avec le bateau. Puis lorsque vous direz « PAIX », les enfants devront arrêter la tempête d'un coup sec.
4. Débutez le jeu et recommencez-le autant de fois que vous le voulez.
5. Faites le lien avec l'histoire du jour.

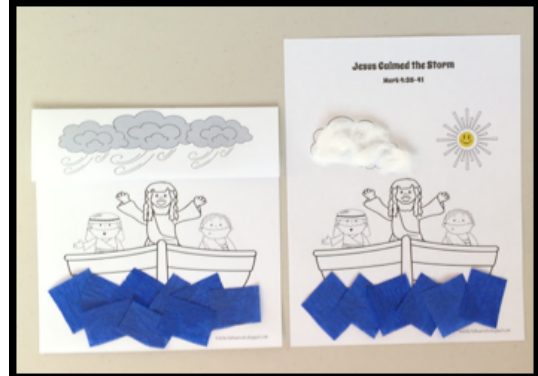


# Étape 7 – Bricolage -

## Jésus calme la tempête

### Matériel

- Gabarits du bricolage (voir annexe)
- Cartons blancs
- Crayons de couleurs
- Ruban en chiffon bleu ou cartons bleus
- Ouate
- Colle en bâton



### Étapes

1. Avant le début de la classe, imprimez en format recto-verso et sur du carton blanc le gabarit du bricolage en quantité suffisante. Découpez des morceaux de rubans en chiffon bleus.
2. Distribuez 1 feuille de bricolage à chaque enfant.
3. Demandez-leur de colorier l'image.
4. Distribuez-leur des morceaux de rubans bleus et dites-leur de les coller dans le bas du bateau. Ce sera la mer. Certains enfants auront besoin d'aide.
5. Distribuez-leur ensuite la ouate. Demandez-leur de la coller sur le nuage blanc. Certains enfants auront encore besoin d'aide.
6. Pliez enfin la feuille de manière à ce que les nuages gris puissent apparaître et disparaître (voir image).
7. Pendant le bricolage, faites un retour sur l'histoire du jour.